

# 

# Manuale di istruzioni



Installate KEYBOARDMANIA sul vostro computer (vedere pagina 3 e 60) e collegatelo all'EZ-250i con un cavo USB – quindi usate i giochi musicali e imparate le "song".





# SEZIONE MESSAGGIO SPECIALE

Questo strumento utilizza pile o un adattatore per alimentazione esterna a corrente. NON collegatelo ad un adattatore diverso da quello descritto in questo manuale, sulla piastrina del prodotto, o raccomandato specificamente dalla Yamaha.

Questo prodotto va usato solo con gli accessori forniti o con rotelle di trasporto o rack raccomandati dalla Yamaha. Se usate un carrello di trasporto ecc, rispettate tutte le indicazioni di sicurezza e le istruzioni di dotazione.

#### **SPECIFICHE SOGGETTE A CAMBIAMENTI:**

Le informazioni contenute nel presente manuale sono da considerarsi esatte al momento della loro stampa. La Yamaha si riserva il diritto di modificare le specifiche tecniche in qualsiasi momento, senza preavviso e obbligo di aggiornamento delle unità esistenti.

Questo prodotto, da solo o abbinato ad un amplificatore e cuffie o casse, può produrre livelli di suono tanto elevati da provocare la perdita dell'udito. NON usatelo a lungo a volume eccessivo. Se avvertiste problemi all'udito, interpellate subito un otorino.

IMPORTANTE: Più alto è il livello del suono, prima potrebbe verificarsi il danno all'udito.

#### **AVVERTENZA:**

I costi dovuti a riparazioni causate dalla mancata conoscenza di una funzione o di un effetto (quando lo strumento funziona come progettato) non sono coperti dalla garanzia del produttore e sono responsabilità dell'acquirente. Leggete attentamente il manuale e consultate il vostro Rivenditore Yamaha prima di richiedere un intervento tecnico.

#### NOTE CIRCA L'AMBIENTE:

La Yamaha si preoccupa di fornire prodotti sicuri per gli utilizzatori e compatibili con l'ambiente. Crediamo veramente che i nostri prodotti ed i loro metodi di produzione soddisfino questi obiettivi. A tale riguardo, vi sottolineamo che:

#### Informazioni sulla batteria:

92-BP (bottom)

Questo prodotto PUÒ contenere una piccola pila non ricaricabile che è saldata. La sua durata media è di circa cinque anni. Se fosse necessario sostituirla, contattate un centro qualificato.

Questo prodotto potrebbe usare anche pile di tipo "domestico". Alcune di

# **CONSERVATE QUESTO MANUALE**

esse potrebbero essere ricaricabili. Assicuratevi che la pila usata sia ricaricabile e che il caricatore sia idoneo per la pila che intendete caricare.

Quando installate le pile, non mischiate le vecchie con le nuove o tipi diversi. Le pile DEVONO essere installate correttamente. Un'installazione scorretta può causare surriscaldamento e danni allo scomparto pile.

#### Avvertenza:

Non cercate di smontare o bruciare le pile. Tenetele fuori dalla portata dei bambini. Liberatevi delle pile usate in ottemperanza alle leggi locali.

#### Nota:

Se lo strumento dovesse danneggiarsi al punto di non essere più riparabile, vi preghiamo di osservare tutte le leggi che contemplano la distruzione di prodotti contenenti piombo, pile, plastica, ecc.

Se il negoziante non fosse in grado di assistervi, contattate direttamente la Yamaha.

#### **POSIZIONE DELLA PIASTRINA:**

La piastrina di identificazione del prodotto è posizionata sotto lo strumento. Il numero di modello, di serie, l'alimentazione necessaria, ecc. sono riportati su questa piastrina. Registrate numero di modello, serie e data di acquisto dello strumento nello spazio sottostante e conservate sempre il manuale di istruzioni, come registrazione permanente del vostro acquisto.

#### Modello

Serie N.

#### Data di acquisto

#### Accordo di Licenza Software

La Yamaha Corporation (Yamaha) permette a Voi di usare l'edizione Keyboardmania Yamaha (Software) condizionata dalla vostra accettazione di questo accordo. Il Software include tutti i contenuti associati, tutti gli stampati e la documentazione elettronica relativa. L'uso di questo Software sarà considerato come implicita accettazione di questo accordo, per cui vi preghiamo di leggerne attentamente i termini seguenti prima di usare il Software.

#### 1. Copyright e permesso d'impiego

La Yamaha garantisce a Voi, come individuo, il diritto di utilizzare il Software solo su un computer per volta. La proprietà del disco sul quale questo Software è registrato appartiene a Voi, ma la proprietà ed il copyright del Programma stesso appartengono alla Yamaha e ai suoi Licenziatari.

#### 2. Proibizioni e restrizioni

Non potete manipolare in alcun modo, con compilazione inversa, disassemblando, alterando il progetto, o usando qualsiasi altro metodo per convertire il Software in forma leggibile dall'uomo, né potete autorizzare qualsiasi altra persona a fare ciò. Il Software non può essere dup0licato, corretto, modificato, prestato, noleggiato, venduto, distribuito, dato in licenza o buttato via in qualsiasi altro modo, in parte o per intero. La crea-

#### AVVISO RIGUARDANTE IL COPYRIGHT

① Sei delle demo-song (o composizioni) incluse nella tastiera sono:

#### A Hard Day's Night

- Parole e musica di John Lennon e Paul McCartney
- Copyright© 1964 Sony/ATV Songs LLC
- Copyright Renewed
- All Rights Administered by Sony/ATV Music Publishing, 8 Music Square West, Nashville, TN37203
- International Copyright Secured All Rights Reserved

#### **Can't Help Falling In Love**

- Parole e musica di George David Weiss, Hugo Peretti e Luigi Creatore
- Copyright© 1961 by Gladys Music, Inc.
- · Copyright Renewed and Assigned to Gladys Music
- All Rights Administered by Cherry Lane Music Publishing Company, Inc. and Chrysalis Music
- International Copyright Secured All Rights Reserved

#### Stella By Starlight

- fDal Paramount Picture THE UNINVITED
- Words by Ned Washington
- Music by Victor Young
- Copyright© 1946 (Renewed 1973, 1974) by Famous Music Corporation
- International Copyright Secured All Rights Reserved

#### Hey Jude

- Parole e musica di John Lennon and Paul McCartney
- Copyright© 1968 Sony/ATV Songs LLC
- Copyright Renewed
- All Rights Administered by Sony/ATV Music Publishing, 8 Music Square West, Nashville, TN37203
- International Copyright Secured All Rights Reserved

#### Edelweiss

- Parole di Oscar Hammerstein II
- Musica di Richard Rodgers
- · Copyright© 1959 by Richard Rodgers and Oscar Hammerstein II
- Copyright Renewed
- WILLIAMSON MUSIC owner of publication and allied rights throughout the world
- International Copyright Secured All Rights Reserved

#### Linus And Lucy

- By Vince Guaraldi
- Copyright© 1965 LEE MENDELSON FILM PRODUCTIONS, INC.
- Copyright Renewed
- International Copyright Secured All Rights Reserved

zione di lavori derivati basati sul contenuto del Software è ugualmente proibita. Il Software non può essere trasmesso via rete ad un altro computer senza l'autorizzazione scritta della Yamaha. I vostri diritti riguardanti il Software possono essere trasferiti a terzi solo se non si tratta di una transazione commerciale e se sono inclusi il Software e tutta la documentazione associata, incluso questo accordo, e se la parte terza (ricevente) accetta i termini di questo accordo.

#### 3. Limitazioni di Responsabilità

Il Software è stato sviluppato dalla Yamaha, detentrice del copyright, e dai Licenziatari . Il Software viene offerto "COME È " e la Yamaha non dà alcuna garanzia per ciò che riguarda il suo impiego e le performance. YAMAHA E I SUOI FORNITORI NON GARANTISCONO E NON POS-SONO GARANTIRE LE PERFORMANCE O I RISULTATI CHE POTETE OTTENERE DALL'USO DEL SOFTWARE O DELLA DOCUMENTA-ZIONE. YAMAHA E I SUOI FORNITORI NON GARANTISCONO, ESPRESSAMENTE O IMPLICITAMENTE ,I DIRITTI DI TERZI, LA COM-MERCIABILITÀ O IDONEITÀ PER SCOPI PARTICOLARI. IN NESSUN CASO LA YAMAHA O I SUOI FORNITORI SARANNO RITENUTI RESPONSABILI PER EVENTUALI CONSEGUENZE, INCIDENTI O DANNI SPECIALI, COMPRESI PERDITE DI PROFITTI E DI GUADAGNI, ANCHE SE UN RAPPRESENTANTE YAMAHA È STATO PREAVVER-TITO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI, O DI LAMENTELE DI TERZI.

2 Quattro delle demo-song (o composizioni) incluse nella tastiera sono:

Titolo Compositore Copyright Titolo

Compositore Copyright

Titolo Compositore Copyright

Titolo

Compositore Copyright

bite.

GALI.

: An Englishman In New York : Sumner 0590545 : G M SUMNER LTD

: Against All Odds

- : Collins 0007403
- : EMI MUSIC PUBLISHING LTD / HIT & RUN MUSIC LTD
- : Just The Way You Are : Joel 0273671
- : EMI MUSIC PUBLISHING LTD
- : Look Of Love
- : Bacharach/David 0093316 : Screen Gems - EMI Music Ltd

**AVVERTENZA:** Tutti i diritti sono riservati. La copiatura, l'esecuzione e la diffusione pubblica non autorizzate sono severamente proi-

**AVVISO RIGUARDANTE IL COPYRIGHT**. Questo prodotto incorpora ed offre in "bundle" programmi per computer e contenuti che sono copyrights Yamaha o di cui la Yamaha ha licenza d'uso. Questo materiale, protetto da copyright, comprende senza limitazioni i software musicali, gli style file, i MIDI file, i dati WAVE e le registrazioni dei suoni. Un utilizzo non autorizzato di tali programmi e contenuti, salvo che per usso strettamente personale, non è consentito

dalle leggi vigenti. Qualsiasi violazione del copyright avrà conse-

guenze legali. NON FATE, DISTRIBUITE O USATE COPIE ILLE-

# PRECAUZIONI

## LEGGERE ATTENTAMENTE PRIMA DI PROCEDERE

\* Conservate il manuale per ogni riferimento.

# 🖄 ATTENZIONE

Seguite sempre le precauzioni base qui elencate per evitare di ferimenti gravi o perfino la morte, causati da cortocircuiti, scossa elettrica, danni, incendi ed altri rischi. Tra queste precauzioni, ricordiamo:

#### Alimentazione/Adattatore per corrente AC

- Usate solo il voltaggio specificato per lo strumento, riportato sulla piastrina con il nome dello strumento.
- Usate l'adattatore indicato (PA-3C o PA-3B o equivalente, raccomandato dalla Yamaha). L'uso di un tipo diverso può danneggiare lo strumento e causare surriscaldamento.
- Controllate periodicamente la presa elettrica e togliete eventuali accumuli di polvere.
- Non collocate la presa dell'adattatore vicino a fonti di calore come termosifoni o radiatori e non flettetela, non appoggiatevi oggetti pesanti, né posizionatela in luoghi dove possa far inciampare qualcuno o dove possa essere calpestata.

#### Non aprire

 Non aprite lo strumento e non cercate di smontarne le parti interne né di modificarle in qualche modo. Lo strumento non contiene componenti assistibili dall' utente. In caso di malfunzionamento, non usatelo e consultate un centro di assistenza Yamaha.

#### Attenti all'acqua

- Non esponete lo strumento alla pioggia, non usatelo vicino all' acqua o in condizioni di forte umidità. Non appoggiate sopra di esso oggetti con liquidi che potrebbero filtrare nello strumento.
- Non inserite e non togliete la spina con le mani bagnate.

#### Attenti al fuoco

• Non appoggiate sullo strumento oggetti che bruciano, come candele. Cadendo, potrebbero provocare incendi.

#### In caso di anomalia

 Se la spina o il cavo dell'adattatore si danneggiano o se durante l'uso dello strumento il suono spariscer oppure se avvertite odori strani o fumo, spegnete immediatamente lo strumento, scollegatene la presa dell'adattore e rivolgetevi ad un centro di assistenza tecnica Yamaha.

# 🖄 AVVERTENZA

Seguite sempre le precauzioni base qui elencate per evitare danni a voi, ad altri, allo strumento e alla proprietà altrui. Fra l'altro:

#### Alimentazione/Adattatore per CA

- Quando staccate il cavo dallo strumento o dalla presa elettrica, afferratelo sempre per la spina, senza tirarlo.
- Scollegate l'adattatore per CA quando non usate lo strumento o in caso di temporali.
- Non collegate lo strumento ad una presa elettrica usando un spina multipla: potrebbe far perdere qualità al suono o causare surriscaldamento alla presa..

#### Batteria

- Accertatevi di inserire le pile con la polarità corretta. In caso di errore potreste causare surriscaldamento, incendio o fuoriuscita di liquido dalle pile.
- Sostituite sempre tutte le pile contemporaneamente. Non mischiate le pile nuove con le vecchie, o pile di tipo diverso, ad esempio quelle alcaline con quelle al manganese, oppure pile di produttori diversi, per evitare surriscaldamento, incendio o fuoriuscita di liquido dalle pile.
- Non gettate le pile nel fuoco.

- Non provate a ricaricare pile non predisposte a quest'operazione.
- Quando le pile sono scariche o se lo strumento non deve essere usato per un lungo periodo, togliete le pile dal loro scomparto, per evitare possibile fuoriuscita di liquido.
- Tenete le pile lontano dalla portata di bambini..
- Se le pile perdono liquido, evitatene il contatto.Se il liquido viene a contatto con gli occhi, la bocca, la pelle, sciacquate immediatamente con acqua e consultate un medico. Il fluido della pila è corrosivo e può causare la cecità o ustioni.

#### Collocazione

- Non esponete lo strumento a polvere, a vibrazioni o a temperature eccessive (la luce solare diretta, un calorifero o in un'automobile durante il giorno) per prevenire deformazione del pannello e danni ai componenti interni.
- Non usate lo strumento in prossimità di TV, radio, dispositivi stereo, cellulari o altre apprecchiature elettriche. In caso contrario, questi ultimi possono generare rumore.
- Non posizionate lo strumento su una superficie instabile e non livellata per evitare che possa cadere accidentalmente.
- Prima di spostare lo strumento, staccate tutti i cavi collegati.

 Usate solo il supporto porta-tastiera specificato per lo strumento. Quando montate il supporto usate solo le viti in dotazione. Altrimenti potreste danneggiare i componenti esterni o lo strumento potrebbe cadere.

#### Collegamenti

 Prima di collegare lo strumento ad altri componenti elettronici, spegneteli tutti.
 Prima di accendere e spegnere tutti i componenti, impostate al minimo tutti i loro livelli di volume. Regolate al minimo tutti i volumi di tutti i componenti ed aumentate gradualmente i controlli di volume mentre suonate lo strumento, per portarlo al livello di ascolto desiderato.

#### Manutenzione

• Per pulire lo strumento, usate un panno morbido e asciutto. Non usate diluenti per vernici, solventi, detergenti o panni impregnati di sostanze chimiche.

#### Precauzioni per il trattamento

- Non inserite dita e mani nelle fessure dello strumento.
- Non inserite mai carta, oggetti metallici o altro nelle fessure del pannello o della tastiera. Se ciò accade spegnete immediatamente e staccate la spina dalla presa. Quindi fate controllare lo strumento da specialisti Yamaha.
- Non appoggiate sullo strumento oggetti di vinile, plastica o gomma, poiché potrebbero far scolorire il pannello o la tastiera.
- Non appoggiatevi sulla tastiera e non collocate sullo strumento oggetti pesanti, e non esercitate una forza eccessiva sui pulsanti, sugli interruttori o sui connettori.
- Non usate a lungo lo strumento ad un volume elevato o eccessivo, poiché ciò può causare perdita dell'udito. Nel caso doveste avvertire dimunuzione dell'udito o dei fischi, consultate un medico specialista.

#### Salvataggio dati

#### Salvataggio e backup dei vostri dati

• I dati salvati possono andar perduti per un cattivo funzionamento o un'operazione errata. Salvate su supporti esterni i dati importanti.

La Yamaha non è responsabile per uso improprio o modifiche apportate allo strumento, o per la perdita/ distruzione di dati.

Spegnete sempre lo strumento quando non lo usate.

Usando un adattatore, anche se l'interruttore è nella posizione "STANDBY", l'elettricità continua a scorrere nello strumento a livello minimo. Se non intendete usare lo strumento per un periodo lungo, staccate l'adattatore dalla presa di corrente.

Liberatevi delle pile vecchie e scariche, rispettando le norme vigenti.

- Le illustrazioni e le videate LCD mostrate in questo manuale di istruzioni hanno solo scopo didattico e potrebbero essere differenti da quelle che appaiono sul vostro strumento.
- Salvo diversa indicazione, le illustrazioni del pannello di controllo, della tastiera e delle videate LCD sono prese dall'EZ-250i.

#### • MARCHI DI COMMERCIO

• Apple e Macintosh sono marchi di commercio della Apple Computer, Inc., registrati negli USA e in altri Paesi.

• Windows è un marchio registrato della Microsoft<sup>®</sup> Corporation.

Tutti gli altri marchi di commercio sono di proprietà dei loro rispettivi possessori.

Le nostre congratulazioni per il vostro acquisto: la EZ250i PortaTone Yamaha! Ora possedete una tastiera portatile che combina in un unico strumento funzioni sofisticate ed eccezionale facilità d'impiego. Le sue eccezionali caratteristiche la rendono uno strumento particolarmente espressivo e versatile.

Leggete attentamente il manuale dellaEZ250i mentre la suonate, per sfruttarne completamente le varie possibilità.

# Caratteristiche principali

Strumento molto sofisticato, ma facile da usare, grazie alle seguenti caratteristiche e funzioni.













#### Potente sistema di altoparlanti

Gli amplificatori/altoparlanti stereo della EZ-250i — con la speciale caratteristica Bass Boost — offrono un suono potente, di alta qualità e che esalta pienamente la gamma dinamica delle voci autentiche della EZ-250i.

**USBG**<sup>#</sup>



#### GM System Level 1

"GM System Level 1" è un'aggiunta allo standard MIDI che assicura la compatibilità dei dati GM perché siano riprodotti fedelmente su qualsiasi generatore di suono GM, qualunque sia il Produttore. Il simbolo GM è apposto a tutti i prodotti software e hardware che supportano il GM System Level.



#### XGlite

"XGlite" è una versione semplificata del formato di generazione suono Yamaha XG. Naturalmente, potete avere il playback di qualsiasi song con dati XG usando un generatore XGlite. Tuttavia, sappiate che alcune song possono risultare diverse rispetto ai dati originali, per la ridotta serie di parametri di controllo e di effetti usati.

# Sommario

12

Controlli del pannello e Terminali ......8

Messa a punto	
Alimentazione	10
Accensione	11
Jack accessori	11

## Quick Guide

2

Step 1	Voci	12
Step 2	Song	14
Step 3	Style	16

Operazioni base e Display LCD	18
Portable Grand	21
Suonare Portable Grand	21
Impiego del Metronome	21
Esecuzione delle Voci	23
Suonare una Voce	23
• #000 OTS	25
Dual Voice	25
Split Voice	26
Impostazione dello Split Point	
Trapsposo o Tuning	،21 مور
Italispose e Turing	20 28
	20
Effetti	29
Harmony	29
• Reverb	29
Chorus	30
• Sustain	
Selezione ed esecuzione degli Style	33
Selezionare uno Style	
Suonare gli Style	34
Cambiare II Tempo     Sezioni dell'Accompagnamento	
(Main A/B e Fill.in)	30
Regolare il volume dello Style	
Usare l'Auto Accompaniment —	
Multi Fingering	40
• Dictionary	42
Selezione ed esecuzione delle Song	45
Selezione ed esecuzione delle Song	45
Esecuzione delle Song	46
• A-B Repeat	47
Cambiare la voce per la melodia	48
Pagalara il voluma della Song	18

Song Lesson	49
Usare Lesson	49
Selezionare Lesson Track	51
• Lesson 1 — Timing	51
Lesson 2 — Waiting	52
Lesson 3 — Minus One	52
Grade	53 53
Funzioni MIDI	54
Che cosa è MIDI?	54
Collegamento con un Personal Computer	56
Local Control	57
External Clock	57
<ul> <li>Impiego di Initial Setup Send</li> </ul>	
con un Sequencer	57
• PC Mode	58
Caricare una Song     pello Elect Memory dell'EZ 250i	FO
	၁၀
Guida all'installazione del CD-ROM	60
Contenuto del CD-ROM     Precedura di installazione del CD ROM	00 00
Requisiti minimi di sistema	00 61
Per utenti Windows	61
Per utenti Macintosh	63
Configurare l'OMS	64
Function	66
Impiego dei parametri Function	66
Backup dati	68
Inconvenienti e rimedi	69
Elenco delle voci	70
Elenco degli Style	75
Elenco dei Drum Kit	76
Prospetto di implementazione MIDI	78
Mappatura effetti	80
Specifiche tecniche	81
Indice analitico	82



#### Pannello frontale



#### Dial [MASTER VOLUME]

Determina il volume generale della EZ-250i.

#### Interruttore ([STANDBY/ON])

#### Pulsante [METRONOME]

Inserisce/disinserisce il metronomo. (Vedere pagina 21.) Tenendo premuto questo pulsante si richiamano le impostazioni di Time Signature.

#### Pulsante [PORTABLE GRAND]

Richiama all'istante la voce Grand Piano. (Vedere pagina 21.)

#### 9 Pulsante [PC]

È un controllo comodo per richiamare all'istante le impostazioni MIDI specificate per un impiego ottimale con un computer o altro dispositivo MIDI collegato. (Vedere pagina 58.)

#### **6** Pulsante [FUNCTION]

Richiama il modo Function e immagazzina nella flash memory le impostazioni specificate del pannello. (Vedere pagine 66, 68.)

#### Pulsante [SONG]

Abilita la selezione delle song. (Vedere pagina 45.)

#### Oulsante [STYLE]

Abilita la selezione dello style. (Vedere pagina 33.)

#### Pulsante [VOICE]

Abilita la selezione delle voci. (Vedere pagina 23.) Tenendo premuto questo pulsante si richiama la funzione Melody Voice Change. (Vedere pagina 48.)

#### Pulsante [Dict.]

Richiama la funzione Dictionary. (Vedere pagina 42.)

#### Pulsanti LESSON [L] (Left) e [R] (Right)

Richiamano gli esercizi Lesson per la mano corrispondente (left o right, cioè sinistra o destra) per la song selezionata. (Vedere pagina 49.)

#### Tastierina numerica, pulsanti [+/YES] e [-/NO]

Da usare per la selezione delle song, delle voci e degli style o stili. (Vedere pagina 19.) Utilizzateli anche per regolare alcune impostazioni e rispondere alle richieste che appaiono sul display.

#### Pulsante [ACMP ON/OFF] / [A-B REPEAT]

Se è selezionato il modo Style inserisce e disinserisce l'accompagnamento automatico. (Vedere pagina 34.) Nel modo Song, richiama la funzione A-B Repeat. (Vedere pagina 47.)

#### Pulsante [SYNC START] / [ III PAUSE]

Inserisce/disinserisce la funzione Sync Start. (Vedere pagina 35.) Nel modo Song, è usato per mettere temporaneamente in pausa il playback di una song. (Vedere pagina 46.)

#### Pulsante [START/STOP]

Se è selezionato Style, avvia e blocca alternativamente lo style. (Vedere pagina 34.) Nel modo Song, alternativamente avvia e blocca il playback della song. (Vedere pagina 46.)

#### D Pulsante [INTRO/Ending /rit] / [ C REW]

Se è selezionato il modo Style, serve a controllare le funzioni Intro ed Ending. (Vedere pagina 34.) Se è selezionato il modo Song serve come controllo "rewind", o far arretrare il punto di playback della song verso l'inizio.

#### Dulsante [MAIN/AUTO FILL] / [DFF]

Se è selezionato il modo Style, serve a cambiare le sezioni dell'accompagnamento automatico e a controllare la funzione Auto Fill. (Vedere pagina 39.) Se è selezionato il modo Song serve come controllo"fast forward" o a far avanzare il punto di playback della song verso la fine.

#### Pulsante [TEMPO/TAP]

Richiama l'impostazione Tempo, per la regolazione con la tastierina numerica o con i pulsanti [+]/[–]. (Vedere pagina 21.) Potete anche scandire il tempo (battendolo...) e far partire automaticamente — con la velocità "battuta" — una song o uno style selezionati. (Vedere pagina 35.)

#### Pulsante [DUAL]

Inserisce/disinserisce la voce Dual. (Vedere pag. 25.)

#### Pulsante [SPLIT]

Inserisce/disinserisce la voce Split. (Vedere pag. 26.))

#### **④** Pulsante [HARMONY]

Inserisce/disinserisce l'effetto Harmony. (Vedere pagina 29.)

#### Pulsante [TOUCH]

Inserisce/disinserisce la funzione Touch (Vedere pag. 27.) Tenendolo premuto si richiama Touch Sensitivity.

#### Pulsante [LIGHT ON/OFF]

Inserisce/disinserisce Light Guide. (Vedere pag. 28.)

#### Pulsante [DEMO]

Usato per suonare le Demo song. (Vedere pag. 14.)

#### Pannello posteriore



#### Terminale USB

Serve per il collegamento con un computer. (Pag. 56.)

#### Presa jack SUSTAIN

Serve a collegare un interruttore a pedale opzionale FC4 o FC5 per il controllo del sustain, per fungere esattamente da pedale *damper* di un pianoforte. (Vedere pagina 11.)

#### Presa jack PHONES/OUTPUT

Serve a collegare una cuffia stereo o un sistema di amplificazione/altoparlanti esterno. (Vedere pagina 11.)

#### Presa jack DC IN 12V

Serve a collegare un adattatore di corrente PA-3C o PA-3B. (Vedere pagina 10.)

Questa parte del manuale vi spiega come preparare la EZ-250i per poterla suonare. Leggete attentamente queste informazioni prima di usare lo strumento.

Alimentazione

▥▥

Sebbene la EZ-250i sia in grado di funzionare sia con un adattatore opzionale per CA sia a pile, la Yamaha raccomanda l'impiego di un adattatore ove possibile. Quest'ultimo è più pratico delle pile e non si esaurisce.

#### Impiego di un adattatore per CA •••••••••••••••••••••••

- 1 Posizionate su STANDBY l'interruttore [STANDBY/ON] della EZ-250i.
- (2) Collegate l'adattatore (PA-3C, PA-3B, o altro modello raccomandato specificamente dalla Yamaha) alla presa jack DC IN 12V.
- ③ Inserite l'adattatore in una presa di corrente.





#### \land AVVERTENZA

- Usate SOLO un PA-3C o PA-3B Yamaha (o altro adattatore specificamente raccomandato dalla Yamaha) per alimentare lo strumento con la corrente domestica. L'impiego di un altro tipo di adattatore può arrecare danni irreparabili sia all'adattatore sia alla EZ-250i.
- Staccate l'adattatore dalla presa di corrente quando non usate la EZ-250i, o durante i temporali.

#### 

Per funzionare a batteria, la EZ-250i necessita di sei pile formato 1.5V "D", LR20 o equivalenti. Quando le pile devono essere sostituite, il volume risulta ridotto, il suono appare distorto e si manifestano altri problemi. In tal caso, spegnete la tastiera e sostituite le pile, come descritto sotto.

- ① Aprite il coperchio dello scomparto delle pile situato sul pannello inferiore dello strumento.
- (2) Inserite sei pile nuove, rispettando le indicazioni della polarità riportate sul coperchio dello scomparto.
- (3) Riposizionate il coperchio dello scomparto pile, accertandovi che sia chiuso bene.



#### ATTENZIONE

- Usate solo pile al manganese o alcaline. Altri tipi, comprese le ricaricabili, possono avere immediate cadute di potenza e quando le pile sono scariche è possibile perdere i dati dalla flash memory, che — in tal caso — andrebbe inizializzata.
- Quando le pile si scaricano, sostituitele con un set completo di pile nuove. NON mischiate MAI pile vecchie e nuove.
- Non usate contemporaneamente tipi di pile diversi (ad esempio, le alcaline e quelle al manganese).
- Se lo strumento non deve essere usato per un periodo molto lungo, togliete le pile dal loro scomparto per evitare fuoriuscita di liquido.
- La durata effettiva delle pile ricaricabile può essere inferiore a quella delle pile convenzionali.

# Accensione

Dopo aver collegato l'adattatore o aver inserito le pile, premete semplicemente l'interruttore di alimentazione fino a farlo bloccare nella posizione ON. Quando lo strumento non viene usato, spegnetelo. (Ripremete l'interruttore per spegnere.)



#### ATTENZIONE

- Anche se l'interruttore è in posizione "STANDBY", c'è un minimo flusso di corrente nello strumento. Se non dovete usare la EZ-250i per un periodo lungo, accertatevi di staccare l'adattatore dalla presa di corrente, e/o di togliere le pile dallo strumento.
- NON spegnete lo strumento durante il trasferimento dei dati da un computer, per evitare di danneggiare la flash memory interna e perdere i dati.

## Jack accessori

#### 

Per potervi esercitare inascoltati e per suonare senza disturbare gli altri, collegate una cuffia stereo nella presa jack PHONES/OUTPUT del pannello posteriore. Il suono degli altoparlanti viene automaticamente escluso non appena inserite l'attacco delle cuffie in questo jack.



#### ■ Collegare un amplificatore per tastiera o un sistema stereo••

Sebbene la EZ-250 disponga di un sistema di altoparlanti incorporato, potete anche usare un amplificatore o un sistema di altoparlanti esterni. Innanzitutto spegnete sia la EZ-250 sia eventuali dispositivi esterni ad essa collegati, quindi collegate un'estremità del cavo audio stereo al/ai jack LINE IN o AUX IN jack dell'altro dispositivo e l'altra estremità del cavo al jack PHONES/OUTPUT sul pannello posteriore della EZ-250i.

#### Impiego di un interruttore a pedale

Con un interruttore opzionale (Yamaha FC4 o FC5) potete sostenere il suono delle voci. Le funzioni dell'interruttore a pedale sono simili a quelle di un pedale *damper* (destro) di un pianoforte acustico premete e tenete abbassato l'interruttore a pedale mentre suonate, per applicare il sustain al suono.

# Sistema Stereo

αn



#### ■ Collegamento con un computer (terminale USB) ••••••••

Collegando il terminale USB di questo strumento con l'USB di un computer, potete trasferire i dati di performance ed i file di song fra lo strumento ed il computer. (Vedere pagina 56.)



#### ATTENZIONE

 Per evitare di danneggiare gli altoparlanti impostate al minimo il volume dei dispositivi esterni prima di collegarli. L'inosservanza di queste raccomandazioni può produrre rischi di scossa elettrica o danni ai dispositivi. Inoltre, accertatevi di regolare al minimo i livelli e innalzate gradualmente i volumi di tutti i dispositivi mentre suonate lo strumento, fino ad un ascolto ottimale.

#### NOTE

- Prima di spegnere, controllate che l'interruttore sia collegato bene al jack SUSTAIN.
- Non premete l'interruttore a pedale mentre accendete la tastiera, per evitare di invertire la polarità dell'interruttore e invertirne il funzionamento.

#### NOTE

 Acquistate cavi USB di buona qualità, presso negozi di strumenti musicali o di computer, purché specializzati.





### **Suonare il Piano**

Basta che premiate il pulsante [PORTABLE GRAND], per selezionare automaticamente la voce Grand Piano.





#### • Elenco voci del pannello

Ξ

Ν.	Nome della voce	N.	Nome della voce	N.	Nome della voce	Ν.	Nome della voce	
	PIANO	030	Folk Guitar	061	Vox Humana	090	Sawtooth Lead	
001	Grand Piano	031	12Strings Guitar	062	Air Choir	091	Voice Lead	
002	Bright Piano	032	Jazz Guitar		SAXOPHONE	092	Star Dust	
003	Honky-tonk Piano	033	Octave Guitar	063	Soprano Sax	093	Brightness	
004	MIDI Grand Piano	034	Clean Guitar	064	Alto Sax	094	Analogon	
005	CP 80	035	60's Clean Guitar	065	Tenor Sax	095	Fargo	
006	Harpsichord	036	Muted Guitar	066	Breathy Tenor		SYNTH PAD	
	E.PIANO	037	Overdriven Guitar	067	Baritone Sax	096	Fantasia	
007	Galaxy EP	038	Distortion Guitar	068	Oboe	097	Bell Pad	
008	Funky Electric Piano		BASS	069	English Horn	098	Xenon Pad	
009	DX Modern Elec. Piano	039	Acoustic Bass	070	Bassoon	099	Equinox	
010	Hyper Tines	040	Finger Bass	071	Clarinet	100	Dark Moon	
011	Venus Electric Piano	041	Pick Bass		TRUMPET		PERCUSSION	
012	Clavi	042	Fretless Bass	072	Trumpet	101	Vibraphone	
	ORGAN	043	Slap Bass	073	Muted Trumpet	102	Marimba	
013	Jazz Organ 1	044	Synth Bass	074	Trombone	103	Xylophone	
014	Jazz Organ 2	045	Hi-Q Bass	075	Trombone Section	104	Steel Drums	
015	Click Organ	046	Dance Bass	076	French Horn	105	Celesta	
016	Bright Organ		STRINGS	077	Tuba	106	Tubular Bells	
017	Rock Organ	047	String Ensemble		BRASS	107	Timpani	
018	Purple Organ	048	Chamber Strings	078	Brass Section	108	Music Box	
019	16'+2' Organ	049	Synth Strings	079	Big Band Brass		DRUM KITS	
020	16'+4' Organ	050	Slow Strings	080	Mellow Horns	109	Standard Kit 1	
021	Theater Organ	051	Tremolo Strings	081	Synth Brass	110	Standard Kit 2	
022	Church Organ	052	Pizzicato Strings	082	Jump Brass	111	Room Kit	
023	Chapel Organ	053	Orchestra Hit	083	Techno Brass	112	Rock Kit	
024	Reed Organ	054	Violin		FLUTE	113	Electronic Kit	
	ACCORDION	055	Cello	084	Flute	114	Analog Kit	
025	Traditional Accordion	056	Contrabass	085	Piccolo	115	Dance Kit	
026	Musette Accordion	057	Banjo	086	Pan Flute	116	Jazz Kit	
027	Bandoneon	058	Harp	087	Recorder	117	Brush Kit	
028	Harmonica		CHOIR	088	Ocarina	118	Symphony Kit	
	GUITAR	059	Choir		SYNTH LEAD	119	SFX Kit 1	
029	Classical Guitar	060	Vocal Ensemble	089	Square Lead	120	SFX Kit 2	

\* Questo elenco è solo parziale. Non contiene tutte le voci disponibili.



## **Esecuzione delle Song**

La EZ-250i viene fornita con 80 song (brani), comprese 10 Demo song — creata appositamente per esaltare i ricchi e dinamici suoni di questo incredibile strumento. Vi sono anche 70 song aggiuntive, studiate per finalità didattiche con la caratteristica Lesson. Potete anche suonare le song caricate nello strumento via USB. Le song possono essere immagazzinate nei numeri di song 081-180.

#### **Esecuzione della Demo song**

Ora eseguiamo la Demo song o brano dimostrativo.

#### 1 Avviate la Demo song.



[ <i>00 i</i> ] ∧HardDays
Э: Л Ктоисн
MEASURE (MA SM)
-03 <sup>(2016)</sup>

Potete anche eseguire il playback di song di altre categorie. Basta selezionare l'appropriato numero di song durante il playback.

#### 2 Fermate la Demo song.





#### NOTE

 L' EZ-250i ha anche una funzione Demo Cancel per disabilitare la funzione Demo song.

Impostate Demo Cancel nel Modo Function (pagina 67).

#### Esecuzione di una singola song

Naturalmente, potete anche selezionare ed eseguire il playback delle singole song della EZ-250i.

#### 1 Premete il pulsante [SONG].



#### 2 Selezionate una song.



**3** Avviate (e fermate) la song.

		₹		<b>Ⅲ→</b> <b>→Ⅲ</b>	A/B
			( )		
SONG	A-B REPEAT	D PAUSE	START	🖸 REW	D FF

Cos'altro scoprire? Vedere pagina 45.

#### • Elenco Song

N.	Nome della song (Compositore)		
	FAVORITES		
001	A Hard Day's Night		
002	Can't Help Falling In Love		
003	Linus And Lucy		
004	Just The Way You Are		
005	Against All Odds		
006	Englishman In New York		
007	Hey Jude		
800	The Look Of Love		
009	Stella By Starlight		
010	Edelweiss		
	PIANIST		
011	Arabesque (J.F.Burgmüller)		
012	Innocence (J.F.Burgmüller)		
013	Etude op.10-3 "Chanson De L'adieu" (F.Chopin)		
014	Menuett (L. Boccherini)		
015	Nocturne op.9-2 (F. Chopin)		
016	Moments Musicaux op.94-3 (F. Schubert)		
017	The Entertainer (S. Joplin)		
018	Prelude (Wohltemperierte Klavier 1-1) (J.S. Bach)		
019	La Viollette (Streabbog)		
020	Für Elise (L.v. Beethoven)		
021	America The Beautiful (S A Ward)		
022	Londonderry Air (Traditional)		
022	Bing De Banio (S.C. Foster)		
020	Wenn Ich Fin Vöglein Wär 2		
024	(Traditional)		
025	Die Lorelei (F. Silcher)		
026	Funiculi-Funicula (L. Denza)		
027	Turkey In The Straw (Traditional)		
028	Old Folks At Home (S.C. Foster)		
029	Jingle Bells (J.S. Pierpont)		
030	Muss I Denn (F. Silcher)		
031	Liebesträume Nr 3 (F Liszt)		
032	Jesu Joy Of Man's Desiring		
502	(J.S. Bach)		
033	Symphonie Nr.9 (L.v. Beethoven)		
034	Song Of The Pearl Fisher (G. Bizet)		
035	Gavotte (F.J. Gossec)		
036	String Quartet No.17 2nd mov. "Serenade" (F.J. Haydn)		
037	Menuett (J.S. Bach)		
038	Canon (J. Pachelbel)		
039	From "The Magic Flute" (W.A Mozart)		
040	Piano Sonate op.27-2 "Mond- schein" (L.v. Beethoven)		
041	"The Surprise" Symphony (F.J. Haydn)		
042	To A Wild Rose (E.A. MacDowell)		
043	Air de Toréador "Carmen" (G. Bizet)		

 044
 O Mio Babbino Caro (From "Gianni Schicchi") (G. Puccini)

 045
 Frühlingslied (F. Mendelssohn)

e)	N. Nome della song (Compositore)		
		DUET	
	046	Row Row Row Your Boat (Traditional)	
	047	We Wish You A Merry Christmas (Traditional)	
	048	Ten Little Indians (Septimus Winner)	
	049	O Du Lieber Augustin (Traditional)	
	050	London Bridge (Traditional)	
		CHORD LESSON	
	051	Bill Bailey (Won't You Please Come Home) (H. Cannon)	
	052	Down By The Riverside (Traditional)	
	053	Camptown Races (S.C. Foster)	
	054	Little Brown Jug (Joseph Winner)	
	055	Loch Lomond (Traditional)	
	056	Oh! Susanna (S.C. Foster)	
	057	Greensleeves (Traditional)	
	058	Aura Lee (G. Poulton)	
	059	Silent Night (F. Gruber)	
	060	The Danube Waves (I. Ivanovici)	
r	061	Twinkle Twinkle Little Star (Traditional)	
	062	Close Your Hands, Open Your Hands (J.J. Rousseau)	
	063	The Cuckoo (Traditional)	
d)	064	O Du Lieber Augustin (Traditional)	
	065	London Bridge (Traditional)	
	066	American Patrol (F.W. Meacham)	
	067	Beautiful Dreamer (S.C. Foster)	
	068	Battle Hymn Of The Republic (Traditional)	
	069	Home Sweet Home (H. Bishop)	
)	070	Valse Des Fleurs (From "The Nut- cracker") (P.I. Tchaikovsky)	
	071	Aloha Oe (Traditional)	
	072	I've Been Working On The Rail- road (Traditional)	
	073	My Darling Clementine (Traditional)	
	074	Auld Lang Syne (Traditional)	
/	075	Grandfather's Clock (H.C. Work)	
	076	Amazing Grace (Traditional)	
	077	My Bonnie (H.J Fulmer)	
	078	Yankee Doodle (Traditional)	
	079	Joy To The World (G.F. Händel)	
	080	Ave Maria (F.Schubert)	
	081-	FLASH MEMORY	

#### Cambiare il volume della song

Potete regolare il bilanciamento del volume fra la song e la vostra performance sulla tastiera

# Premete il pulsante [FUNCTION], fino a quando sul display appare SongVol.



# Con i pulsanti [+]/[-], regolate il volume della song.

Per immettere il valore, potete anche usare la tastierina numerica.



Cos'altro scoprire? Vedere pagina 48.





## Impiego dello Style

NOTE

Style è una caratteristica potente per ottenere un accompagnamento professionale strumentale. Suonate gli accordi con la mano sinistra — e la EZ-250i produce automaticamente basso, accordi e ritmo appropriati. Con la destra suonate la melodia e da solo avrete il risultato di un intero complesso!



Area

# Premete il pulsante [STYLE].



Multi Fingering" a pagina 40 e "Dictionary" a pagina 42.

## Step 3 Style









**Portable Grand** 

Questa comoda funzione vi consente di richiamare all'istante la voce Grand Piano.

# **Suonare Portable Grand**

Premete il pulsante [PORTABLE GRAND].



Questo è il modo più immediato per selezionare automaticamente la speciale voce di pianoforte campionata in stereo: Grand Piano.

# Impiego del Metronomo

# Richiamare le impostazioni Tempo.

Premete il pulsante [TEMPO/TAP].

Valore attuale del Tempo



1



# **2** Cambiare il valore.

Usate la tastierina numerica per impostare il valore Tempo desiderato, o usate i pulsanti [+]/[–] per aumentare o diminuire il valore.



#### Ripristino del valore Tempo di default

Ad ogni song e style è stata assegnata un'impostazione di default o standard del Tempo. Se lo avete cambiato, potete ritornare immediatamente al valore di default, premendo simultaneamente i pulsanti [+]/[-] (se è selezionato Tempo).

#### Attivare la funzione Metronome.

Premete il pulsante [METRONOME].

Il numero del beat (movimento) viene indicato così (per un tempo di 4/4):





Per escludere la funzione Metronome, ripremete il pulsante [METRONOME].

#### Impostare Metronome Time Signature

Time signature di Metronome può essere regolato sulle varie divisioni in quarti.

Premete e tenete premuto il pulsante [METRONOME] (fino a quando sul display appare "TimeSig"), quindi premete il pulsante sulla tastiera numerica o i pulsanti [+]/[–]che corrispondono al valore desiderato di *time signature* (vedere la tabella a destra).

*<u>Time Signature può essere impostata anche nel modo</u> <i><u>Function (pag. 67).</u>* 

• Time signature cambia automaticamente quando viene cambiata

Tastiera numerica	Time signature o Divisione del tempo
0	Non suona sui beat "1" (tutti click bassi)
01	1/4 — Suona solo sui beat "1" (tutti <i>click</i> alti)
02	2/4
03	3/4
04	4/4
:	:
15	15/4



Indica il numero di beat corrente

#### Regolare il Volume di Metronome

Potete regolare il volume del suono del metronomo nel Modo Function (pag. 67). La gamma dei valori è: 000 - 127.

NOTE

la song o lo style.

L'EZ-250i offre un totale di 480 voci autentiche — tutte create con la sofisticata tecnologia di generazione del suono AWM (Advanced Wave Memory) della Yamaha. Sono comprese 360 voci e XG Lite drum kit.

L'EZ-250i dispone anche della funzione Dual Voice o Split Voice che permette di combinare due voci differenti per creare un layer (cioè un suono *sovrapposto*), o suonare voci differenti in aree separate della tastiera, o suonarle assieme per tutta l'estensione della tastiera.



Nel modo Function possono essere impostati i seguenti parametri (pag. 67).

CATEGORIA	SELEZIONE
Main Voice	Volume
	Octave
	Reverb Send Level
	Chorus Send Level

#### Elenco Voci Drum Kit (voci 109-120)

Se è selezionata una delle 12 voci Drum Kit, potete avere diversi suoni di batteria e strumenti percussivi dalla tastiera.



Ν.	Nome	LCD
109	Standard Kit 1	Std.Kit1
110	Standard Kit 2	Std.Kit2
111	Room Kit	Room Kit
112	Rock Kit	Rock Kit
113	Electronic Kit	Elct.Kit
114	Analog Kit	AnlogKit
115	Dance Kit	DanceKit
116	Jazz Kit	Jazz Kit
117	Brush Kit	BrushKit
118	Symphony Kit	SymphKit
119	SFX Kit 1	SFX Kit1
120	SFX Kit 2	SFX Kit2

#### • Per esempio, se è selezionato 109 "Standard Kit 1":



# #000 OTS

Questa "voice" speciale è in realtà una comoda funzione che seleziona automaticamente una voce adatta per lo style o una song selezionati. Viene scelta la voce che meglio si adatta alla song o allo style richiamati.

#### Selezionare la voce #000 (OTS).



# **Dual Voice**

La funzione Dual Voice permette la combinazione di due voci differenti per formare un *layer* — una dalla voce Main, selezionabile normalmente, e l'altra dalla voce Dual, selezionabile nel <u>Modo Function (pag. 67)</u>. Potete anche impostare indipendentemente vari parametri, per dare ad esse impostazioni differenti di volume, octave, Reverb e Chorus. Si può creare così un mix ottimale per le voci e valorizzare il modo con cui si possono fondere.

I parametri seguenti possono essere impostati nel Modo Function (pag. 67).

CATEGORIA	SELEZIONE
Dual Voice	Voice
	Volume
	Octave
	Reverb Send Level
	Chorus Send Level

# Per inserire/disinserire la Dual Voice, premete il pulsante [DUAL].



# **Split Voice**

La funzione Split Voice permette di assegnare due voci differenti ad aree opposte della tastiera, e di suonarne una con la mano sinistra ed una con la destra. Per esempio, potete suonare il basso con la sinistra e la voce di pianoforte con la mano destra.

La voce della mano destra (definita anche *upper voice*) viene selezionata nel modo Main Voice (pag. 23), e la mano sinistra (o lower voice) viene selezionata nel *modo Function (pag. 67)*, assieme ad altri parametri di Split Voice elencati sotto.

I parametri seguenti possono essere impostati nel Modo Function (pag. 67).

CATEGORIA	SELEZIONE
Split Voice	Voice
	Volume
	Octave
	Reverb Send Level
	Chorus Send Level

#### Per inserire/disinserire la Split Voice, premete il pulsante [SPLIT].



# **Impostazione dello Split Point**

Lo Split Point o punto di divisione determina il tasto più acuto della voce split e stabilisce lo split point.





• Questa impostazione influenza anche lo split point per l'area dell'accompagnamento.

Split Point può essere impostato nel Modo Function (pag.66).

# **Touch e Touch Sensitivity**

L'EZ-250i dispone di una funzione Touch Response che vi offre un controllo espressivo e dinamico sul volume delle voci. Il parametro Touch Sensitivity vi permette di regolare il grado di Touch Response.

# Attivare/disattivare la funzione Touch, premendo il pulsante [TOUCH].



# **2** Cambiare il valore di Touch Sensitivity.

Premete e tenete premuto il pulsante [TOUCH], quindi premete l'appropriato pulsante sulla tastierina numerica: 1, 2, 3 o [+]/[–].



Sensitivity può essere impostata nel Modo Function (pag. 66).

#### Impostazioni:

1 (Soft)	Produce una risposto al tocco limitata e produce una gamma dinamica relativamente stretta, prescindendo dalla forza usata per suonare.
2 (Medium)	Vi permette di suonare entro una gamma dinamica "normale" (da leg- gera a forte).
3 (Hard)	Studiata per suonare passaggi molto delicati, vi dà un maggiore control- lo nella gamma dei volumi "soft".

Se Touch è disinserita, viene prodotto un volume costante (corrispondente ad un valore di velocity pari a 80).

#### Ripristino del valore Touch Sensitivity di default

La Touch Sensitivity di default è 2 (Medium). Per ripristinare il valore di default, premete simultaneamente i pulsanti [+]/[–] (quando è selezionata Touch Sensitivity).

# Transpose e Tuning

Potete anche cambiare l'accordatura (tuning) e la trasposizione (tonalità) di tutto il suono della EZ-250i con le funzioni Tuning e Transpose.

Transpose determina la tonalità della voce main e dell'accompagnamento bass/ chord (basso e accordi). Determina anche il pitch delle song. In tal modo è semplice far corrispondere il pitch della EZ-250i a quello degli altri strumenti o del cantante, oppure di suonare in altra tonalità senza modificare la diteggiatura che conoscete. Transpose può essere regolata entro una gamma di  $\pm 12$  semitoni ( $\pm 1$ ottava).

Transpose può essere impostata nel Modo Function (pag.66).

Tuning determina l'impostazione dell'accordatura fine della voce main e dell'accompagnamento del basso e degli accordi. Determina anche il pitch delle song. Ciò vi consente di far corrispondere con precisione l'accordatura della EZ-250i con quella di altri strumenti. Tuning può essere regolata entro una gamma di  $\pm 100$  (circa  $\pm 1$  semitono).

Tuning può essere impostata nel Modo Function (pag. 66).

# Light Guide On e Off

Potete inserire o disinserire la funzione Light Guide. Light Guide può essere usata come guida per la tastiera durante il playback della song, mentre state usando la funzione Lesson o Dictionary.

#### Inserite/disinserite Light Guide (ON o OFF).

Premete il pulsante [LIGHT ON/OFF].





#### 

 Suonando mentre osservate le luci per un tempo eccessivo può provocarvi stanchezza agli occhi o rigidità al collo e alle spalle. Vi raccomandiamo di fare delle pause adeguate.

NOTE • Transpose non ha effetto sulle voci Drum Kit (#109 - #120).

• La funzione Tuning non ha effetto sulle voci Drum Kit (#109 - #120).



La sezione Harmony ha vari effetti di performance che esaltano la melodia quando suonate gli stili d'accompagnamento o style della EZ-250i. Sono disponibili 26 tipi di Harmony. (Vedere pagina 31.)

Gli effetti Tremolo, Trill ed Echo possono essere usati anche senza l'accompagnamento. Vi sono cinque tipi di Harmony che creano automaticamente parti di armonizzazione (per le note suonate nell'area "upper" della tastiera) per adattarsi agli accordi dell'accompagnamento.

#### Attivare/disattivare l'effetto Harmony.

Premete il pulsante [HARMONY].



#### IMPORTANT

- Per i primi cimque tipi di Harmony (Duet, Trio, Block, Country, e Octave), gli accordi vanno suonati nell'area Accompaniment della tastiera.
   La voce o le voci Harmony cambiano di pitch (intonazione) per meglio adattarsi agli accordi suonati.
- La velocità di Trill, Tremolo, ed Echo dipendono dalla regolazione Tempo (vedere pagina 31).

#### NOTE

• Ogni voce della EZ-250i ha la propria impostazione indipendente di Harmony.

Harmony type e Harmony Volume (se è selezionato Harmony Type 1 - 5) possono essere impostati nel modo Function (pag. 67).

# Reverb

]4[]

Fffetti

L'effetto Reverb riproduce l'espansione del suono in un ambiente naturale che si manifesta quando lo strumento viene suonato in una stanza o in una sala da concerto. Sono disponibili nove tipi di riverbero (reverb) in totale per simulare vari ambienti di esecuzione. (Vedere pagina 32.)

I seguenti parametri possono essere impostati nel modo Function (pag. 67).

CATEGORIA	SELEZIONE
Effect	Reverb Type
Main Voice	Reverb Send Level
Dual Voice	Reverb Send Level
Split Voice	Reverb Send Level

#### NOTE

- Se si controlla la PSR-275/273 da un dispositivo MIDI sono disponibili nove tipi di Reverb aggiuntivi. (Per i dettagli, vedere pagina 80.)
- Ogni style della EZ-250i ha la propria impostazione di Reverb.

# Chorus

L'effetto Chorus vi consente di esaltare il suono grazie alla modulazione del pitch Sono previsti due tipi base: Chorus e Flanger. Il Chorus produce un suono più corposo, più caldo ed animato, mentre il Flanger crea un effetto metallico, avvolgente. Sono disponibili 4 tipi di Chorus. (Vedere pagina 32.)

I seguenti parametri possono essere impostati nel modo Function (pag.67).

CATEGORIA	SELEZIONE
Effect	Chorus Type
Main Voice	Chorus Send Level
Dual Voice	Chorus Send Level
Split Voice	Chorus Send Level

# **Sustain**

L'effetto Sustain aggiunge automaticamente un decadimento lento e naturale al suono della voce, quando i tasti vengono rilasciati.

Il Sustain può essere inserito/disinserito nella funzione Function (pag. 66).

#### ■ Tipi di effetto

#### • Tipi di Harmony

Ν.	Tipo di Harmony	Nome sul Display		Descrizione		
1	Duet	Duet		I tipi di Harmony 1 - 5 sono basati sul pitch ed aggiungono una, due		
2	Trio	Trio		o tre note di armonizzazione alla nota melodica singola suonata con la mano destra. Questi tipi agiscono solo quando gli accoro vengono suonati nell'area della tastiera riservata all'accompagn		
3	Block	Block				
4	Country	Country		mento automatico.		
5	Octave	Octave				
6	Trill 1/4 note	Tril1/4	-	I tipi 6 - 26 sono basati sul ritmo ed aggiungono abbellimenti o ripe- tizioni ritardate a tempo con l'accompagnamento automatico. Que-		
7	Trill 1/6 note	Tril1/6		disattivo. Tuttavia, la reale velocità dell'effetto dipende dall'impo- stazione del Tempo (pag. 38). I valori delle note singole in ciascun		
8	Trill 1/8 note	Tril1/8	Ĵ	tipo permette di sincronizzarsi al ritmo. Sono anche disponibili le impostazioni di terzina: 1/6 = terzine di note da un quarto , 1/12 = terzine di note da un ottavo. 1/24 = terzine di note da un sedicesi-		
9	Trill 1/12 note	Tril1/12		mo.		
10	Trill 1/16 note	Tril1/16	J.	I tipi di effetto Trill (6 - 12) creano trilli di due note (note che si al- ternano) quando le due note vengono tenute.		
11	Trill 1/24 note	Tril1/24	3	• I tipi di effetto Tremolo (13 - 19) ripetono tutte le note tenute (fino a quattro).		
12	Trill 1/32 note	Tril1/32	, m	<ul> <li>I tipi di effetto Echo (20 - 26) creano ripetizioni ritardate di ogni nota suonata.</li> </ul>		
13	Tremolo 1/4 note	Trem1/4	•			
14	Tremolo 1/6 note	Trem1/6	3 			
15	Tremolo 1/8 note	Trem1/8	¢			
16	Tremolo 1/12 note	Trem1/12	3			
17	Tremolo 1/16 note	Trem1/16	£,			
18	Tremolo 1/24 note	Trem1/24	3			
19	Tremolo 1/32 note	Trem1/32	, P			
20	Echo 1/4 note	Echo1/4	-			
21	Echo 1/6 note	Echo1/6				
22	Echo 1/8 note	Echo1/8	Ĵ			
23	Echo 1/12 note	Echo1/12				
24	Echo 1/16 note	Echo1/16	A			
25	Echo 1/24 note	Echo1/24				
26	Echo 1/32 note	Echo1/32	ľ			

#### • Tipi di Reverb

N.	Tipo di Reverb	Nome sul Display	Descrizione	
1	Hall 1	Hall1	Riverbero tipico di una sala da concerto.	
2	Hall 2	Hall2		
3	Hall 3	Hall3		
4	Room 1	Room1	Riverbero di una stanza piccola.	
5	Room 2	Room2		
6	Stage 1	Stage1	Riverbero per strumenti solisti.	
7	Stage 2	Stage2		
8	Plate 1	Plate1	Simulazione di un riverbero a piastra d'acciaio.	
9	Plate 2	Plate2		
10	Off	Off	Nessun effetto.	

#### • Tipi di Chorus

Ν.	Tipo di Chorus	Nome sul Display	Descrizione
1	Chorus 1	Chorus1	Chorus tradizionale, ricco e caldo.
2	Chorus 2	Chorus2	
3	Flanger 1	Flanger1	Modulazione pronunciata a tre fasi con un timbro leggermente metallico.
4	Flanger 2	Flanger2	
5	Off	Off	Nessun effetto.

# L' EZ-250i possiede configurazioni dinamiche di ritmo/accompagnamento (style) — nonché le voci appropriate per ogni stile — per varie categorie di musica.

Sono disponibili in totale 100 style o stili differenti, in varie categorie. Ogni style è formato da separate "sezioni" — Intro, Main A e B, ed Ending — che vi consentono di richiamare diverse sezioni di accompagnamento mentre suonate.

Le caratteristiche dell'*auto accompanimen*t inserite nella ritmica arricchiscono il sottofondo della vostra performance, consentendovi di controllare l'accompagnamento mediante gli accordi inseriti. L'Auto accompaniment o accompagnamento automatico suddivide, in effetti, la tastiera in due aree: la parte *upper* (superiore o destra) viene usata per la linea melodica e la lower (inferiore o sinistra, impostata per default su F#2) serve per la funzione dell'auto accompaniment.

L'EZ-250i dispone anche di un'utile funzione Dictionary (pagina 42). Dictionary equivale ad un'enciclopedia incorporata degli accordi, che vi insegna come suonare qualsiasi accordo specificato, mostrandovi sul display le note che lo compongono.

# Selezionare uno Style

### Premete il pulsante [STYLE].



#### **2** Selezionate il numero di style desiderato.

Le categorie di ogni style ed i numeri che le identificano sono riportate sul pannello. A pagina 75 c'è l'elenco completo degli style disponibili.

#### STYLE

001~010	8BEAT	040~047	SWING & JAZZ	078~087	TRADITIONAL
011~016	16BEAT	048~054	R&B	088~092	WALTZ
017~023	BALLAD	055~058	COUNTRY	093~100	PIANIST
024~035	DANCE	059~066	LATIN		
036~039	DISCO	067~077	BALLROOM		

#### Usate la tastierina numerica.

I numeri degli Style si selezionano come le voci (pagina 19). Potete usare la tastierina numerica per immettere direttamente il numero dello style, oppure usare i pulsanti [+]/[–] per passare da uno style all'altro, in entrambe le direzioni.





 I suoni del ritmo e delle sezioni fill-in non sono disponibili se è selezionato uno degli stili Pianist (#93 - #100).

# Suonare gli Style

I pulsanti del pannello funzionano da controlli dello style.



#### Avviare l'auto accompaniment.

Premete il pulsante [ACMP ON/OFF] per attivare (disattivare) l'accompagnamento automatico.



# **2** Avviare lo style.

Potete usare uno di questi metodi:

#### Premere il pulsante [START/STOP]

Il ritmo inizia automaticamente senza l'accompagnamento del basso e degli accordi. Suonerà la sezione Main A o B selezionata in quel momento.



Potete selezionare la sezione Main A o B premendo il pulsante appropriato — [MAIN A/B] — prima di premere [START/STOP]. (Il display mostra la lettera della sezione selezionata: "MAIN A" o "MAIN B".)



#### ■ Usare Tap Tempo come Start (avvìo)

Questa utile funzione vi consente di scandire, cioè battere, il tempo (velocità) dello style e di avviarlo automaticamente alla velocità battuta.



È sufficiente battere il pulsante [TEMPO/TAP] quattro volte (o tre volte per un tempo di 3/4), e lo style parte automaticamente alla velocità con cui avete battuto il tempo. Potete anche cambiare il tempo mentre lo style è in corso, premendo due volte il pulsante [TEMPO/TAP] al tempo desiderato.

#### ■ Usare Sync Start

L'EZ-250i dispone anche di una funzione Sync Start che vi permette di avviare lo style premendo semplicemente un tasto della tastiera. Per usare Sync Start, premete prima il pulsante [SYNC START] (il segno del beat lampeggia per indicare la condizione stand-by Sync Start), quindi premete qualsiasi tasto della tastiera. (Se l'auto accompaniment è attivato, suonate un tasto che sia compreso nell'area riservata all'accompagnamento automatico.)



#### Avviare con la sezione Intro

Ogni style ha una propria sezione Intro di due o quattro misure. Se vengono usate con l'auto accompaniment, molte delle sezioni Intro comprendono anche speciali cambi di accordo ed abbellimenti che impreziosiscono la vostra esecuzione.

#### Per iniziare con una sezione Intro:

1) Premete il pulsante [MAIN/AUTO FILL] — per selezionare la sezione (A o B) che deve seguire l'Intro.



Indica la sezione selezionata (Main A o B).



2) Premete il pulsante [INTRO/ENDING/rit.].



Per l'avvìo effettivo di Intro, premete il pulsante [START/STOP].

#### Usare Sync Start con una sezione Intro

Potete anche usare la funzione Sync Start con la speciale sezione Intro dello style selezionato.

#### Per usare Sync Start con una sezione Intro :

1) Premete il pulsante[MAIN/AUTO FILL] — per selezionare la sezione (A o B) che deve seguire l'Intro.



premendo un qualsiasi tasto della tastiera. (Se è attivo l'auto accompaniment suonate un tasto o un accordo che sia compreso nella sezione della tastiera riservata all'accompagnamento automatico.)


# **3** Cambiare gli accordi con la funzione auto accompaniment.

Provate a suonare in successione alcuni accordi con la mano sinistra, e noterete come cambia l'accompagnamento dei bassi e degli accordi mentre suonate. (Vedere a pagina 40 ulteriori informazioni sull'impiego dell'accompagnamento automatico.)



 Per inserire/disinserire, nel corso della vostra esecuzione, l'accompagnamento dei bassi e degli accordi si può usare il pulsante [ACMP ON/OFF] — per creare stacchi ritmici dinamici.



 Vengono riconosciuti e suonati gli accordi formati nell'area dell'accompagnamento automatico della tastiera anche con lo style fermo. In effetti, ciò vi dà una tastiera suddivisa con il basso e gli accordi per la mano sinistra e la voce selezionata normalmente per la melodia della mano destra.

# **4** Arrestare lo style.

Potete farlo in uno dei seguenti tre modi:

## ■ Premendo il pulsante [START/STOP]

Lo style cessa immediatamente di suonare.

## Usando una sezione Ending

Premete il pulsante [INTRO/ENDING/rit.]. Lo style si arresta dopo che è terminata la sezione di conclusione o Ending.



## ■ Premendo il pulsante [SYNC START]

Lo style cessa immediatamente di suonare e si abilita automaticamente Sync Start, consentendovi di riavviarlo semplicemente suonando un accordo o un tasto compresi nell'area della tastiera riservata all'accompagnamento automatico.

Per avere una conclusione più rallentata, cioè un'Ending con	
ritardando, premete due volte in successione rapida il pul-	
sante [INTRO/ENDING/rit.].	

	]	END/rit.
I		

# **Cambiare il Tempo**

Il tempo di esecuzione del playback dello style può essere regolato entro una gamma di 32 - 280 bpm (beats per minute o movimenti al minuto).

## 1

## Richiamare l'impostazione Tempo.

Premete il pulsante [TEMPO/TAP].





## **2** Cambiare valore.

Usate la tastiera numerica per impostare il valore di Tempo desiderato, o i pulsanti [+]/[-] per incrementare o decrementare il valore.



# • Se il playback dello style viene

NOTE

bloccato e se ne seleziona un altro. il tempo diventa quello della nuova selezione. Ma se si cambia style nel corso del playback, quello nuovo mantiene il tempo dello style precedente. (Questo è comodo per sperimentare style differenti, pur mantenendo la stessa velocità.)

#### Ripristino del valore del tempo di default

Ad ogni song e style è stato assegnato unìimpostazione di default (standard) del Tempo. Se lo avete cambiato e volete riportarlo a quello preprogrammato dalla Yamaha, premete simultaneamente i pulsanti [+]/[–] (quando è selezionato Tempo).

## HINT

• Per cambiare il tempo potete anche usare la comoda funzione Tap Tempo "battendone " uno nuovo in tempo reale. (Vedere pagina 35.)

## La visualizzazione del Beat Questa sezione del display fornisce una comoda e Indica il primo movimento della misura facile indicazione del ritmo - per il playback della (in battere) song e dello style. Le icone del "battito di mani" indicano i movimenti in battere e in levare di una Indica un movimento in levare misura. Vedere prospetto a lato: Indica un movimento in battere (diverso dal primo)

## Sezioni dell'Accompagnamento (Main A/B e Fill-in)

Mentre è in corso lo style, premendo il pulsante [MAIN/AUTO FILL] potete aggiungere una variazione del ritmo/accompagnamento. Questo commuta fra la sezione Main A e Main B, eseguendo automaticamente una configurazione di un fill-in (stacchetti ritmici) che conducono alla sezione successiva. Per esempio, se è in corso la sezione Main A, premendo questo pulsante, viene eseguito automaticamente un fill-in, seguito dalla sezione Main B. (Vedere l'illustrazione sotto riportata.)

Per iniziare, potete anche selezionare sia la sezione Main A o B, premendo il pulsante [MAIN/AUTO FILL] prima di far partire lo style.





# Regolare il volume dello Style

Il volume del playback dello style può essere regolato nel *Modo Function (pag. 67)*. Il controllo del volume interessa solo quello dello Style. La gamma del volume va da 000 a 127.

### NOTE

 Il Volume dello Style non è modificabile se non è attivo il modo Style.

## Usare l'Auto Accompaniment — Multi Fingering

Se è impostato su on (pag.34), la funzione dell'auto accompaniment genera automaticamente l'accompagnamento di basso e accordi con cui potete suonare assieme, usando la modalità Multi Fingering. Potete cambiare gli accordi dell'accompagnamento suonando nell'area della tastiera riservata all'accompagnamento automatico usando sia l'opzione "Single Finger" sia "Fingered". Con Single Finger (opzione facilitata) potete suonare semplicemente una combinazione di uno, due o tre tasti (vedere sotto: Accordi Single Finger ). La tecnica Fingered è quella convenzionale per chi conosce la formazione degli accordi. Qualunque metodo vorrete usare, l'EZ-250i "comprende" l'accordo indicato e genera automaticamente l'accompagnamento.

### 

Gli accordi che possono essere prodotti in Single Finger sono maggiori, minori, settimi e minori settimi. L'illustrazione mostra come produrre i quattro tipi di accordo. (Qui è stata usata la tonalità di C (Do) come esempio. Ma le altre tonalità seguono le stesse regole. Ad esempio, Bb7 viene suonato come Bb ed A.)







Per un accordo minore: Premete la tonica dell'accordo e il primo tasto nero alla sua sinistra



Per un accordo di settima: Premete la tonica dell'accordo e il primo tasto bianco alla sua sinistra.



Per un accordo minore settimo: Premete la tonica dell'accordo e il primo tasto bianco e nero alla sua sinistra (3 tasti in tutto).

## 

Usando come esempio la tonalità di C (do), il prospetto seguente mostra i tipi di accordo riconoscibili nel modo Fingered.



Nome dell'accordo/[Abbreviazione]	Sviluppo normale	Accordo (C)	Display
Maggiore [M]	1 - 3 - 5	С	С
Nona [(9)]	1 - 2 - 3 - 5	C(9)	C(9)
Sesta [6]	1 - (3) - 5 - 6	C6	C6
Sesta nona [6(9)]	1 - 2 - 3 - (5) - 6	C6(9)	C6(9)
Settima maggiore [M7]	1 - 3 - (5) - 7 or 1 - (3) - 5 - 7	CM7	CM7
Settima maggiore con 9 <sup>a</sup> [M7(9)]	1 - 2 - 3 - (5) - 7	CM7(9)	CM7(9)
Settima maggiore con 11 <sup>a</sup> # [M7(#11)]	1 - (2) - 3 - #4 - 5 - 7 o 1 - 2 - 3 - #4 - (5) - 7	CM7(#11)	CM7(#11)
Quinta dim. [(♭5)]	1 - 3 - 5	C(♭5)	C♭5
Settima maggiore con 5 <sup>a</sup> [M75]	1 - 3 - 5 - 7	CM7♭5	CM7♭5
Quarta [sus4]	1 - 4 - 5	Csus4	Csus4
Quinta eccedente [aug]	1 - 3 - #5	Caug	Caug
Settima maggiore con 5 <sup>a</sup> # [M7aug]	1 - (3) - #5 - 7	CM7aug	CM7aug
Minore [m]	1 - 13 - 5	Cm	Cm
Minore con 9 <sup>a</sup> [m(9)]	1 - 2 - 13 - 5	Cm(9)	Cm(9)
Minore sesta [m6]	1 - 13 - 5 - 6	Cm6	Cm6
Minore settima [m7]	1 - ♭3 - (5) - ♭7	Cm7	Cm7
Minore settima con 9 <sup>a</sup> [m7(9)]	1 - 2 - \>3 - (5) - \>7	Cm7(9)	Cm7(9)
Minore settima con 11 <sup>a</sup> [m7(11)]	1 - (2) - \\$3 - 4 - 5 - (\\$7)	Cm7(11)	Cm7(11)
Minore con settima maggiore [mM7]	1 - ♭3 - (5) - 7	CmM7	CmM7
Minore con settima maggiore e 9 <sup>a</sup> [mM7(9)]	1 - 2 - ♭3 - (5) - 7	CmM7(9)	CmM7(9)
Minore settima con 5 <sup>a</sup> [m7 <sup>b</sup> 5]	1 - \\$3 - \\$5 - \\$7	Cm7♭5	Cm7♭5
Minore con settima maggiore e $5^{a_{\downarrow}}$ [mM7 $_{\downarrow}5$ ]	1 - \\$3 - \\$5 - 7	CmM7♭5	CmM7♭5
Diminuito [dim]	1 - \\$3 - \\$5	Cdim	Cdim
Settimo diminuito [dim7]	1 - \\$3 - \\$5 - 6	Cdim7	Cdim7
Settimo [7]	1 - 3 - (5) - ♭7 o 1 - (3) - 5 - ♭7	C7	C7
Settimo con 9 <sup>a</sup> [7(b9)]	1 -  >2 - 3 - (5) -  >7	C7(♭9)	C7(♭9)
Settimo con 13 <sup>a</sup> [7( <sup>b</sup> 13)]	1 - 3 - 5 - 6 - 7	C7(♭13)	C7(♭13)
Settimo con 9 <sup>a</sup> [7(9)]	1 - 2 - 3 - (5) - ♭7	C7(9)	C7(9)
Settimo con 11 <sup>a</sup> # [7(#11)]	1 - (2) - 3 - #4 - 5 - ♭7 o 1 - 2 - 3 - #4 - (5) - ♭7	C7(#11)	C7(#11)
Settimo con 13 <sup>a</sup> [7(13)]	1 - 3 - (5) - 6 - ♭7	C7(13)	C7(13)
Settimo con 9 <sup>a</sup> # [7(#9)]	1 - #2 - 3 - (5) - ♭7	C7(#9)	C7(#9)
Settimo con 5 <sup>a</sup> [755]	1 - 3 - \>5 - \>7	C7♭5	C7♭5
Settimo con 5 <sup>a</sup> # [7aug]	1 - 3 - #5 - ♭7	C7aug	C7aug
Settimo con quarta [7sus4]	1 - 4 - (5) - ♭7	C7sus4	C7sus4
Tonica + seconda + quinta [1+2+5]	1 - 2 - 5	C1+2+5	С

### NOTE

- Le note in parentesi possono essere omesse.
- Suonando la stessa tonica contemporaneamente in due ottave adiacenti, produce un accompagnamento basato solo sulla tonica.
- Una quinta giusta (1 + 5) produce l'accompagnamento basato solo sulla tonica e sulla quinta, e va bene per accordo maggiore e minore.
- Le diteggiature elencate sono basate sulla tonica come nota più bassa, ma possono essere usate delle inversioni, con le seguenti eccezioni:

*m*7, *m*7<sup>*b*</sup>5, 6, *m*6, sus4, aug, dim7, 7<sup>*b*</sup>5, 6(9), 1+2+5.

- L'inversione degli accordi 7sus4 e m7(11) non vengono riconosciute se vengono omesse le note fra parentesi.
- Talvolta l'accompagnamento automatico non cambia se accordi correlati vengono suonati in sequenza (es. alcuni accordi minori seguiti dal minore settimo).
- Le diteggiature a due note producono un accordo basato su quello suonato precedentemente.

# Dictionary

La funzione Dictionary è sostanzialmente un "prontuario di accordi" incorporato che vi mostra le singole note che costituiscono i vari accordi. È ideale se conoscete il nome di un accordo e volete imparare rapidamente a suonarlo.

## Premere il pulsante [Dict.].





• Accertatevi di attivare la funzione Light Guide quando usate la funzione Dictionary.

## **2** Specificare la tonica dell'accordo.

Premete sulla tastiera il tasto che corrisponde alla tonica desiderata (come stampato sul pannello).



seleziona la tonica G.

## Specificare il tipo di accordo (maggiore, minore, settimo, ecc.).

Premete sulla tastiera il tasto che corrisponde al tipo di accordo desiderato. (come è stampato sul pannello).



Premendo questo tasto si seleziona un accordo di settima maggiore (M7).



Nome dell'accordo (tonica e tipo)

## NOTE

- Per pochi accordi specifici, sul display, per mancanza di spazio, non vengono mostrate tutte le note della notazione.
- Usando i pulsanti [+]/[-] potete anche vedere i rivolti o inversioni degli accordi.

# **4** Suonare l'accordo.

Suonate l'accordo (come indicato sul display) nell'area della tastiera riservata agli accordi. Il nome dell'accordo sul display lampeggia se vengono premute le note corrette. (Per molti accordi vengono anche riconosciute le inversioni.)



corrette.

Per uscire dalla funzione Dictionary, ripremete il pulsante [Dict.].

## ••••Che cos'è un Accordo? •

In poche parole: Tre o più note suonate simultaneamente costituiscono un accordo. (Due note simultanee rappresentano un "intervallo" — cioè la distanza che intercorre fra due note differenti. Questo viene definito anche "harmony" o armonizzazione). Secondo gli intervalli fra tre o più note, un accordo può risultare gradevole o sgradevole e dissonante.



L'organizzazione di note raffigurata a sinistra — una triade — produce un suono gradevole e armonioso. Le triadi sono costituite da tre note e sono gli accordi più comuni nella maggior parte delle musiche.

In questa triade, la nota più bassa rappresenta la "tonica". La tonica è la nota più importante dell'accordo, poiché salda armonicamente il suono determinandone la tonalità e costituisce la base per come metteremo in relazione l'ascolto delle altre note costituenti l'accordo.

La seconda nota di quest'accordo è di quattro semitoni più alta della tonica, mentre la terza nota è tre semitoni più alta della seconda. Tenendo fissa la nostra tonica e cambiando le altre due citate di un semitono ascendente o discendente (diesis o bemolle) possiamo creare quattro accordi diversi.



Ricordate che è anche possibile cambiare lo sviluppo o sequenza delle note di un accordo — ad esempio cambiare l'ordine delle note (definito "inversione"), o suonare le stesse note in ottave differenti — lasciando inalterata la natura base dell'accordo in sé.

Esempi di inversione per la tonalità di C



È possibile, così, creare delle gradevoli armonizzazioni. L'uso sapiente degli intervalli e degli accordi è uno degli elementi fondamentali nella musica, perché variandoli e combinandoli in sequenze appropriate possono far scaturire emozioni e sensazioni.

La lettura e la scrittura degli accordi sono un'abilità di facile acquisizione, ma di inestimabile utilità. Gli accordi spesso vengono scritti in forma abbreviata, per una loro immediata identificazione (ed è possibile interpretarli anche in forme invertite, come inversioni o rivolti), secondo le vostre preferenze. Una volta acquisiti i principi base dell'armonia e degli accordi, è facile scrivere in forma abbreviata gli accordi di un brano o song.

Innanzi tutto, scrivete la tonica dell'accordo in maiuscolo. Se occorre specificare il diesis o il bemolle, indicatelo a destra della tonica. Anche il tipo dell'accordo va indicato a destra. Qui sotto sono riportati esempio di accordi in C (do).



**Un punto importante:** Gli accordi vengono formati come se le note fossero "impilate" l'una sopra l'altra, e le note sovrapposte sono implicite nel nome dell'accordo secondo il tipo come un numero —ove il numero rappresenta la distanza della nota dalla tonica. (Vedere il diagramma della tastiera sottoriportato.) Per esempio, l'accordo minore 6° include la sesta nota della scala, l'accordo di 7<sup>a</sup> maggiore la 7<sup>a</sup> nota della scala e così via.



ΔΔ

# Il modo Song mette a disposizione 80 song speciali che sono state create usando i ricchi e dinamici suoni dell'EZ-250i.

Le song sono state create per il piacere di farvele ascoltare; tuttavia potete anche suonarci assieme sulla stessa tastiera. Le song dell'EZ-250i possono essere anche utilizzate con la potente caratteristica Lesson (pag. 49), un mezzo utile per l'apprendimento facile e veloce dei brani.

Potete anche trasferire i dati di song dal vostro computer all'EZ-250i per il playback. Per i dettagli: pagina 58.



## **2** Selezionare il numero di song desiderato.

Sul pannello appaiono stampate le categorie di ogni song e i numeri che le identificano. L'elenco completo delle song disponibili è a pagina 15.

### SONG

FAVORITES	006 Englishman In New York	011~020 PIANIST
001 A Hard Day's Night	007 Hey Jude	021~045 PRACTICE
002 Can't Help Falling In Love	e 008 The Look Of Love	046~050 DUET
003 Linus And Lucy	009 Stella By Starlight	051~080 CHORD LESSON
004 Just The Way You Are	010 Edelweiss	081~ FLASH MEMORY
005 Against All Odds		

## Usare la tastierina numerica.

I numeri di song sono selezionabili come quelli delle voci (pag. 19). Potete usare la tastierina numerica per l'immissione diretta del numero di song, o usare i pulsanti [+]/[–] per avanzare o retrocedere con step unitari nell'elenco delle song.



# **Esecuzione delle Song**



I pulsanti del pannello sotto riportati funzionano come controlli della Song.

## Avviare la song selezionata.

Premete il pulsante [START/STOP]. Mentre la song viene eseguita, sul display appare il numero della misura ed i tasti che vengono suonati.





 Potete suonare assieme alla song usando la voce selezionata oppure selezionarne un'altra.
 Basta richiamare il modo Voice mentre la song viene eseguita in playback e selezionare la voce desiderata. (Vedere pag. 23.)

# **2** Arrestare la song.

Premete il pulsante [START/STOP]. Se il playback era stato avviato con il pulsante [START/STOP], la song selezionata si arresta automaticamente.

## Suonare la Song della Flash Memory

L'EZ-250i può suonare una song caricata nella sua memoria flash interna. A tale scopo, dovete collegare l'EZ-250i ad un personal computer, ed usare la versione software "Song Filer" per trasmettere la song dal computer. Per ulteriori informazioni sulle Flash song e su Song Filer, vedere a pagina 58.

Selezionate il numero di song 081-180 con la tastierina numerica come se fossero song preset.

# A-B Repeat

La comoda funzione A-B Repeat è ideale per esercitarsi e per imparare. Vi permette di specificare una frase (phrase) di una song (fra il punto A e il punto B) e ripeterla — mentre suonate o vi esercitate con essa.

## Mentre si esegue una song, impostare A (il punto di partenza).

Nel corso del playback, premete una sola volta il pulsante [A-B REPEAT], nel punto che rappresenta l'inizio da cui parte la ripetizione.



# NOTE

HINT

- A e B possono essere specificati solo all'inizio di una misura (beat 1), e non in suo punto intermedio.
- Per impostare il punto A all'inizio di una song, premete il pulsante [A-B REPEAT] prima di iniziare il playback.

## **2** Impostare B (il punto di fine).

Mentre la song continua a suonare, premete una sola volta il pulsante [A-B REPEAT], nel punto che rappresenta la fine della frase da ripetere. La frase selezionata viene ripetuta all'infinito fino a quando la si arresta.



45

## Se necessario, mettere in pausa o arrestare il playback.

Usate il pulsante [ III PAUSE] o [START/STOP]. Arrestando il playback non si cancella la funzione A-B Repeat né i punti A e B.



## **4** Uscire dalla funzione A-B Repeat.

Premete il pulsante [A-B REPEAT].



Se dovete ripetere una frase di particolare difficoltà, provate a ridurre la velocità di esecuzione su un valore che vi è consono, per facilitarvi l'apprendimento, fino all'acquisizione della padro-

nanza più assoluta della parte. Rallentando il Tempo mentre impostate i punti A e B, si facilita l'impostazione accurata dei punti stessi.

 Potete anche impostare la funzione A-B Repeat mentre la song è ferma. Usate semplicemente i pulsanti [ T REW] e [ T FF] per selezionare le misure desiderate, premendo il pulsante [A-B REPEAT] per ciascun punto, quindi iniziate il playback.

## Cambiare la voce per la melodia

L'EZ-250i vi consente di suonare una melodia sulla tastiera assieme all'esecuzione delle song, sia usando la voce originale delle song sia cambiandola con un'altra di vostra scelta. La comoda funzione Melody Voice Change inoltre vi consente di sostituire la voce originale usata per la melodia della song con la voce del pannello di vostra scelta. Ad esempio, se la voce corrente del pannello è "piano" ma quella suonata dalla song è "flute", con la funzione Melody Voice Change potete cambiare la melodia del flauto in quella del pianoforte.

## Selezionare la song desiderata.

Premete il pulsante [SONG], quindi con la tastierina numerica o con i pulsanti [+]/[–] selezionate la song desiderata. (Vedere pagina 45.)

## ${f 2}$ Selezionare la voce desiderata.

Premete il pulsante [VOICE] quindi con la tastierina numerica o con i pulsanti [+]/[–] selezionate la voce desiderata. (Vedere pagina 23.)

## 3

## Premere e tenere premuto il pulsante [VOICE] almeno per un secondo.

Sul display appare "MELODY VOICE CHANGE" per indicare che la voce del pannello selezionata ha sostituito la voce della melodia usata dalla song.



## NOTE

 Una voce selezionata mediante la funzione melody voice change può risultare diversa dall'originale poiché la voce viene aggiunta come un effetto per la song selezionata.

## **Regolare il volume della Song**

Il volume del playback della song può essere regolato nel *Modo Function (pag. 67)*. Questo controllo influisce solo sul volume della Song. La gamma del volume va da 000 a 127.

NOTE

 Il volume della song non può essere cambiato se non è attivo il modo Song. (Questa funzione diventa Style Volume se è attivo il modo Style.) La caratteristica Lesson offre un metodo eccezionalmente divertente e facile per imparare a leggere la musica e a suonare la tastiera. Lesson vi permette di esercitare indipendentemente le parti della mano sinistra e destra, passo passo, fino a quando ne avete acquisito la perfetta padronanza e siete pronti a suonare con entrambe le mani. Questi esercizi sono di divisi in quattro step di Lesson, descritti sotto. Le Lesson (lezioni) 1 - 3 sono per ciascuna mano; premete il pulsante appropriato, [L] (left ovvero sinistra) o [R] (right ovvero destra) per selezionare la parte su cui intendete esercitarvi.

## ■ Lesson 1 — Timing

Questo step vi permette di esercitarvi con la durata delle note — può essere usata qualsiasi nota, purché la suoniate a tempo con il ritmo.

## Lesson 2 — Waiting

In questo step, la EZ-250i aspetta che voi suoniate le note corrette prima di continuare il playback della song.

## Lesson 3 — Minus One

Questo step esegue il playback della song togliendo una parte che dovete suonare personalmente per impararla — con il ritmo e con la velocità appropriata.

## ■ Lesson 4 — Both Hands

Lesson 4 è un esercizio "Minus One" come Lesson 3, tranne per il fatto che vengono escluse le parti di entrambe le mani — per consentirvi di eseguirle personalmente ed esercitarvi contemporaneamente con entrambe.

## **Usare Lesson**

## Selezionare una delle song Lesson.

Premete il pulsante [SONG], quindi selezionate la song desiderata usando la tastierina numerica o i pulsanti [+]/[–].



49

## Selezionare la parte su cui s'intende lavorare (left o right) e lo step di Lesson.

Se volete esercitarvi con la parte della mano destra, premete il pulsante [R]; per la mano sinistra, premete il pulsante [L]. Premendo ripetutamente uno dei due pulsanti si passa da uno step all'altro fra quelli disponibili per Lesson, con questa sequenza: Lesson  $1 \rightarrow \text{Lesson } 2 \rightarrow \text{Lesson } 3 \rightarrow \text{Off} \rightarrow \text{Lesson}$ son 1 ecc. Lo step di Lesson selezionato appare sul display.



Per selezionare Lesson 4, premete simultaneamente i pulsanti [L] e [R].



## Iniziare Lesson.

La Lesson (lezione) ed il playback della song iniziano automaticamente (dopo un conteggio introduttivo) non appena è stato selezionato lo step di Lesson. Quando la Lesson è finita, il "giudizio" sulla vostra esecuzione appare sul display. Dopo una breve pausa, la Lesson ricomincia automaticamente.











Quando si preme il pulsante [START/STOP] l'EZ-250i esce dalla funzione Lesson.

# **Sezionare Lesson Track**

Questa funzione vi permette di selezionare il numero della traccia di una song caricata dal computer (solo SMF format 0).

*Il numero della traccia della song può essere specificato nel modo Function (pag. 67)* 

## Lesson 1 — Timing

Questo step vi permette di esercitarvi con la durata e la tempistica delle note. Potete suonare qualsiasi nota, ma a tempo. Sceglietene una. Per la mano sinistra, usate una nota nell'area dell'accompagnamento automatico (auto accompaniment) o suonate la nota appropriata della mano sinistra; per la destra, suonate una nota oltre il F#2. Concentratevi semplicemente sull'esecuzione a tempo di ciascuna nota con l'accompagnamento ritmico.

## Selezionare una delle song Lesson.

## **2** Selezionare Lesson 1.

Premete il pulsante [L] o [R] (anche ripetutamente) finché viene indicata Lesson 1





## Suonare la melodia o l'accordo appropriato per la song.

Dopo un conteggio introduttivo, la song parte automaticamente e sul display appaiono le note appropriate. In Lesson 1, suonate semplicemente e ripetutamente una sola nota, a tempo con la musica.

Per ciò che riguarda gli accordi e l'uso della mano sinistra, in realtà l'EZ-250i ha due differenti tipi di song: 1) song con norm ali accordi per la mano sinistra, e 2) song in cui la mano sinistra esegue arpeggi o figure melodiche in combinazione con la destra.

Per il primo tipo, suonate gli accordi con la sinistra nell'area della tastiera riservata all' auto accompaniment.



### NOTE

- La nota della melodia non suona se non suonate a tempo con il ritmo.
- Accertatevi di attivare la funzione Light Guide quando usate Lesson.

# Lesson 2 — Waiting

In questo step, l'EZ-250i attende che voi suoniate le note corrette prima di procedere con il playback della song. Ciò vi consente di esercitarvi con la lettura leggendo la musica alla vostra "velocità". Le note da suonare appaiono sul display, una dopo l'altra, se le suonate correttamente.

• Accertatevi di attivare la funzione Light Guide quando usate Lesson.

## Selezionare una delle song Lesson.

## **Z** Selezionare Lesson 2.

Premete il pulsante [L] o [R] (se necessario, anche ripetutamente) finché viene indicata Lesson 2.



# **3** s

## Suonare la melodia o l'accordo appropriato per la song.

Dopo un conteggio introduttivo, la song parte automaticamente e sul display appiono le note appropriate. In Lesson 2, suonate le note corrette alla vostra velocità, fino a quando potrete suonarle a tempo con il ritmo.

# Lesson 3 — Minus One

Questo step vi consente di esercitarvi su una sola parte della song con la giusta velocità del tempo. L'EZ-250i esegue il playback dell'accompagnamento della song con una parte esclusa (può essere la sinistra o la destra) — per farvi suonare ed imparare la parte mancante (quella tolta). Le note da suonare appaiono continuamente sul display mentre viene eseguito il playback della song.

## Selezionare una delle song Lesson.

# 2

## Selezionare Lesson 3.

Premete il pulsante [L] o [R] (se necessario, anche ripetutamente) finché viene indicata Lesson 3.



# **3** Suonare la parte appropriata con la song.

Dopo un conteggio introduttivo, la song parte automaticamente e sul display appaiono le note appropriate. In Lesson 3, ascoltate attentamente la parte non esclusa e suonate personalmente quella che è stata tolta.

# Lesson 4 — Both Hands

Lesson 4 è un esercizio "Minus One" essenzialmente uguale a quello di Lesson 3, tranne il fatto che sono state escluse entrambe le parti (mano destra e mano sinistra) — tocca a voi suonare ed imparare a suonare contemporaneamente con entrambe le mani. Passate a questo step solo dopo aver acquisito separatamente la necessaria padronanza con le singole parti (mano destra e mano sinistra) con i tre step di Lesson precedenti. Esercitatevi con entrambe le mani, a tempo con il ritmo, assieme alla notazione che appare sul display e con Light Guide.

## Selezionare una delle song Lesson.

## **Z** Selezionare Lesson 4.

Premete il pulsante[L] o [R] (se necessario, anche ripetutamente) finché viene indicata Lesson 4.



[L-4] BothHand

**3** Suonare con la song entrambe le parti (mano destra e sinistra). Dopo un conteggio introduttivo, la song inizia automaticamente, e sul display appaiono le note appropriate. In Lesson 4, sono state escluse entrambe le parti (sinistra e destra), per consentirvi di suonare personalmente l'intera song.



51

Lesson prevede anche una funzione per la valutazione che intende monitorare i progressi delle vostre esercitazioni: pertanto, come un vero insegnante, vi dà un giudizio sull'esecuzione dell'esercizio fatto. Sono previste quattro gradi di giudizio della vostra performance: "Try Again", "Good", "Very Good!" e "Excellent!". Quasi tutti gli strumenti musicali elettronici odierni, in particolare sintetizzatori, sequencer, computer e dispositivi relativi utilizzano l'interfacciamento MIDI. MIDI è uno standard mondiale che permette a questi dispositivi di inviare e ricevere dati di performance (esecuzione) ed impostazione. Naturalmente questo strumento vi permette di inviare i dati di performance della vostra tastiera come dati MIDI, nonché i dati di styles e le impostazioni del pannello.

Il potenziale che l'interfaccia MIDI detiene per le vostre performance dal vivo e per la creazione/ produzione è enorme, grazie al semplice collegamento di questo strumento ad un computer e trasmettendo i dati MIDI. In questa parte del manuale, apprenderete gli elementi di base della MIDI e le particolari funzioni MIDI di questo strumento.

# Che cosa è MIDI?

Certamente avrete già sentito parlare di "strumento acustico" e "strumento digitale". Nel mondo odierno, sono queste le due principali categorie di strumenti. Consideriamo come tipici strumenti acustici un pianoforte acustico ed una chitarra classica. Con il primo, premendo un tasto, un martelletto interno percuote alcune corde e la nota viene prodotta. Con la chitarra, pizzicate direttamente una corda e viene prodotto il suono di una nota. Ma come fa uno strumento digitale a produrre una nota?





Pizzicando una corda, la cassa armonica fa risuonare la nota.

Nota prodotta su uno strumento digitale



Sulla base delle informazioni dalla tastiera, una nota campionata, memorizzata nel generatore, viene riprodotta tramite gli altoparlanti.

Come mostra l'illustrazione sopra, in uno strumento elettronico la nota campionata (nota preregistrata) immagazzinata nella sezione di generazione del suono (circuito elettronico) viene suonata sulla base delle informazioni ricevute via tastiera. Quindi, quali sono le informazioni derivanti dalla tastiera che diventano la base per produrre le note?

Per esempio, supponiamo che suoniate un "C" o D da 1/4, usando la voce *grand piano* dello strumento. A differenza dallo strumento acustico che emette una nota risonante, quello elettronico emette informazioni del tipo: "con quale voce", "con quale tasto", "con quanta forza", "quando è stato premuto" e "quando è stato rilasciato". Quindi ogni porzione di informazione viene trasformato in valore numerico ed inviato al generatore di suono. Utilizzando questi dati come base, il generatore suona le note campionate in esso memorizzate.

Voice number (con quale voce )	01 (grand piano)					
Note number (con quale tasto)	60 (C3)					
Note on (quando è stato premuto) e note off (quando è stato rilasciato)	Durata espressa numericamente (nota da un quarto					
Velocity (con quanta forza)	120 (forte)					

#### Esempio di informazioni da tastiera

Le vostre prestazioni sulla tastiera, nonché le operazioni del pannello di questo strumento, vengono elaborate come dati MIDI. I pattern dell'auto accompaniment (style) sono anch'essi costituiti da dati MIDI.

MIDI è l'acronimo di Musical Instrument Digital Interface e permette a strumenti musicali differenti e ad altri dispositivi di conmunicare istantaneamente mediante dati digitali. Lo standard MIDI è usato su scala mondiale ed è stato studiato per trasmettere i dati di performance fra strumenti elettronici (e computer).

I messaggi MIDI possono essere suddivisi in due gruppi: Messaggi Channel o di canale e messaggi System o di sistema.

## **GM System Level 1**

"GM System Level 1" è un'aggiunta allo standard MIDI che garantisce un'accurata compatibilità di dati musicali GM-compatibili eseguiti su un qualsiasi generatore GM-compatibile, prescindendo dal suo costruttore. Il logo GM è presente su tutti i prodotti software ed hardware che supportano il GM System Level 1. L'EZ250i supporta il GM System Level 1.



## Messaggi Channel

Questo strumento può gestire 16 canali simultaneamente. In altri termini, ciò vuol dire che può suonare contemporaneamente "16 strumenti". I messaggi Channel trasmettono informazioni come Note ON/OFF, Program Change, per ciascuno dei 16 canali.

Nome del messaggio	EZ-250i Operazione/Impostazioni del pannello
Note ON/OFF	Messaggi generati quando si suona la tastiera. Ogni messaggio in- clude un numero di nota specifico che corrisponde al tasto premu- to, oltre ad un valore di <i>velocity</i> basato sulla forza con cui viene premuto.
Program Change	Numero della voce (se necessario, assieme alle relative imposta- zioni di bank select MSB/LSB).
Control Change	Messaggi usati per cambiare alcuni aspetti del suono (volume, ecc.).

## Messaggi System

Questi dati vengono usati in comune dall'intero sistema MIDI. I messaggi System includono gli *Exclusive* che trasmettono dati escusivi per ciascun produttore di strumenti e i *Realtime* che controllano il dispositivo MIDI.

Nome del messaggio	EZ-250i Operazione/Impostazioni del pannello
Exclusive Message	Impostazione del riverbero ecc.
Realtime Messages	Clock, Operazioni Start/stop

I messaggi trasmessi/ricevuti dall'EZ-250i sono riportati nel Prospetto di Implementazione MIDI a pagina 78.

# **Collegamento con un Personal Computer**

Collegando questo strumento ad un computer potete aver accesso ad una varietà di software musicali e di possibilità. Potete trasferire i dati MIDI dal/al computer per registrare e rieseguire musica, e con lo speciale software Song Filer (contenuto nel CD-ROM incluso), potete copiare i dati dal vostro computer alla memory card. Collegate un'estremità del cavo USB al terminale USB sul pannello posteriore di questo strumento alla porta USB del computer. Dovrete anche installare il driver USB-MIDI (anch'esso incluso nel CD-ROM) nel computer. Per i dettagli, vedere "Guida all'installazione del CD-ROM".



### NOTE

#### Visualizzazione della Notazione per il Canale MIDI 1

 L' EZ-250i ha una speciale funzione che vi permette di vedere le note dei dati MIDI (solo canale1 sul display.

## **MIDI LSB Receive Cancel**

Determina se vengono ricevuti i dati LSB di Bank Select. Premete e tenete premuto il tasto più basso (quello all'estrema sinistra) ed accendete per cambiare l'impostazione (LSB viene ignorato).

Per rimettere su *normal* l'impostazione MIDI LSB Receive Cancel (LSB viene riconosciuto), riaccendete normalmente.



# Local Control

Questa funzione vi consente di abilitare o disabilitare il controllo della tastiera sulle voci dell' EZ-250i nel <u>Modo Function (pag. 67)</u>. Può essere comoda, ad esempio, quando registrate le note sul sequencer MIDI. Se state usando il sequencer per il playback delle voci dell'EZ-250i, dovete impostarla su "off" — per evitare di avere "doppie" note, dalla tastiera e dal sequencer. Di solito, suonando autonomamente l'EZ-250i deve essere su "on."

## ATTENZIONE

 Dall' EZ-250i non esce suono, se Local ON/OFF è impostata su OFF.

# **External Clock**

55

Determina se le funzioni di playback dello style e della song sono controllate dal clock interno della tastiera PortaTone (off) o dai dati di clock MIDI derivanti dal sequencer o computer esterno (on).

Dovrebbe essere impostato su *on* se volete che il playback dello style e della song segua il dispositivo esterno (come un programmatore digitale di ritmi o un sequencer). L'impostazione di default è off.

Queste impostazioni possono essere effettuate nel Modo Function (pag. 67).

## 

 Se External Clock è su ON, il playback di style o song non parte se non viene ricevuto il clock esterno.

## Impiego di Initial Setup Send con un Sequencer

L'impiego più comune per la funzione Initial Setup Send consiste nella registrazione di una song su un sequencer preposto al playback con la EZ-250i. In pratica, questo è un sistema per richiamare rapidamente le impostazioni della EZ-250i ed inviare i dati a un sequencer. Registrando questo "riepilogo delle impostazioni" all'inizio della song (prima dei dati effettivi di performance), potete ripristinare all'istante le regolazioni o impostazioni necessarie sulla EZ-250i nel <u>Modo Function (pag. 67)</u>. Supposto che vi sia una pausa nella song, potreste anche farla nel mezzo di una song — ad esempio, cambiando completamente le impostazioni della EZ-250i per la successiva sezione della song.

### NOTE

 Completata l'operazione Initial Setup Send, la EZ-250i ritorna automaticamente alla condizione del pannello precedente.

# **PC Mode**

PC Mode vi permette di riconfigurare istantaneamente le impostazioni di controllo MIDI da usare con un computer o un dispositivo MIDI.

	PC mode è on	PC mode è off
LOCAL ON/OFF	OFF	ON

## Per attivare/disattivare PC mode :

Premete il pulsante [PC] e quindi premete l'appropriato pulsante [+]/[-]. Questo fa alternare le impostazioni on/off di PC Mode.



## ATTENZIONE

 Dalla EZ-250i non esce suono, se Local ON/OFF è impostata su OFF.

## NOTE

- Sul display appare un messaggio "Can't Set" se il terminale USB non è collegato ad un altro dispositivo.

## Caricare una Song nella Flash Memory dell'EZ-250i

La flash memory interna dell'EZ-250i vi consente di salvare i dati di song trasmessi da un personal computer collegato. Potete suonare ed esercitarvi con le Flash song (salvate nella flash memory) proprio come fate con le song preset.

Per trasmettere i dati di song da un personal computer all'EZ-250i, dovete prima installare l'applicazione "Song Filer" nel vostro computer.



Il numero totale di song caricabili dipende dalla dimensione dei dati delle song. Ad esempio, possono essere caricate circa 20 song, 20-kilobyte.

■ Installare Song Filer •••••• Potete installare l'applicazione "Song Filer" dal CD-ROM incluso (vedere pagina 60).

Yamaha PK CLUB (Portable Keyboard Home Page) http://www.yamahaPKclub.com/

## NOTE

• Visitate il sito web Yamaha PK CLUB per ulteriori informazioni sulle più recenti versioni di Song Filer (version 2.0.0 o superiore) e su come installarla.

## Requisiti del sistema per Song Filer:

### [Windows]

OS:Windows 95/98/Me/2000CPU:Pentium/100MHz o superioreMemoria disponibile:8MB o piùSpazio libero sull'Hard Disk:2MB o piùDisplay:800 x 600, 256 colori o più

#### [Macintosh] OS:

CPU: Power PC Memoria disponibile: 8MB o più Spazio libero sull'Hard Disk: 2MB o più Display: 800 x 600, 2

Mac OS 7.5 fino a 9.2.2 (Ambienti OSX e Mac Classic non supportati) Power PC o superiore 8MB o più 2MB o più 800 x 600, 256 colori o più

## 

Dopo aver installato Song Filer e collegato l'EZ-250i al computer, potete usare le due funzioni qui descritte.

## Trasmettere File

Potete trasmettere i file di song dal computer alla Flash Memory dell'EZ-250i.



## Gestire File su Flash Memory

Potete eliminare e rinominare i file sulla Flash Memory dell'EZ-250i dal vostro computer.





### NOTE

- Vedere a pagina 56 le informazioni per collegare l' EZ-250i ad un computer.
- Non si può usare la funzione "Receive Files" di Song Filer con l'EZ-250i.
- Per ulteriori informazioni sull'impiego di Song Filer, consultate il manuale in PDF incluso nell'applicazione del Song Filer.

### 

- Non spegnete mai mentre state trasmettendo i dati. In caso contrario non solo non riuscireste a salvare i dati, ma rendereste instabile la flash memory interna. Quando si accende e si spegne la tastiera possono anche essere cancellati i dati residenti nella flash memory.
- I dati salvati nello strumento possono andar perduti per un cattivo funzionamento o per un'operazione errata. Conservate nel computer o su floppy disk i dati più importanti.

## Selezionare una traccia guida per la mano destra e per la sinistra

Nel *modo Function (pag. 67)* potete selezionare una traccia per guidare la diteggiatuta della mano destra e della sinistra durante la Lezione (Lesson) (pag. 51).

Questa funzione è disponibile solo se selezionate una song flash memory (SMF format 0).

### AVVERTENZE SPECIALI

- Il software e la Guida all'installazione sono copyright esclusivi della Yamaha Corporation.
- L'uso del software e di questa guida è regolato dall'Accordo di LICENZA SOFTWARE che l'acquirente accetta all'apertura del sigillo del pacchetto software. (Leggete attentamente l'ACCORDO a pagina 3 e 65 prima di installare l'applicazione.)
- Non è consentita la copiatura del software o la riproduzione della guida, parziale o totale, con qualunque mezzo, salvo espressa autorizzazione della Casa produttrice.
- Yamaha non rappresenta il produttore di software e non garantisce l'uso del software e la documentazione. Pertanto non ne è responsabile.
- Questo è un CD-ROM. Non tentate di suonarlo su un lettore di CD audio, perché lo danneggereste.
- È severamente proibita la copiatura di dati musicali disponibili in commercio, tranne che per uso strettamente personale.
- I nomi di società e prodotti citati nella Guida all'Installazione sono marchi registrati o marchi di commercio delle rispettive società.
- Saranno annunciati separatamente futuri aggiornamenti delle applicazioni, del software di sistema e cambiamenti di specifiche e funzioni.
- Secondo la versione di sistema operativo usata, le videate ed i messaggi che appaiono in questa guida possono differire da quanto appare sul vostro computer.

# Contenuto del CD-ROM

Le applicazioni contenute in questo CD-ROM possono girare su Windows e su Macintosh. La procedura di installazione e le applicazioni differiscono in base al sistema operativo che state usando.

### 

 Non tentate mai di leggere questo CD su un lettore CD audio. In caso contrario, potreste danneggiare non solo il vostro udito, ma anche il lettore CD/gli altoparlanti audio.

#### Per Windows

Nome dell'Applicazione/dei dati Nome Folder		Contenuto		
Song Filer <sup>*1 *2</sup>	SongFiler	Abilita il controllo/organizzazione dei dati di song dello strumento sul computer.		
USB Driver for Windows 98/Me	USBdrv_	Abilita la comunicazione fra lo strumento MIDI e il vostro computer se essi sono collegati con un cavo		
USB Driver for Windows 2000/XP	USBdrv2k_	USB (per la versione di Windows indicata).		
YMIA Introduction HTML	SampleSongs	Vi permette di sfruttare (via Internet) i più aggiornati software e tools musicali, arricchendo la vostra esperienza con lo strumento MIDI.		
Acrobat Reader *2 *3	Acroread_	Per visualizzare i PDF (Portable Document Format). Potrete vedere ogni manuale PDF.		
KEYBOARDMANIA	KMYE	Abilita a suonare il gioco o la lezione.		

#### For Macintosh

Nome dell'Applicazione/dei dati	Nome Folder	Contenuto
Song Filer *1 *2	SongFiler	Abilita il controllo/organizzazione dei dati di song dello strumento sul computer.
Open Music System (OMS) *2	OMS	Consente l'impiego di varie applicazioni MIDI su Mac OS.
OMS Setup for YAMAHA *2	OIVI3_	Contiene i file di OMS per lo strumento MIDI Yamaha.
USB Driver	USBdrv_	Abilita la comunicazione fra lo strumento MIDI e il vostro computer se essi sono collegati con un cavo USB.
YMIA Introduction HTML	SampleSongs	Vi permette di sfruttare (via Internet) i più aggiornati software e tools musicali, arricchendo la vostra esperienza con lo strumento MIDI
Acrobat Reader *2 *3	Acroread_	Per visualizzare i PDF (Portable Document Format). Potrete vedere ogni manuale PDF.

\*1 Song Filer non si può usare con lo strumento se esso è in una delle seguenti condizioni.

\*2 Queste applicazioni vengono fornite con i manuali PDF/on-line.

\*3 Purtroppo, la Yamaha non garantisce la stabilità di questi programmi e non fornisce all'utente il supporto tecnico ad essi relativo.

# Procedura di installazione del CD-ROM

La seguente procedura è utilizzabile sia per Windows sia per Macintosh.

- Verificate che il vostro sistema operativo soddisfi le esigenze operative del software (Song Filer, driver ecc.). Consultate "Requisiti minimi di sistema"
- 2 Inserite il CD-ROM nel computer.
- 3 Cliccate su "cancel" nel display iniziale (solo Windows).
- 4 Collegate lo strumento al computer.
- Vedere a pagina 56 per i dettagli sul collegamento.

### NOTE

• Secondo il sistema usato, alcuni tipi di collegamenti non sono possibili.

- 5 Installate il driver appropriato sul vostro computer, quindi effettuate le necessarie impostazioni. Vedere pag. 61 (Windows) o pag. 63 (Macintosh).
- 6 Espellete il CD-ROM.
- EZ-250i Manuale di istruzioni

7 Installate il software (KEYBOARDMANIA (solo Windows), Song Filer, ecc.).

Modo Demo sona

Acrobat Reader/YAMAHA USB MIDI Driver: Vedere pag. 61 (Windows) o pag. 63 (Macintosh).

- 8 Inserite il CD-ROM.
- 9 Cliccate su "install" di KEYBOARDMANIA o Song Filer (solo Windows). Vedere "Installare Song Filer" per Macintosh a pag. 64.

Per operazioni successive fate riferimento al manuale di istruzioni per ciascun programma software (help on-line/manuale PDF).

NOTE

• Per vedere i file PDF, bisogna installare Acrobat Reader nel computer. Vedere pag. 61 (Windows) o pag. 63 (Macintosh).

# Requisiti minimi di sistema

#### Per Windows

Nome dei dati	OS	CPU	Memoria	Hard Disk	Display	Altro
Song Filer	Windows 95/98/98SE/Me/2000/ XP Home Edition/XP Professional	100 MHz o superiore; Processori Intel® Pen- tium®/Celeron®	8 MB o più		800 x 600, 256 colori o più	_
USB Driver for Windows 98/Me	Windows 98/98SE/Me	8SE/Me /XP Home Edition/ al 166 MHz o superiore; Processori Intel® Pen- tium®/Celeron®	22 MB o più	2 MB o più	_	_
USB Driver for Windows 2000/XP	Windows 2000/XP Home Edition/ XP Professional		52 MB 0 plu		_	—
KEYBOARDMANIA	Windows 98/Me/2000/XP Home Edition/XP Professional	266 MHz o superiore; Pentium®/Celeron®	32 MB o più	500 MB o più	640 x 480 High Color (16bit)	_

### Per Macintosh

Data Name	OS	CPU	Memoria	Hard Disk	Display	Altro
Song Filer	Da Mac OS 7.5 a OS 9.22 (Mac OS X e Mac Classic non sono supportati)	Macintosh PowerPC o CPU successiva.	8 MB o più	2 MB o più	800 x 600, 256 colori o più	_
USB Driver	Da Mac OS 8.6 a OS 9.22 (Mac OS X e Mac Classic non sono supportati)		64 MB o più ( si raccomandano almeno 128 MB )		_	OMS 2.3.3 o successiva (inclusa nel CD- ROM)

## Per utenti Windows

### ■ Installazione Software ••••••••

### NOTE

 Per dettagli sul software dell'applicazione per cui non vi è una guida per l'installazione, fate riferimento al manuale on-line di ogni software.

### Disinstallare (uninstall) l'applicazione

Potete rimuovere il software precedentemente installato.

### Windows 98/ME

Selezionate [START]  $\rightarrow$  [Settings]  $\rightarrow$  [Control Panel]  $\rightarrow$  [Add/Remove Programs]  $\rightarrow$  [Install/Uninstall], quindi selezionate l'applicazione da togliere e cliccate su [Add/Remove...]. Seguite le istruzioni a video per disinstallare l'applicazione.

#### NOTE

• I nomi dei pulsanti o dei menù possono variare secondo l'SO.

### Windows 2000/XP

Selezionate [START]  $\rightarrow$  [Control Panel]  $\rightarrow$  [Add/Remove Programs], quindi selezionate l'applicazione da togliere e cliccate su [Remove].

Seguite le istruzioni a video per disinstallare l'applicazione.

### Acrobat Reader

Per vedere i manuali PDF che accompagnano ogni applicazione, dovete prima installare Acrobat Reader.

### NOTE

- Se sul vostro PC è già installata una versione di Acrobat Reader meno aggiornata, dovrete disinstallarla prima di procedere.
- 1 Fate un doppio click sulla cartella o folder "Acroread\_". Appariranno le cartelle di quattro lingue differenti.

- 2 Selezionate la lingua che desiderate usare e fate un doppio click sulla cartella relativa. Apparirà il file "ar\*\*\*.exe".
   ("\*\*\*" indica la lingua selezionata.)
- 3 Fate un doppio click su "ar\*\*\*.exe". Appare la finestra di dialogo Acrobat Reader Setup.
- 4 Eseguite l'installazione con le istruzioni a video.

Completata la procedura di installazione, troverete la cartella Acrobat sul vostro PC (in Program Files, come default). Consultate la Reader Guide nel menù Help per informazioni sull'uso di Acrobat Reader.

## Driver USB MIDI

Per far funzionare uno strumento MIDI dal vostro computer via USB, dovrete installare l'appropriato software per il driver. Il driver USB-MIDI è un software che trasferisce i dati MIDI bidirezionalmente tra il software di sequenze e lo strumento MIDI via cavo USB.



NOTE

• Prima di installare il driver USB MIDI, potete ridurre al minimo i problemi mettendo il vostro computer nella condizione seguente.

- Chiudete le applicazioni e le finestre che non state usando.
  Scollegate dallo strumento MIDI tutti i cavi tranne quello del dri
  - ver che state installando.

#### **Installazione driver su Windows 98/Me/20007XP** 1 Avviate il computer.

Per **Windows 2000/XP** eseguite questi step dopo l'avvìo del computer.

In Windows 2000, usate l'account "Administrator" per l'accesso, quindi selezionate [My Computer]  $\rightarrow$  [Control Panel]  $\rightarrow$  [System]  $\rightarrow$  [Hardware]  $\rightarrow$  [Driver Signing]  $\rightarrow$ [File Signature Verification]. Spuntate il pulsante circolare vicino a "Ignore — Install all files, regardless of file signature," quindi cliccate su "OK."

In Windows XP, selezionate [Start]  $\rightarrow$  [Control Panel]. (Se il pannello di controllo appare come quello sotto, cliccate su "Switch to Classic View" nella parte superiore sinistra della finestra per vedere tutte le icone di Control Panel.) Poi, passate a [System]  $\rightarrow$  [Hardware]  $\rightarrow$  [Driver Signing]  $\rightarrow$  [File Signature Verification] e spuntate il pulsante circolare vicino a "Ignore — Install software, not want to check (I)", quindi cliccate su "OK". Cliccate "OK" per chiudere System Properties, quindi chiudete Control Panel cliccando il box ([x]) nella parte superiore destra del display.



- 2 Inserite nel drive CD-ROM il CD-ROM incluso e cliccate "Cancel" sul display.
- 3 Accertatevi che lo strumento MIDI sia spento ed usate un cavo standard USB per collegare il terminale USB del computer a quello dello strumento. Accendete lo strumento, ed appare automaticamente il messaggio "Add New Hardware Wizard" (Windows 98/Me/2000) o "Found New Hardware Wizard" (Windows XP).



 Alcuni computer impiegano circa 10 secondi dopo l'accensione, prima che appaia questo display.

In **Windows Me**, spuntate il pulsante circolare vicino a "Automatic search for a better driver (Recommended)" di Add New Hardware Wizard e cliccate su [Next]. Il sistema cerca automaticamente ed installa il driver. Se state installando manualmente, passate allo **Step** 8. Se il sistema non rileva il driver, selezionate "Specify the location of the driver (Advanced)" e specificate il drive del CD-ROM "USBdrv\_".

In **Windows XP**, spuntate il pulsante circolare vicino a "Install the software automatically (Recommended)" di Found New Hardware Wizard, quindi cliccate [Next]. Il sistema cerca automaticamente ed installa il driver. Se state installando manualmente, passate allo **Step** 8.

- 4 Cliccate su [Next]. Dalla finestra che appare potete selezionare il metodo di ricerca
- 5 Spuntate il pulsante vicino a "Search for the best driver for your device. (Recommended)". Cliccate su [Next].
   \Da questa finestra, selezionate la collocazione per il driver.
- 6 \Spuntate la casella "CD-ROM drive" e togliete il segno di spunta a tutte le altre voci. Cliccate su [Next].Il sistema cerca il driver nel CD-ROM e si prepara ad installarlo.



 È probabile che il sistema vi chieda di inserire un CD-ROM Windows mentre cerca il driver. Specificate la directory "USBdrv\_" del drive CD-ROM (come D:\USBdrv\_\) in Windows 98 o USBdrv2k\_" directory ( per esempio D:\USBdrv2k\_\) in Windows 2000, e continuate l'installazione.

7 Accertatevi che nell'elenco appaia "YAMAHA USB MIDI Driver" e cliccate su [Next]. Il sistema inizia l'installazione.

### NOTE

 L'esatto pathname o la locazione del driver possono variare secondo il modello usato o la piattaforma di computer utilizzato.

8 Quando l'installazione è completa, appare la videata seguente. Cliccate su [Finish].

### NOTE

Alcuni computer impiegano circa 10 secondi per mostrare questa videata dopo il completamento dell'installazione.

In Windows 2000/XP, il computer viene riavviato.

Il driver è stato installato correttamente.

### Installare KEYBOARDMANIA o Song Filer

- 1 Inserite il CD-ROM nel vostro computer.
- 2 Cliccate "install" dalla finestra di dialogo di KEYBOARDMA-NIA o Song Filer.

Per le istruzioni ed i dettagli operativi di KEYBOARDMANIA, consultate i manuali PDF nel folder o cartella "manual" del CD-ROM. Per vedere la documentazione, dovete:

Cliccare [Cancel] per uscire dal display Install.

Fare un doppio click su [My Computer], quindi un click-DESTRO su [CD-ROM].

Selezionare [OPEN], quindi fare un doppio click su [KMYE] e su [manual].

Per le istruzioni ed i dettagli operativi di Song Filer, consultate l'help online ed il manuale PDF.

 \* Per l'ultima versione di Song Filer, visitate il sito web. http://www.yamahapkclub.com./english/download/ songfiler/songfiler.htm

**Usando KEYBOARDMANIA, impostate la porta MIDI su USB secondo le istruzioni del manuale** (vedere il file KM\_manual.pdf, pag. 7 e 8) sul CD-ROM.

**Usando Song Filer,** seguite questi step per impostare la porta MIDI su USB.

- 1 Collegate al computer lo strumento con un cavo USB.
- 2 Innanzitutto, accendete il computer, quindi lo strumento, ed infine, avviate Song Filer.
- 3 Aprite "MIDI Port Setting" dalla barra del menù Song Filer, e selezionate "USB".

## Per Utenti Macintosh

Installazione del Software
 Acrobat Reader

Per poter visualizzare i manuali PDF che corredano ogni applicazione, è necessario installare Acrobat Reader.

- Fate doppio click sulla cartella "Acroread\_". Appariranno quattro cartelle: English, German, French e Spanish (Inglese, Tedesco, Francese e Spagnolo).
- 2 Scegliete la lingua che volete usare e fate un doppio click sulla cartella relativa. Appare "Reader Installer".

Il nome dell'Installer può variare secondo la lingua scelta.

- 3 Fate doppio click su "Reader Installer". Appare la finestra di dialogo Acrobat Reader Setup.
- 4 Eseguite l'installazione seguendo le istruzioni che appaiono a video.

Dopo l'installazione, troverete la cartella "Adobe Acrobat" sul vostro computer (Hard Disk come default). Consultate Reader Guide nel menù Help per le istruzioni sull'uso di Acrobat Reader.

## • Open Music System (OMS)

OMS vi permette di usare allo stesso tempo svariate applicazioni MIDI sul Mac OS

- 1 Fate doppio click sulla cartella "OMS\_" (solo versione inglese). Appare "Install OMS \*\*\*\*\*".
- 2 Fate doppio click su "Install OMS \*\*\*\*\*". Appare la finestra di dialogo OMS Setup.
- 3 Eseguite l'installazione seguendo le istruzioni che appaiono a video. Dopo l'installazione, selezionate "Restart".



 Dopo il completamento dell'installazione, è possibile che vi venga dato un messaggio d'errore, che vi avverte che l'installer non si è chiuso. In questo caso, passate al menù "File" e selezionate "Quit" per chiudere l'installer. Quindi riavviate il computer.

Dopo aver riavviato il Macintosh, troverete la cartella "Opcode"/"OMS Applications" sul vostro computer (Hard Disk come default).

- 4 Copiate "OMS\_\*\*\*\_Mac.pdf" del CD-ROM nella cartella "OMS Applications" con un'operazione di "*drag & drop*" (trascinamento dell'elemento da spostare nella cartella). Consultate "OMS\_\*\*\*\_Mac.pdf" (solo versione inglese) per le modalità d'uso dell'applicazione.
- 5 Copiate "OMS Setup for YAMAHA" del CD-ROM nella cartella "OMS Applications" con un'operazione di "*drag & drop*". Nella cartella "OMS Setup for YAMAHA" troverete i file OMS Setup per i generatori di suono Yamaha, che potete usare come *template* (maschere).

## USB MIDI Driver

Per operare sullo strumento MIDI dal vostro computer via USB, dovrete installare l'appropriato software per il driver. Il driver USB-MIDI è un software che trasferisce i dati MIDI bidirezionalmente fra il software di sequenza e lo strumento MIDI attraverso un cavo USB.



Innanzitutto, installate OMS prima di installare il driver USB-MIDI. Inoltre, dopo l'installazione del driver, dovrete configurare OMS (vedere pag. 64).

- 1 Avviate il computer.
- 2 Inserite il CD-ROM incluso nel drive per CD-ROM. Il sistema visualizza l'icona del CD-ROM sulla scrivania (desktop).
- Fate doppio click sull'icona del CD-ROM, quindi fate doppio click sull'icona "Install USB Driver" nella cartella "USBdrv\_" per visualizzare la seguente videata di installazione.



4 Il box "Install Location" mostra la destinazione dell'installazione. Se desiderate cambiare il disco di destinazione o la cartella, utilizzate il pulsante [Switch Disk] ed il menù di pop-up per specificare la destinazione desiderata.

### NOTE

• Solitamente il box mostra il disco di avvìo come destinazione per l'installazione.

5 Fate click sul pulsante [Install]. Il sistema mostrerà il seguente messaggio: "This installation requires your computer to restart after installing this software. Click Continue to automatically quit all other running applications." Cliccate su [Continue].



• Cliccate su [Cancel] per annullare l'installazione.

6 L'installazione ha inizio. Se il driver è già stato installato, apparirà il seguente messaggio. Per tornare allo step 3, cliccate su [Continue]. Per completare l'installazione, cliccate su [Quit].



- 7 Dopo l'installazione, il sistema mostra il seguente messaggio: "Installation was successful. You have installed software which requires you to restart your computer." Cliccate su [Restart]. Il computer riparte automaticamente. Potete individuare i file installati nelle seguenti locazioni:
  - [System Folder] → [Control Panels] → [YAMAHA USB MIDI Patch]
  - [System Folder] → [Extensions] → [USB YAMAHA MIDI Driver]
  - [System Folder] → [OMS Folder] → [YAMAHA USB MIDI OMS Driver]

## ■ Installare Song Filer

1 Doppio click sulla cartella o folder "SongFiler\_" del CD-ROM.

Appare il file "Install Song Filer".

2 Doppio click sul file"Install Song Filer".Appare la finestra di dialogo per l'installazione di Song Filer.Portatela a termine seguendo le istruzioni a video.

 Selezionate "Custom Installation" se volete accedere ai manuali PDF in lingue diverse dall'Inglese.

3 Dopo l'installazione, riavviate il computer.

Per dettagli su questa operazione, consultate il manuale PDF e l'help online.

\* Per la versione più recente di Song Filer, visitate il seguente sito web.

http://www.yamahapkclub.com./english/download/ songfiler/songfiler.htm

## **Configurare l'OMS**

Il file OMS studio setup per lo strumento MIDI è contenuto nel CD-ROM incluso. Questo file si utilizza per configurare l'OMS.



• Prima di proseguire nell'esecuzione della procedura, installate i driver OMS e USB MIDI. (Vedere pagina 63).

- 1 Utilizzate un cavo USB per collegare il terminale USB del computer (o l'hub USB) al terminale USB dello strumento MIDI. Quindi accendete lo strumento MIDI.
- 2 Avviate il computer.
- Inserite il CD-ROM incluso nel drive del CD-ROM del vostro computer Macintosh.
   Sul desktop appare l'icona del CD-ROM.
- 4 Fate doppio click sull'icona del CD-ROM, "OMS\_" e "OMS Setup for YAMAHA." Appare il file "\*\*\*\*-USB" ("\*\*\*\*" indica il nome del prodotto ecc.). Copiate questo file nell'hard disk del vostro computer.
- 5 Fate doppio click sul file "\*\*\*\*-USB" per iniziare la configurazione dell'OMS.
- 6 Dopo aver iniziato la configurazione dell'OMS, si aprirà il file Studio setup su cui abbiamo eseguito doppio click nello step #5.



NOTE

 Se non appare il simbolo " > " di fianco al nome del file di configurazione, selezionate "Make Current" dal menù "File" ed eseguite l'operazione di salvataggio.

La configurazione di OMS studio è stata completata.



NOTE

In base al Macintosh e alla versione di Mac OS che state utilizzando, il file OMS studio setup incluso potrebbe non funzionare correttamente neppure dopo aver seguito la procedura di configurazione sopra descritta. (I dati MIDI non vengono trasmessi/ricevuti nonostante la configurazione sia disponibile.) In questo caso, seguite la procedura descritta qui di seguito per ricreare il file di configurazione.

- 1 Collegate lo strumento MIDI al Macintosh con un cavo USB, quindi accendete (ON) lo strumento MIDI.
- 2 Avviate OMS Setup e selezionate "New Setup" dal menù "File".
- 3 Appare la finestra di dialogo OMS driver search. Togliete i segni di spunta nei riquadri [Modem] e [Printer] se state utilizzando una connessione USB.
- 4 Cliccate sul pulsante [Find] per effettuare una ricerca per il dispositivo.

Quando la ricerca ha avuto buon esito, il box di dialogo OMS Driver Setting mostrerà "USB-MIDI".

- Se il dispositivo è stato trovato correttamente, cliccate sul pulsante [OK] per procedere.
- Se il dispositivo non è stato trovato, verificate la corretta connessione dei cavi, quindi ripetete la procedura a partire dallo step 1.
- 5 Assicuratevi che al di sotto del dispositivo localizzato sia visibile la porta. (Il nome della porta sarà tipo USB-MIDI). Spuntate la casella della porta desiderata, quindi premete il pulsante [OK].
- 6 Apparirà una finestra di dialogo che vi permette di dare un nome al file da salvare. Inserite il nome del file desiderato e cliccate su [Save].
   Questo completa l'impostazione OMS.
- 7 Dal menù "Studio" scegliete "Test" e cliccate sull'icona della porta.

Se sullo strumento MIDI suona un canale, ciò significa che il sistema funziona correttamente.

Per i dettagli sull'utilizzo di OMS, fate riferimento a OMS\_\*\*\*\_Mac.pdf incluso con OMS.

## ACCORDO LICENZA SOFTWARE

Quello che segue è un accordo legale fra voi, utente finale, e la Yamaha Corporation ("Yamaha"). L'accluso programma software Yamaha è dato in licenza da Yamaha all'acquirente originale per essere usato nei termini qui indicati. Vi preghiamo di leggere attentamente questo accordo di licenza d'uso: l'apertura di questa confezione indica che ne accettate tutti i termini. In caso contrario, restituite alla Yamaha questa confezione sigillata e sarete completamente rimborsati.

## **1. GARANZIA DI LICENZA E COPYRIGHT**

La Yamaha garantisce a voi, in qualità di acquirente originale, il diritto di utilizzare una sola copia dei dati e del software incluso ("SOFTWARE") su un unico sistema di computer mono-utente. Non potete usarlo su più di un computer o su più terminali. Il SOFTWARE è di proprietà della Yamaha ed è protetto dalle leggi giapponesi sul copyright e da tutte le disposizioni internazionali ad esso applicabili. Avete il diritto di reclamare la proprietà del mezzo in cui è contenuto il software, ma dovete considerare il SOFTWARE alla stregua di qualunque altro materiale soggetto a copyright.

## 2. RESTRIZIONI

Il programma SOFTWARE è protetto da copyright. Non potete tentarne la riproduzione in qualsivoglia modo. Non potete riprodurre, modificare, noleggiare, dare in leasing, rivendere o distribuire il SOFTWARE, né integralmente né in parte, e non potete crearne delle derivazioni. È vietato trasmettere o utilizzare in rete con altri computer il SOFTWARE. Potete trasferire la proprietà del SOFTWARE e dei materiali di corredo su una base permanente solo se non ne conserverete alcuna copia e se chi lo riceve aderisce ai termini del presente accordo.

## 3. REVOCA

La licenza del software diventa operativa dal momento in cui ricevete il SOFTWARE. Se viene violata una delle leggi sul copyright o qualsiasi clausola delle condizioni di licenza, quest'ultima sarà revocata automaticamente senza alcun preavviso da parte della Yamaha. In questo caso, dovrete distruggere immediatamente qualsiasi copia del SOFTWARE concesso in licenza.

## 4. GARANZIA DEL PRODOTTO

La Yamaha garantisce all'acquirente originale che se il SOFT-WARE, utilizzato in condizioni normali, non svolgerà le funzioni descritte nel manuale fornito, l'unico rimedio è la sostituzione gratuita di ciò che si dimostra difettoso se riguarda il materiale o la produzione. Salvo quanto espressamente stabilito sopra, il SOFTWARE viene fornito "com'è" e non vi sono altre garanzie, sia espresse o sottintese fatte a tale riguardo, ivi comprese e senza limitazioni, le garanzie connesse di commerciabilità e di adattamento per uno scopo particolare.

## 5. RESPONSABILITÀ LIMITATA

Ciò che vi riguarda e l'intera responsabilità della Yamaha sono determinati da quanto sopra. In nessun caso la Yamaha sarà ritenuta responsabile per voi o per altra persona per qualsiasi danno, compresi quelli – senza limiti – incidentali o conseguenziali, spese, perdita di profitti, perdita di risparmi o altri danni derivanti dall'uso o dalla incapacità di usare tale SOFTWARE anche se Yamaha o un rivenditore autorizzato sono stati avvisati della possibilità di tali danni o per qualsiasi reclamo di altre parti.

## 6. GENERALE

Questo accordo di licenza deve essere interpretato secondo le leggi giapponesi e da esse gestito.

L'EZ-250i ha varie impostazioni dei parametri Function. Servono ad avere un controllo dettagliato su molte funzioni della EZ-250i.



## Parametri Function

CATEGORIA	SELEZIONE	Display	Range/Re- golazioni	Descrizione	
Overall	Transpose	Transpos	-12–12	Determina la trasposizione di tutto il suono della EZ-250i.	;
	Tuning	Tuning	-100–100	Determina il pitch (intonazione) di tutto il suono della EZ-250i.	],
	Split Point	SelitPnt	000–127	Determina il tasto più acuto della voce Split ed imposta il punto di Split — cioè il tasto che separa le voci Split (lower) e Main (upper). (La voce Split suona fino al tasto dello Split Point, incluso quest'ultimo.) Lo Split Point di default è 054 (F#2). L'impostazione di Split Point e di Accompaniment Split Point sono automaticamente sullo stesso valore.	*
	Touch Sensitivity	TouchSns	1–3	"1" produce una limitata risposta al tocco o touch response; questa impo- stazione produce una gamma dinamica piuttosto ristretta, qualunque sia la forza usata per suonare la tastiera. "2" permette di suonare su una gamma dinamica normale (da piano a forte), mentre "3" è per i passaggi molto <i>soft</i> . Se Touch è off (pag. 27), viene prodotto un valore di <i>velocity</i> costante pari a 80 (range = 0–127).	1
	Sustain On/Off	Sustain	On/Off	Determina la condizione del Sustain: on o off. Premete i pulsanti [+]/[-] per impostare il Sustain su on o off.	,

## **Function**

CATEGORIA	SELEZIONE	Display	Range/Re- golazioni	Descrizione	
Volume	Style Volume	StyleVol	0–127	Determina il volume dello style, consentendovi di creare un mix ottimale con la vostra performance.	*
	Song Volume	SongVol	0–127	Determina il volume della Song.	*
	Metronome Volume	MtrVol	0–127	Determina il volume di Metronome.	*
	Metronome Time Signature	TimeSig	0–15	Determina il valore di time signature (divisione) del metronomo.	*
Main Voice	Volume	M.Volume	0–127	Determina il volume della voce Main, consentendovi di creare un mix otti- male con la voce Dual o Split.	*
	Octave	M.Octave	-2–2 (octave)	Determina la gamma dell'ottava della voce Main. Usate questo parametro per impostare la gamma più adatta per la voce Main.	*
	Reverb Send Level	M.RevLvl	0–127	Determina la porzione di segnale della voce Main inviata all'effetto Reverb. Valori più alti producono un maggior effetto Reverb.	*
	Chorus Send Level	M.ChoLvl	0–127	Determina la porzione di segnale della voce Main inviata all'effetto Reverb. Valori più alti producono un maggior effetto Chorus.	*
Dual Voice	Voice	D.Voice	1–480	Seleziona la voce dual.	]
	Volume	D.Volume	0–127	Determina il volume della voce Dual, consentendovi di creare un mix otti- male con la voce Main.	*
	Octave	D.Octave	-2–2 (octave)	Determina la gamma dell'ottava della voce Dual. Usate questo parametro per impostare la gamma più adatta per la voce Dual.	*
	Reverb Send Level	D.RevLvl	0–127	Determina la porzione di segnale della voce Dual inviata all'effetto Reverb. Valori più alti producono un maggior effetto Reverb.	*
	Chorus Send Level	D.ChoLvl	0–127	Determina la porzione di segnale della voce Dual inviata all'effetto Chorus. Valori più alti producono un maggior effetto Chorus.	*
Split Voice	Voice	S.Voice	1–480	Seleziona la voce split.	
	Volume	S.Volume	0–127	Determina il volume della voce Split, consentendovi di creare un mix otti- male con la voce Main.	*
	Octave	S.Octave	-2–2 (octave)	Determina la gamma dell'ottava della voce Dual. Usate questo parametro per impostare la gamma più adatta per la voce Split (lower).	*
	Reverb Send Level	S.RevLvl	0–127	Determina la porzione di segnale della voce Split inviata all'effetto Reverb. Valori più alti producono un maggior effetto Reverb	*
	Chorus Send Level	S.ChoLvl	0–127	Determina la porzione di segnale della voce Split inviata all'effetto Chorus. Valori più alti producono un maggior effetto Chorus.	*
Effect/	Reverb Type	Reverb	1–10	Determina il tipo di Reverb. (Vedere l'elenco a pagina 32.)	*
Harmony	Chorus Type	Chorus	1–5	Determina il tipo di Chorus, incluso "off". (Vedere l'elenco a pagina 32.)	*
	Harmony Type	HarmType	1–26	Determina il tipo di Harmony. (Vedere l'elenco a pagina 31).	*
	Harmony Volume	HarmVol	0–127	Determina il livello dell'effetto Harmony quando è selezionato il tipo di Har- mony 1-5, consentendovi di creare un mix ottimale con la nota della melo- dia originale.	*
Utility	Local On/Off	Local	On/Off	Determina la condizione Local on o off. Premete i pulsanti [+]/[–] per impostare Local Control su on o off.	*
	External Clock	ExtClock	On/Off	Determina External clock o Internal clock. Premete i pulsanti [+]/[-] per impostare External clock o Internal clock.	*
	Initial Setup Send	InitSend	YES/NO	Serve a salvare i dati iniziali del PortaTone su un altro dispositivo (un se- quencer, un computer, o un MIDI Filer per l'archiviazione dei dati). Usate il pulsante [+/YES] per trasmettere i dati.	
	Lesson Track (R)	R-Part	1–16	Determina il numero della traccia per la vostra <i>lesson</i> per la mano destra. Quest'impostazione è valida solo per la song caricata.	*
	Lesson Track (L)	L-Part	1–16	Determina il numero della traccia per la vostra <i>lesson</i> per la mano sinistra. Quest'impostazione è valida solo per la song caricata.	*
	Demo Cancel	D-Cancel	On/Off	Determina se Demo Cancel è abilitata o no. Premete i pulsanti [+]/[-] per impoistare Demo Cancel su on o off.	
	Backup Clear	BkupClr?	YES/NO	Determina se la Flash Memory Interna viene inizializzata oppure no.	

\* Il segno "\*" indica che l'impostazione può essere riportata sul valore di default premendo simultaneamente i pulsanti [+]/[-].

### 

Nella flash memory interna possono essere conservati come backup i seguenti dati.

Gruppo	Parametro
SONG	User Song Data
FUNCTION	Tuning Split Point Touch Sensitivity Sustain On/Off Style Volume Song Volume Metronome Volume Demo Cancel On/Off
Touch	Touch On/Off

## 

 Non spegnete mai mentre state trasmettendo i dati. In caso contrario non solo non riuscireste a salvare i dati, ma rendereste instabile la flash memory interna. Quando si accende e si spegne la tastiera possono anche essere cancellati i dati residenti nella flash memory.

## La Flash Memory interna

Quando i dati vengono trasferiti da un computer vengono memorizzati i dati di Song.

Function e touch On/Off sono memorizzati se si preme e si tiene premuto il pulsante [FUNCTION].



## 

All'accensione, tenendo premuto il tasto bianco più a destra (C6) e il tasto A (A5) più vicino possono essere inizializzati tutti i dati. Sul display appare per qualche istante "CLr All Mem". Potete eseguire questa procedura anche dal modo Utility. (Vedere pagina 67.)



### 

- Tutti i dati sopra elencati più quelli della song caricata vengono cancellati e/o sostituiti quando si esegue la procedura All Data Initialization.
- Eseguendo la procedura sopra citata, solitamente si ripristina il normale funzionamento della tastiera, se la EZ-250i si blocca o funziona male per qualche ragione.

## • Inizializzazione di tutti i dati (esclusi i dati della song caricata)

All'accensione, tenendo premuto il tasto bianco più a destra (C6) possono essere inizializzati tutti i dati, tranne quelli della song caricata.



Problema	Possibile causa e soluzione
Quando si accende e si spegne la EZ-250i si sente momentaneamente un tonfo (pop).	È normale ed indica che la EZ-250i sta ricevendo l'alimentazione elettrica.
Quando si usa un cellulare, si sente rumore nella tastiera.	L'uso di un cellulare nelle immediate vicinanze della EZ-250i può pro- durre interferenza. Per evitare ciò, spegnete il cellulare o usatelo lon- tano dalla EZ-250i.
Non vi è suono anche se si suona la tastiera o se viene avviato il playback di una song.	Controllate che non sia collegato alcunché alla presa jack PHONES/ OUTPUT sul pannello posteriore. Quando in questo jack è inserita una cuffia, non si sente alcun suono.
	Controllate lo stato on/off di Local Control o PC Mode. (Vedere pagina 57, 58.)
Suonando i tasti dell'area destra della tastiera, non viene prodotto alcun suono.	Con la funzione Dictionary (pagina 42), i tasti dell'area destra vengo- no utilizzati solo per immettere la tonica ed il tipo di accordo.
Il suono delle voci o dei ritmi sembra insolito o stra- no.	La batteria è scarica. Sostituite le pile. (Vedere pagina 10.)
L'accompagnamento automatico non parte, nep- pure premendo l'apposito pulsante [ACMP ON/ OFF].	Prima di usare l'accompagnamento automatico, accertatevi che sia attivo il modo Style. Premete il pulsante [STYLE] per abilitare le ope- razioni ad esso relative.
Lo style o la song non vengono eseguiti nemmeno premendo il pulsante [START/STOP].	Controllate la condizione on/off di External Clock. (Vedere pagina 57.)
Lo style o la song non suonano correttamente.	Accertatevi che il volume di Style o Song (pagina 39) sia su un livello appropriato.
Facendo il playback di uno degli style Pianist (#93 - #100), non viene prodotto il ritmo.	È normale. Gli style Pianist non prevedono batteria o basso — ma solo l'accompagnamento del pianoforte. L'accompagnamento dello style si sente solo se l'accompagnamento è su ON e vengono suonati i tasti nell'area della tastiera riservata all'auto accompaniment.
Sembra che non tutte le voci (o note) suonino, o che il suono venga troncato.	La EZ-250i ha una polifonia massima di 32 note. Se state usando una voce Dual o Split e contemporaneamente è in corso di esecuzione uno style o una song, alcune note/suoni possono essere omessi (o "rubati") dall'accompagnamento o dalla song.
Si manifesta una strana "ondulazione" o "raddop- piamento" del suono quando si usa la EZ-250i con un sequencer. (Sembra un suono "dual" di due voci sovrapposte, anche se Dual è esclusa.)	Usando lo style con un sequencer, impostate MIDI Echo (o il controllo equivalente) su "off". (Per i dettagli, consultate il manuale di istruzioni relativo al dispositivo particolare e/o al software posseduti.)
Sembra che l'interruttore a pedale (per il sustain) produca l'effetto opposto. Ad esempio, premendo il pedale, il suono viene troncato e rilasciandolo si applica il sustain.	La polarità dell'interruttore del pedale è invertita. Accertatevi che l'in- terruttore a pedale sia collegato correttamente al jack SUSTAIN pri- ma di accendere la tastiera.
Il suono della voce cambia da una nota all'altra.	Il metodo di generazione suono in AWM si avvale di registrazione multiple (campioni) di uno strumento per tutta l'estensione della ta- stiera; pertanto, il suono effettivo della voce può essere leggermente diverso da una nota all'altra.

Maximum Polyphony

La EZ-250i ha una polifonia massima di 32-note e ciò significa che potete suonare contemporaneamente fino a 32 note, qualunque sia la funzione usata. L'Auto Accompaniment usa un certo numero di queste note disponibili, per cui se esso è in funzione riduce la polifonia massima della tastiera. Lo stesso discorso vale per Split Voice Song.

- TE\_\_\_\_\_
- L'elenco delle voci include i numeri di program change MIDI per ogni voce. Usate questi numeri quando suonate la EZ-250i via MIDI da un dispositivo esterno.
- Alcune voci possono suonare continuamente o avere un decadimento lungo dopo che le note (tasti) sono state rilasciate mentre viene tenuto premuto il pedale sustain (interruttore a pedale).

Voce	Bank Select		MIDI			
N.	MSB	LSB	Program Change#	Nome della voce		
PIANO						
001	0	112	0	Grand Piano		
002	0	112	1	Bright Piano		
003	0	112	3	Honky-tonk Piano		
004	0	112	2	MIDI Grand Piano		
005	0	113	2	CP 80		
006	0	112	6	Harpsichord		
			E.PIANC			
007	0	114	4	Galaxy EP		
008	0	112	4	Funky Electric Piano		
009	0	112	5	DX Modern Elec. Piano		
010	0	113	5	Hyper Tines		
011	0	114	5	Venus Electric Piano		
012	0	112	7	Clavi		
			ORGAN	1		
013	0	112	16	Jazz Organ 1		
014	0	113	16	Jazz Organ 2		
015	0	112	17	Click Organ		
016	0	116	16	Bright Organ		
017	0	112	18	Rock Organ		
018	0	114	18	Purple Organ		
019	0	118	16	16'+2' Organ		
020	0	119	16	16'+4' Organ		
021	0	114	16	Theater Organ		
022	0	112	19	Church Organ		
023	0	113	19	Chapel Organ		
024	0	112	20	Reed Organ		
		A	CCORDIC	DN		
025	0	113	21	Traditional Accordion		
026	0	112	21	Musette Accordion		
027	0	113	23	Bandoneon		
028	0	112	22	Harmonica		
000	0	110	GUITAR			
029	0	112	24			
030	0	112	25	Folk Guitar		
031	0	113	25	12Strings Guitar		
032	0	112	26	Jazz Guitar		
033	0	113	26	Octave Guitar		
034	0	112	27	Clean Guitar		
035	0	11/	27	60's Clean Guitar		
036	0	112	28	Muted Guitar		
037	0	112	29	Dietertien Guitar		
038	0	112	BASS	Distortion Guitar		
020	0	110	20	Acoustic Ross		
039	0	112	<u>32</u>	Finger Page		
040	0	112	24			
041	0	112	25	Fick Dass Erotloss Bass		
042	0	112	36	Slan Base		
U+0						

## Elenco delle voci del pannello

Voce	Bank	Select	MIDI	Nome delle vess		
Ν.	MSB	LSB	Change#	Nome della voce		
044	0	112	38	Synth Bass		
045	0	113	38	Hi-Q Bass		
046	0	113	39	Dance Bass		
	•		STRINGS	ŝ		
047	0	112	48	String Ensemble		
048	0	112	49	Chamber Strings		
049	0	112	50	Synth Strings		
050	0	113	49	Slow Strings		
051	0	112	44	Tremolo Strings		
052	0	112	45	Pizzicato Strings		
053	0	112	55	Orchestra Hit		
054	0	112	40	Violin		
055	0	112	42	Cello		
056	0	112	43	Contrabass		
057	0	112	105	Banjo		
058	0	112	46	Harp		
			CHOIR	-		
059	0	112	52	Choir		
060	0	113	52	Vocal Ensemble		
061	0	112	53	Vox Humana		
062	0	112	54	Air Choir		
		S	AXOPHO	NE		
063	0	112	64	Soprano Sax		
064	0	112	65	Alto Sax		
065	0	112	66	Tenor Sax		
066	0	114	66	Breathy Tenor		
067	0	112	67	Baritone Sax		
068	0	112	68	Oboe		
069	0	112	69	English Horn		
070	0	112	70	Bassoon		
071	0	112	71	Clarinet		
			TRUMPE	T		
072	0	112	56	Trumpet		
073	0	112	59	Muted Trumpet		
074	0	112	57	Trombone		
075	0	113	57	Trombone Section		
076	0	112	60	French Horn		
077	0	112	58	Tuba		
			BRASS	1		
078	0	112	61	Brass Section		
079	0	113	61	Big Band Brass		
080	0	119	61	Mellow Horns		
081	0	112	62	Synth Brass		
082	0	113	62	Jump Brass		
083	0	114	62	Techno Brass		
			FLUTE			
084	0	112	73	Flute		
085	0	112	72	Piccolo		
086	0	112	75	Pan Flute		

	Bank	Select	MIDI	
N.	MSB	LSB	Program Change#	Nome della voce
087	0	112	74	Recorder
088	0	112	79	Ocarina
		S	YNTH LE	AD
089	0	112	80	Square Lead
090	0	112	81	Sawtooth Lead
091	0	112	85	Voice Lead
092	0	112	98	Star Dust
093	0	112	100	Brightness
094	0	115	81	Analogon
095	0	119	81	Fargo
		S	YNTH PA	<u>ND</u>
096	0	112	88	Fantasia
097	0	113	100	Bell Pad
098	0	112	91	Xenon Pad
099	0	112	94	Equinox
100	0	113	89	Dark Moon
		PI	ERCUSSI	ON
101	0	112	11	Vibraphone
102	0	112	12	Marimba
103	0	112	13	Xylophone
104	0	112	114	Steel Drums
105	0	112	8	Celesta
106	0	112	14	Tubular Bells
107	0	112	47	Timpani
108	0	112	10	Music Box
	-		DRUM KIT	rs
109	127	0	0	Standard Kit 1
110	127	0	1	Standard Kit 2
111	127	0	8	Room Kit
112	127	0	16	Rock Kit
113	127	0	24	Electronic Kit
114	127	0	25	Analog Kit
115	127	0	27	Dance Kit
116	127	0	32	Jazz Kit
117	127	0	40	Brush Kit
118	127	0	48	Symphony Kit
119	126	0	0	SFX Kit 1
120	126	0	1	SFX Kit 2

## • Elenco delle voci XGlite

Voce	Bank Select		MIDI	
N.	MSB	LSB	Program Change#	Nome della voce
101		•	PIANO	
121	0	0	0	Grand Plano
122	0	10	0	Grand Plano KSP
123	0	40	0	Plano Strings
124	0	41	0	Dream
125	0	0	1	Bright Plano
126	0	1	1	Bright Plano KSP
127	0	0	2	Electric Grand Plano
128	0	1	2	Electric Grand Plano KSP
129	0	32	2	Detuned CP80
130	0	0	3	Honky-tonk Plano
131	0	1	3	Honky-tonk Plano KSP
132	0	0	4	Electric Plano 1
133	0	1	4	Electric Plano 1 KSP
134	0	32	4	Chorus Electric Plano 1
135	0	0	5	Electric Piano 2
136	0	1	5	Electric Piano 2 KSP
137	0	32	5	Chorus Electric Piano 2
138	0	41	5	DX + Analog Electric Piano
139	0	0	6	Harpsichord
140	0	1	6	Harpsichord KSP
141	0	35	6	Harpsichord 3
142	0	0	7	Clavi
143	0	1	7	Clavi KSP
		C	HROMAT	
144	0	0	8	Celesta
145	0	0	9	Glockenspiel
146	0	0	10	Music Box
147	0	64	10	Orgel
148	0	0	11	Vibraphone
149	0	1	11	Vibraphone KSP
150	0	0	12	Marimba
151	0	1	12	Marimba KSP
152	0	64	12	Sine Marimba
153	0	97	12	Balimba
154	0	98	12	Log Drums
155	0	0	13	Xylophone
156	0	0	14	Tubular Bells
157	0	96	14	
158	0	97	14	Carillon
159	0	0	15	Dulcimer
160	0	35	15	Duicimer 2
101	0	96	15	Cimbaiom
162	0	97		Santur
160	0	0		DrawOrg
103		0	10	Datuped Drew Ore
104	0	<u></u> ⊃2	10	
100	0	24	16	
167	0	25	10	70's DrawOrg 1
107	0	35	10	
160	0	37	10	16,0"0/2
109	0	40	10	10+2 2/3
170	0	04	10	Organ Bass
1/1	0	60	10	Choozy Organ
1/2		00	10	
174		0/	10	Diawoly 3
1/4		0	17	
1/5		24	17	Dotupod Porovocivo Organ
177		<u></u> 32	17	Light Organ
170	0	33	1/	Light Organ
170		3/	10	Percussive Organ 2
1/9	0	0	10	Rotony Organ
101		04 65	10	
101	0	C0 22	10	SIUW MULARY
1 10/		00	1 10	

1				1	
	Voce	Bank	Select	MIDI	
	N.	MSB	LSB	Program Change#	Nome della voce
	183	0	0	19	Church Organ
	184	0	32	19	Church Organ 3
1	185	0	35	19	Church Organ 2
	186	0	40	19	Notre Dame
1	187	0	64	19	Organ Flute
1	188	0	65	19	Tremolo Organ Flute
1	189	0	0	20	Reed Organ
1	190	0	40	20	Puff Organ
Ì	191	0	0	21	Accordion
1	192	0	0	22	Hamonica
1	193	0	32	22	Harmonica 2
1	194	0	0	23	Tango Accordion
1	195	0	64	23	Tango Accordion 2
1				GUITAR	
1	196	0	0	24	Nylon Guitar
1	197	0	96	24	Ukulele
I	198	0	0	25	Steel Guitar
1	199	0	35	25	12-string Guitar
1	200	0	40	25	Nvlon & Steel Guitar
I	201	0	41	25	Steel Guitar with Body Sound
1	202	0	96	25	Mandolin
1	203	0	0	26	Jazz Guitar
Ì	204	0	32	26	Jazz Amp
1	205	0	0	27	Clean Guitar
1	206	0	32	27	Chorus Guitar
1	207	0	0	28	Muted Guitar
1	208	0	40	28	Funk Guitar 1
1	209	0	41	28	Muted Steel Guitar
1	210	0	45	28	Jazz Man
1	211	0	0	29	Overdriven Guitar
1	212	0	43	29	Guitar Pinch
1	213	0	0	30	Distortion Guitar
1	214	0	40	30	Feedback Guitar
1	215	0	41	30	Feedback Guitar 2
1	216	0	0	31	Guitar Harmonics
1	217	0	65	31	Guitar Feedback
1	218	0	66	31	Guitar Harmonics 2
1				BASS	
1	219	0	0	32	Acoustic Bass
1	220	0	40	32	Jazz Bhythm
1	221	0	45	32	Velocity Crossfade Upright Bass
1	222	0	0	33	Finger Bass
1	223	0	18	33	Finger Dark
1	224	0	40	33	Bass & Distorted Electric Guitar
1	225	0	43	33	Finger Slap Bass
1	226	0	45	33	Finger Bass 2
1	227	0	65	33	Modulated Bass
1	228	0	0	34	Pick Bass
	229	0	28	34	Muted Pick Bass
	230	0	0	35	Fretless Bass
	231	0	32	35	Fretless Bass 2
	232	0	33	35	Fretless Bass 3
	233	0	34	35	Fretless Bass 4
	234	0	0	36	Slan Bass 1
	235	0	32	36	Punch Thumb Bass
	236	0	0	37	Slan Bass 2
1	237	0	43	37	Velocity Switch Slap
	238	0	0	38	Synth Bass 1
	239	0	40	38	Techno Synth Bass
	240	0	0	39	Synth Bass 2
	241	0	6	39	Mellow Synth Bass
	242	0 0	12	39	Sequenced Bass
	243	0	18	39	Click Synth Bass
	244	0	19	39	Synth Bass 2 Dark
	245	0	40	39	Modular Synth Bass
	246	0	41	39	DX Bass
	<u>-</u> 0	, V		00	DA DUGG

Vaaa	Bank	Select	MIDI			
N.	MSB	LSB	Program Change#	Nome della voce		
STRING						
247	0	0	40	Violin		
248	0	8	40	Slow Violin		
249	0	0	41	Viola		
250	0	0	42	Cello		
251	0	0	43	Contrabass		
252	0	0	44	Tremolo Strings		
253	0	8	44	Slow Tremolo Strings		
254	0	40	44	Suspense Strings		
255	0	0	45	Pizzicato Strings		
256	0	0	40	Vong Chin		
257	0	40	40	Yang Chin Timponi		
200	0	F		F		
259	0	0	48	Strings 1		
260	0	3	48	Stereo Strings		
261	0	8	48	Slow Strings		
262	0	35	48	60's Strings		
263	0	40	48	Orchestra		
264	0	41	48	Orchestra 2		
265	0	42	48	Tremolo Orchestra		
266	0	45	48	Velocity Strings		
267	0	0	49	Strings 2		
268	0	3	49	Stereo Slow Strings		
269	0	8	49	Legato Strings		
270	0	40	49	Warm Strings		
271	0	41	49	Kingdom		
272	0	0	50	Synth Strings 1		
2/3	0	0	51	Synth Strings 2		
274	0	0	52	Choir Aans		
275	0	30	52	Mollow Choir		
270	0	40	52	Choir Strings		
278	0		53	Voice Oohs		
279	0	0	54	Synth Voice		
280	0	40	54	Synth Voice 2		
281	0	41	54	Choral		
282	0	64	54	Analog Voice		
283	0	0	55	Orchestra Hit		
284	0	35	55	Orchestra Hit 2		
285	0	64	55	Impact		
			BRASS	_		
286	0	0	56	Trumpet		
287	0	32	56	Warm Trumpet		
288	0	0	57			
269	0	10	57			
290	0	0	50	Nuted Trumpet		
202	0	0	60	French Horn		
293	0	6	60	French Horn Solo		
294	0	32	60	French Horn 2		
295	0	37	60	Horn Orchestra		
296	0	0	61	Brass Section		
297	0	35	61	Trumpet & Trombone Section		
298	0	0	62	Synth Brass 1		
299	0	20	62	Resonant Synth Brass		
300	0	0	63	Synth Brass 2		
301	0	18	63	Soft Brass		
302	0	41	63	Choir Brass		
	-	-	REED			
303	0	0	64	Soprano Sax		
304	0	0	65	AITO Sax		
305	0	40	65	Sax Section		
300	0	40	00	Reathy Topor Sou		
307	0	40	67	Baritone Say		
308	0	U	0/	Dantone Sax		
Mara	Bank	Select	MIDI			
------	------	-----------------	--------------------	---------------------------	--	--
N.	MSB	LSB	Program Change#	Nome della voce		
309	0	0	68	Oboe		
310	0	0	69	English Horn		
311	0	0	70	Bassoon		
312	0	0	71	Clarinet		
		<u>^</u>	PIPE			
313	0	0	72 Piccolo			
314	0	0	73	Flute		
315	0	0	74	Recorder Den Elute		
217	0	0	75	Pan Flute Plown Pottlo		
318	0	0	70	Shakubachi		
310	0	0	78	Whietle		
320	0	0	79	Ocarina		
020	Ŭ	Š		AD		
321	0	0	80	Square Lead		
322	0	6	80	Square Lead 2		
323	0	8	80	LM Square		
324	0	18	80	Hollow		
325	0	19	80	Shroud		
326	0	64	80	Mellow		
327	0	65	80	Solo Sine		
328	0	66	80	Sine Lead		
329	0	0	81	Sawtooth Lead		
330	0	6	81	Sawtooth Lead 2		
331	0	8	81	Thick Sawtooth		
332	0	18	81	Dynamic Sawtooth		
333	0	19	81	Digital Sawtooth		
334	0	20	81	Big Lead		
335	0	96	81	Sequenced Analog		
227	0	65	02 90	Duro Pod		
338	0	0 83 Chiff Lead		Chiff Load		
339	0	0	83 Chiff Lead			
340	0	64	84	Distorted Lead		
341	0	0	85	Voice Lead		
342	0	0	86	Fifths Lead		
343	0	35	86	Big Five		
344	0	0	87	Bass & Lead		
345	0	16	87	Big & Low		
346	0	64	87	Fat & Perky		
347	0	65	87	Soft Whirl		
		S	YNTH PA	AD		
348	0	0	88	New Age Pad		
349	0	64	88	Fantasy		
350	0	0	89	Warm Pad		
351	0	0	90	Poly Synth Pad		
352	0	0	91	Choir Pad		
353	0	00	91	Rowed Red		
354	0	0	92	Motollio Pad		
356	0	0	93	Halo Pad		
357	0	0	94	Sween Pad		
	0	SVN				
358	0	0	96	Bain		
359	0	65	96	African Wind		
360	0	66	96	Carib		
361	0	0	97	Sound Track		
362	0	27	97	Prologue		
363	0	0	98	Crystal		
364	0	12	98	Synth Drum Comp		
365	0	14	98	Popcorn		
366	0	18	98	Tiny Bells		
367	0	35	98	Round Glockenspiel		
368	0	40	98	Glockenspiel Chimes		
369	0	41	98	Clear Bells		
370	0	42	98	Chorus Bells		
371	0	65	98	Soft Crystal		

	Bank	Select	MIDI		
Voce N.	MSB	LSB	Program Change#	Nome della voce	
372	0	70	98	Air Bells	
373	0	71	98	Bell Harp	
374	0	72	98	Gamelimba	
375	0	0	99	Atmosphere	
376	0	18	99	Warm Atmosphere	
377	0	19	99	Hollow Release	
378	0	40	99	Nylon Electric Plano	
3/9	0	65	99		
381	0	66	99	Atmosphere Pad	
382	0	0	100	Brightness	
383	0	0	101	Goblins	
384	0	64	101	Goblins Synth	
385	0	65	101	Creeper	
386	0	67	101	Ritual	
387	0	68	101	To Heaven	
388	0	70	101	Night	
389	0	71	101	Glisten	
390	0	96	101	Bell Choir	
391	0	0	102	Echoes	
392	0	0	103	Sci-Fi	
		-	WORLD		
393	0	0	104	Sitar Datument Citer	
394	0	32	104	Detuned Sitar	
395	0	35	104	Sildi 2 Tamboura	
390	0	97	104	Banio	
398	0	28	105	Muted Banio	
399	0	96	105	Babab	
400	0	97	105	Gopichant	
401	0	98	105	Oud	
402	0	0	106	Shamisen	
403	0	0	107	Koto	
404	0	96	107	Taisho-kin	
405	0	97	107	Kanoon	
406	0	0	108	Kalimba	
407	0	0	109	Bagpipe	
408	0	0	110		
409	0			Shahai	
410	0		112	VE Tipklo Boll	
410	0	96	112	Bonang	
412	0	97	112	Altair	
413	0	98	112	Gamelan Gongs	
414	0	99	112	Stereo Gamelan Gongs	
415	0	100	112	Rama Cymbal	
416	0	0	113	Agogo	
417	0	0	114	Steel Drums	
418	0	97	114	Glass Percussion	
419	0	98	114	Thai Bells	
420	0	0	115	Woodblock	
421	0	96	115	Castanets	
422	0	0	116	Taiko Drum	
423	0	96	116	Gran Cassa	
424	0	64	117	Melodic Tom 2	
425	0	65	117	Real Tom	
427	0	66	117	Bock Tom	
428	n n	0	118	Synth Drum	
429	0	64	118	Analog Tom	
430	0	65	118	Electronic Percussion	
431	0	0	119	Reverse Cymbal	
		SOL	JND EFFE	ECTS	
432	0	0	120	Fret Noise	
433	0	0	121	Breath Noise	
434	0	0	122	Seashore	
435	0	0	123	Bird Tweet	

## Elenco delle voci

N.         MSB         LSB         Program Change#         Nome della voce           436         0         0         124         Telephone Ring           437         0         0         125         Helicopter           438         0         0         126         Applause           439         0         0         127         Gunshot           440         64         0         0         Cutting Noise 2           441         64         0         3         String Slap           443         64         0         32         Shower           444         64         0         33         Thunder           4445         64         0         33         Thunder           444         64         0         34         Wind           444         64         0         35         Stream           4448         64         0         36         Bubble           4449         64         0         37         Feed           450         64         0         64         Dog           451         64         0         65         Door Squeak           4	Voce	Bank	Select	MIDI	
436         0         0         124         Telephone Ring           437         0         0         125         Helicopter           438         0         0         126         Applause           439         0         0         127         Gunshot           440         64         0         0         Cutting Noise           441         64         0         3         String Slap           442         64         0         32         Shower           444         64         0         33         Thunder           444         64         0         33         Thunder           445         64         0         33         Thunder           446         64         0         35         Stream           444         64         0         36         Buble           445         64         0         65         Door Stam           455         64	N.	MSB	LSB	Program Change#	Nome della voce
437         0         0         125         Helicopter           438         0         0         126         Applause           439         0         0         127         Gunshot           440         64         0         0         Cutting Noise           441         64         0         1         Cutting Noise 2           442         64         0         3         String Slap           443         64         0         32         Shower           4445         64         0         33         Thunder           4446         64         0         35         Stream           4446         64         0         35         Stream           4448         64         0         36         Bubble           4449         64         0         37         Feed           450         64         0         48         Dog           451         64         0         46         Door Squeak           452         64         0         65         Door Squeak           455         64         0         66         Door Squeak           456	436	0	0	124	Telephone Ring
438       0       0       126       Applause         439       0       0       127       Gunshot         440       64       0       0       Cutting Noise         441       64       0       3       String Slap         443       64       0       32       Shower         443       64       0       32       Shower         444       64       0       33       Thunder         445       64       0       33       Thunder         446       64       0       35       Stream         444       64       0       35       Stream         448       64       0       36       Bubble         449       64       0       37       Feed         450       64       0       48       Dog         451       64       0       49       Horse         452       64       0       65       Maou         455       64       0       66       Door Squeak         456       64       0       67       Scratch Cut         458       64       0       68       Scrat	437	0	0	125	Helicopter
439         0         0         127         Gunshot           440         64         0         0         Cutting Noise           441         64         0         3         String Slap           442         64         0         3         String Slap           443         64         0         32         Shower           444         64         0         33         Thunder           445         64         0         34         Wind           444         64         0         35         Stream           446         64         0         37         Feed           448         64         0         37         Feed           448         64         0         37         Feed           449         64         0         37         Feed           450         64         0         48         Dog           451         64         0         65         Maou           452         64         0         65         Door Squeak           456         64         0         66         Door Squeak           456         64         0 </td <td>438</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>126</td> <td>Applause</td>	438	0	0	126	Applause
440         64         0         0         Cutting Noise           441         64         0         3         String Slap           442         64         0         3         String Slap           443         64         0         32         Shower           444         64         0         33         Thunder           445         64         0         33         Thunder           446         64         0         35         Stream           448         64         0         36         Bubble           448         64         0         37         Feed           450         64         0         48         Dog           451         64         0         49         Horse           452         64         0         65         Door Squeak           455         64         0         65         Door Squeak           456         64         0         66         Door Slam           457         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459 <td< td=""><td>439</td><td>0</td><td>0</td><td>127</td><td>Gunshot</td></td<>	439	0	0	127	Gunshot
441       64       0       1       Cutting Noise 2         442       64       0       3       String Slap         443       64       0       32       Shower         444       64       0       33       Thunder         4445       64       0       34       Wind         444       64       0       35       Stream         444       64       0       36       Bubble         444       64       0       37       Feed         448       64       0       37       Feed         450       64       0       49       Horse         452       64       0       49       Horse         453       64       0       65       Maou         454       64       0       65       Door Squeak         455       64       0       66       Door Slam         455       64       0       68       Scratch Cut         458       64       0       68       Scratch Split         459       64       0       80       Car Engine Ignition         462       64       0       81<	440	64	0	0	Cutting Noise
442         64         0         3         String Slap           443         64         0         32         Shower           444         64         0         33         Thunder           445         64         0         33         Thunder           446         64         0         34         Wind           447         64         0         35         Stream           448         64         0         37         Feed           448         64         0         37         Feed           450         64         0         48         Dog           451         64         0         49         Horse           452         64         0         55         Maou           454         64         0         66         Door Squeak           456         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64 <td>441</td> <td>64</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Cutting Noise 2</td>	441	64	0	1	Cutting Noise 2
443         64         0         16         Flute Key Click           444         64         0         32         Shower           445         64         0         33         Thunder           446         64         0         34         Wind           447         64         0         35         Stream           448         64         0         36         Bubble           448         64         0         37         Feed           450         64         0         48         Dog           451         64         0         49         Horse           452         64         0         55         Maou           455         64         0         66         Door Squeak           455         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Tires Squeal           465	442	64	0	3	String Slap
444         64         0         32         Shower           445         64         0         33         Thunder           446         64         0         34         Wind           447         64         0         35         Stream           448         64         0         36         Bubble           449         64         0         37         Feed           450         64         0         48         Dog           451         64         0         49         Horse           452         64         0         55         Maou           454         64         0         65         Door Squeak           455         64         0         66         Door Slam           457         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         70         Telephone Ring 2           461         64         0         83         Car Car Sh           466         64 <td>443</td> <td>64</td> <td>0</td> <td>16</td> <td>Flute Key Click</td>	443	64	0	16	Flute Key Click
445 $64$ $0$ $33$ Thunder $446$ $64$ $0$ $34$ Wind $447$ $64$ $0$ $35$ Stream $448$ $64$ $0$ $37$ Feed $449$ $64$ $0$ $37$ Feed $450$ $64$ $0$ $48$ Dog $451$ $64$ $0$ $49$ Horse $452$ $64$ $0$ $55$ Maou $454$ $64$ $0$ $66$ Door Squeak $455$ $64$ $0$ $66$ Door Squeak $456$ $64$ $0$ $66$ Door Slam $457$ $64$ $0$ $67$ Scratch Cut $458$ $64$ $0$ $68$ Scratch Split $459$ $64$ $0$ $69$ Wind Chime $460$ $64$ $0$ $70$ Telephone Ring 2 $461$ $64$ $0$ $80$ Car Engine Ignition $462$ $64$ $0$ $81$ Car Tires Squeal $463$ $64$ $0$ $85$ Train $466$ $64$ $0$ $87$ Starship $466$ $64$ $0$ $89$ Roller Coaster $471$ $64$ $0$ $96$ Laugh $473$ $64$ $0$ $97$ Scream $474$ $64$ $0$ $99$ Heartbeat <td>444</td> <td>64</td> <td>0</td> <td>32</td> <td>Shower</td>	444	64	0	32	Shower
446         64         0         34         Wind           447         64         0         35         Stream           448         64         0         36         Bubble           449         64         0         37         Feed           450         64         0         48         Dog           451         64         0         49         Horse           452         64         0         55         Maou           454         64         0         65         Door Squeak           455         64         0         66         Door Slam           457         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         70         Telephone Ring 2           461         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         83         Car Crash           463         64         0         83         Car Crash           466	445	64	0	33	Thunder
447         64         0         35         Stream           448         64         0         36         Bubble           449         64         0         37         Feed           450         64         0         48         Dog           451         64         0         49         Horse           452         64         0         55         Maou           454         64         0         64         Phone Call           455         64         0         65         Door Squeak           456         64         0         66         Door Slam           457         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Trass Squeal           463         64         0         83         Car Crash           465         64         0         85         Train           466	446	64	0	34	Wind
448         64         0         36         Bubble           449         64         0         37         Feed           450         64         0         48         Dog           451         64         0         49         Horse           452         64         0         55         Maou           453         64         0         65         Door Squeak           455         64         0         65         Door Slam           456         64         0         66         Door Slam           457         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         70         Telephone Ring 2           461         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Tires Squeal           463         64         0         82         Car Passing           464         64         0         85         Train <td< td=""><td>447</td><td>64</td><td>0</td><td>35</td><td>Stream</td></td<>	447	64	0	35	Stream
449         64         0         37         Feed           450         64         0         48         Dog           451         64         0         49         Horse           452         64         0         50         Bird Tweet 2           453         64         0         65         Maou           454         64         0         65         Door Squeak           455         64         0         66         Door Slam           456         64         0         66         Door Slam           457         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         70         Telephone Ring 2           461         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Tires Squeal           463         64         0         82         Car Stashing           466         64         0         85         Train	448	64	0	36	Bubble
450         64         0         48         Dog           451         64         0         49         Horse           452         64         0         50         Bird Tweet 2           453         64         0         55         Maou           454         64         0         64         Phone Call           455         64         0         65         Door Squeak           456         64         0         66         Door Slam           457         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         70         Telephone Ring 2           461         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Tires Squeal           463         64         0         82         Car Passing           464         64         0         85         Train           466         64         0         87         Starship      4	449	64	0	37	Feed
451       64       0       49       Horse         452       64       0       50       Bird Tweet 2         453       64       0       55       Maou         454       64       0       64       Phone Call         455       64       0       65       Door Squeak         456       64       0       66       Door Slam         457       64       0       67       Scratch Cut         458       64       0       68       Scratch Split         459       64       0       69       Wind Chime         460       64       0       70       Telephone Ring 2         461       64       0       80       Car Engine Ignition         462       64       0       81       Car Tires Squeal         463       64       0       82       Car Passing         464       64       0       83       Car Crash         466       64       0       85       Train         466       64       0       87       Starship         466       64       0       87       Starship         466	450	64	0	48	Dog
452         64         0         50         Bird Tweet 2           453         64         0         55         Maou           454         64         0         64         Phone Call           455         64         0         65         Door Squeak           456         64         0         66         Door Slam           457         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         70         Telephone Ring 2           461         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Tires Squeal           463         64         0         82         Car Passing           464         64         0         83         Car Crash           465         64         0         85         Train           466         64         0         87         Starship           468         64         0         87         Starship	451	64	0	49	Horse
453         64         0         55         Maou           454         64         0         64         Phone Call           455         64         0         65         Door Squeak           456         64         0         66         Door Slam           457         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         70         Telephone Ring 2           461         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Tires Squeal           463         64         0         82         Car Passing           464         64         0         83         Car Crash           465         64         0         85         Train           466         64         0         85         Train           466         64         0         87         Starship           469         64         0         89         Roller Coaster	452	64	0	50	Bird Tweet 2
454         64         0         64         Phone Call           455         64         0         65         Door Squeak           456         64         0         66         Door Slam           457         64         0         67         Scratch Cut           458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         70         Telephone Ring 2           461         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Tires Squeal           463         64         0         82         Car Passing           464         64         0         83         Car Crash           465         64         0         85         Train           466         64         0         87         Starship           468         64         0         87         Starship           469         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine	453	64	0	55	Маои
455       64       0       65       Door Squeak         456       64       0       66       Door Slam         457       64       0       67       Scratch Cut         458       64       0       68       Scratch Split         459       64       0       69       Wind Chime         460       64       0       70       Telephone Ring 2         461       64       0       80       Car Engine Ignition         462       64       0       81       Car Tires Squeal         463       64       0       82       Car Passing         464       64       0       83       Car Crash         465       64       0       83       Car Crash         466       64       0       85       Train         466       64       0       85       Train         466       64       0       87       Starship         468       64       0       87       Starship         469       64       0       89       Roller Coaster         471       64       0       90       Submarine         472	454	64	0	64	Phone Call
456       64       0       66       Door Slam         457       64       0       67       Scratch Cut         458       64       0       68       Scratch Split         459       64       0       69       Wind Chime         460       64       0       70       Telephone Ring 2         461       64       0       80       Car Engine Ignition         462       64       0       81       Car Tires Squeal         463       64       0       82       Car Passing         464       64       0       83       Car Crash         465       64       0       84       Siren         466       64       0       85       Train         466       64       0       85       Train         466       64       0       87       Starship         468       64       0       87       Starship         469       64       0       89       Roller Coaster         471       64       0       90       Submarine         472       64       0       97       Scream         474       64<	455	64	0	65	Door Squeak
457       64       0       67       Scratch Cut         458       64       0       68       Scratch Split         459       64       0       69       Wind Chime         460       64       0       70       Telephone Ring 2         461       64       0       80       Car Engine Ignition         462       64       0       81       Car Tires Squeal         463       64       0       82       Car Passing         464       64       0       83       Car Crash         465       64       0       85       Train         466       64       0       85       Train         466       64       0       87       Starship         468       64       0       87       Starship         469       64       0       89       Roller Coaster         471       64       0       90       Submarine         472       64       0       97       Scream         473       64       0       98       Punch         475       64       0       99       Heartbeat         476       64<	456	64	0	66	Door Slam
458         64         0         68         Scratch Split           459         64         0         69         Wind Chime           460         64         0         70         Telephone Ring 2           461         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Tires Squeal           463         64         0         82         Car Passing           464         64         0         83         Car Crash           465         64         0         85         Train           466         64         0         85         Train           466         64         0         87         Starship           468         64         0         87         Starship           469         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         97         Scream           473         64         0         97         Scream	457	64	0	67	Scratch Cut
459       64       0       69       Wind Chime         460       64       0       70       Telephone Ring 2         461       64       0       80       Car Engine Ignition         462       64       0       81       Car Tires Squeal         463       64       0       82       Car Passing         463       64       0       83       Car Crash         465       64       0       85       Train         466       64       0       85       Train         466       64       0       87       Starship         468       64       0       88       Burst         470       64       0       89       Roller Coaster         471       64       0       90       Submarine         472       64       0       97       Scream         473       64       0       98       Punch         475       64       0       98       Punch         475       64       0       100       Footsteps         477       64       0       112       Machine Gun         478       64	458	64	0	68	Scratch Split
460         64         0         70         Telephone Ring 2           461         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Tires Squeal           463         64         0         82         Car Passing           463         64         0         83         Car Crash           465         64         0         83         Car Crash           466         64         0         85         Train           466         64         0         85         Train           466         64         0         87         Starship           468         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         96         Laugh           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         100         Footsteps <td< td=""><td>459</td><td>64</td><td>0</td><td>69</td><td>Wind Chime</td></td<>	459	64	0	69	Wind Chime
461         64         0         80         Car Engine Ignition           462         64         0         81         Car Tires Squeal           463         64         0         82         Car Passing           464         64         0         83         Car Crash           465         64         0         84         Siren           466         64         0         85         Train           466         64         0         85         Jet Plane           468         64         0         87         Starship           469         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         97         Scream           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           47	460	64	0	70	Telephone Ring 2
462         64         0         81         Car Tires Squeal           463         64         0         82         Car Passing           464         64         0         83         Car Crash           465         64         0         83         Car Crash           466         64         0         85         Train           466         64         0         85         Jet Plane           468         64         0         87         Starship           469         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         97         Scream           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478	461	64	0	80	Car Engine Ignition
463         64         0         82         Car Passing           464         64         0         83         Car Crash           465         64         0         84         Siren           466         64         0         85         Train           466         64         0         85         Train           467         64         0         86         Jet Plane           468         64         0         87         Starship           469         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         97         Scream           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64	462	64	0	81	Car Tires Squeal
464         64         0         83         Car Crash           465         64         0         84         Siren           466         64         0         85         Train           466         64         0         85         Train           467         64         0         86         Jet Plane           468         64         0         87         Starship           469         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         97         Scream           473         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480 <td< td=""><td>463</td><td>64</td><td>0</td><td>82</td><td>Car Passing</td></td<>	463	64	0	82	Car Passing
465         64         0         84         Siren           466         64         0         85         Train           467         64         0         86         Jet Plane           468         64         0         87         Starship           469         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         96         Laugh           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	464	64	0	83	Car Crash
466         64         0         85         Train           467         64         0         86         Jet Plane           468         64         0         87         Starship           469         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         96         Laugh           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	465	64	0	84	Siren
467         64         0         86         Jet Plane           468         64         0         87         Starship           469         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         96         Laugh           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	466	64	0	85	Train
468         64         0         87         Starship           469         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         96         Laugh           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	467	64	0	86	Jet Plane
469         64         0         88         Burst           470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         96         Laugh           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	468	64	0	87	Starship
470         64         0         89         Roller Coaster           471         64         0         90         Submarine           472         64         0         96         Laugh           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	469	64	0	88	Burst
471         64         0         90         Submarine           472         64         0         96         Laugh           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	470	64	0	89	Roller Coaster
472         64         0         96         Laugh           473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	471	64	0	90	Submarine
473         64         0         97         Scream           474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	472	64	0	96	Laugh
474         64         0         98         Punch           475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	473	64	0	97	Scream
475         64         0         99         Heartbeat           476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	474	64	0	98	Punch
476         64         0         100         Footsteps           477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	475	64	0	99	Heartbeat
477         64         0         112         Machine Gun           478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	476	64	0	100	Footsteps
478         64         0         113         Laser Gun           479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	477	64	0	112	Machine Gun
479         64         0         114         Explosion           480         64         0         115         Firework	478	64	0	113	Laser Gun
480 64 0 115 Firework	479	64	0	114	Explosion
	480	64	0	115	Firework

# Elenco degli Style (stili)

N. Style	Nome dello style
	8BEAT
001	8BeatModern
002	60'sGtrPop
003	8BeatAdria
004	60's8Beat
005	8Beat
006	OffBeat
007	60'sRock
008	HardRock
009	RockShuffle
010	8BeatRock
	16BEAT
011	16Beat
012	PopShuffle
013	GuitarPop
014	16BtUptempo
015	KoolShuffle
016	HipHopLight
	BALLAD
017	PianoBallad
018	LoveSong
019	6/8ModernEP
020	6/8SlowRock
021	OrganBallad
022	PopBallad
023	16BeatBallad
	DANCE
024	FuroTrance
025	lbiza
026	SwingHouse
027	Clubdance
028	Clubl atin
029	Garage1
030	Garage?
031	TechnoParty
032	
033	HinHonGroove
034	HipShuffle
035	HipHonPon
000	DISCO
036	
037	
037	SaturdayNight
030	DiscoHande
039	
040	BigBandFast
040	BigBandBallad
040	
042	Jazzolub Swinat
043	Swing I
044	
045	Five/Four
040	Dixieidilu
047	nayıllı
040	
048	Soul
049	
050	6/850UI
051	Croco I wist
052	Rock&Roll
053	ComboBoogie
054	6/8Blues

N. Style	Nome dello style
	COUNTRY
055	CountryPop
056	CountrySwing
057	Country2/4
058	Bluegrass
	LATIN
059	BrazilianSamba
060	BossaNova
061	Tijuana
062	DiscoLatin
063	Mambo
064	Salsa
065	Beguine
066	Reggae
	BALLROOM
067	VienneseWaltz
068	EnglishWaltz
069	Slowfox
070	Foxtrot
071	Quickstep
072	Tango
073	Pasodoble
074	Samba
075	ChaChaCha
076	Rumba
077	Jive
	TRADITIONAL
078	USMarch
079	6/8March
080	GermanMarch
081	PolkaPop
082	OberPolka
083	larantella
084	Showtune
085	
086	
087	ScottisnReel
000	
088	
000	
090	
091	Mucette
092	
002	FIANIS I Stride
093	DionoSwing
094	
095	Habanera
030	SlowBock
037	8BeatPianoBallad
030	6/8PianoMarch
100	PianoWaltz
100	I IditOVVall2

- " indica che il suono di batteria è lo stesso di "Standard Kit 1".
- Ogni voce percussiva indica una sola nota.
   Ogni voce percussiva indica una sola nota.
   Note # e Note MIDI in effetti sono un'ottava più bassa di Note # e Note della tastiera. Ad esempio, in "109: Standard Kit 1", la "Seq Click H" (Note# 36/Note C1) corrisponde a (Note# 24/Note C0).
   Key Off: I tasti contrassegnati da "O" smettono di suonare nell'istante in cui vengono rilasciati.
- Non possono essere suonate simultaneamente le voci con lo stesso Alternate Note Number (\*1 4). (Sono state progettate per suonare in alternativa l'una all'altra).

		Voce	N.				109	110	111	112	113	114
		MSB/LS	B/PC				127/000/000	127/000/001	127/000/008	127/000/016	127/000/024	127/000/025
	Tas	tiera	MIC	N	K	Assegn.						
	Note#	Note	Note#	No	Off	Alternata	Standard Kit 1	Standard Kit 2	Room Kit	Rock Kit	Electronic Kit	Analog Kit
	NOLE#	Note	NOLE#	te	0							
	25	C# 0	13	C# -1		3	Surdo Mute					
	26	D 0	14	D -1		3	Surdo Open					
	27	D# 0	15	D# -1			Hi Q					
	28	E 0	16	E -1			Whip Slap					
	29	F 0	17	F -1		4	Scratch Push					
	30	F# 0	18	F# -1		4	Scratch Pull					
	31	G 0	19	G -1			Finger Snap					
	32	G# 0	20	G∓ -1			Click Noise					
	33	A 0	21	A - I			Metronome Click					
	34	A# 0	22	A# -								
C1	35	B 0	23	в - 1			Seq Click L					
C#1	30		24									
D1	37		25				Bruch Swirl					
D#1	20		20				Bruch Slan					
EI	40		27				Bruch Top Swirl				Roverse Cymbol	Roverse Cymbal
F1	40		20				Sparo Poll				Theverse Cymbai	Theverse Cymbai
F#1	42	F# 1	30	F# (			Castanet				Hi O 2	Hi O 2
G1	43	G 1	31	G (			Snare H Soft	Snare H Soft 2		SD Bock H	Snare I	SD Bock H
G#1	44	G# 1	32	G# (			Sticks	onare in cont 2				OD HOOK H
A1	45	A 1	33	A C			Bass Drum Soft				Bass Drum H	Bass Drum H
<b>A</b> #1 B1	46	A# 1	34	A# (			Open Rim Shot	Open Rim Shot 2			- 300 510.000	
5	47	B 1	35	B			Bass Drum Hard	- per chini chior E		Bass Drum H	BD Rock	BD Analog L
C2	48	C 2	36	C 1	1		Bass Drum	Bass Drum 2		BD Rock	BD Gate	BD Analog H
0#2	49	C# 2	37	C# 1	1		Side Stick					Analog Side Stick
	50	D 2	38	D 1			Snare M	Snare M 2	SD Room L	SD Rock L	SD Rock L	Analog Snare 1
E2	51	D# 2	39	D# 1	1		Hand Clap					
	52	E 2	40	E 1	1	l	Snare H Hard	Snare H Hard 2	SD Room H	SD Rock Rim	SD Rock H	Analog Snare 2
F2 F#2	53	F 2	41	F 1			Floor Tom L		Room Tom 1	Rock Tom 1	E Tom 1	Analog Tom 1
62	54	F# 2	42	F# 1		1	Hi-Hat Closed					Analog HH Closed 1
G#2	55	G 2	43	G 1			Floor Tom H		Room Tom 2	Rock Tom 2	E Tom 2	Analog Tom 2
Δ2	56	G# 2	44	G# 1		1	Hi-Hat Pedal					Analog HH Closed 2
A#2	57	A 2	45	A 1			Low Tom		Room Tom 3	Rock Tom 3	E Tom 3	Analog Tom 3
B2	58	A# 2	46	A# 1		1	Hi-Hat Open					Analog HH Open
00	59	B 2	47	B 1			Mid Tom L		Room Tom 4	Rock Tom 4	E Tom 4	Analog Tom 4
C#3	60	C 3	48	C 2	2		Mid Tom H		Room Tom 5	Rock Tom 5	E Tom 5	Analog Tom 5
D3	61	C# 3	49	C# 2	2		Crash Cymbal 1					Analog Cymbal
D#3	62	D 3	50	D 2	2		High Tom		Room Tom 6	Rock Tom 6	E Tom 6	Analog Tom 6
E3	63	D# 3	51	D# 2	2		Ride Cymbal 1					
E2	64	E 3	52	E 2	2		Chinese Cymbal					
F#3	65	F 3	53	F 2	2		Ride Cymbal Cup					
G3	66	F# 3	54	F# 2	2		Tambourine					
G#3	67	G 3	55	G 2	2		Splash Cymbal					
A3	68	G# 3	56	G# 2	<u> </u>		Cowbell					Analog Cowbell
A#3	69	A 3	57	A 2	<u> </u>		Crash Cymbal 2					
B3	70	A# 3	58	A# 2			Vibrasiap Dide Cumbel 0					
C4	70		59				Ride Cymbal 2					
C#4	72	C# 4	61	C# 3	2		Bongo I					
D4	73		62				Congo H Muto					Applog Congo H
D#4	74		63		2		Conga H Open					Analog Conga M
E4	76		64				Conga I					Analog Conga M
F4	77	F 4	65	F			Timbale H					Linding Congu L
F#4	78	F# 4	66	F# 3	1		Timbale L					
04	79	G 4	67	G	1		Agogo H					
Q#4	80	G# 4	68	G# 3	3		Agogo L					
A4 A#4	81	A 4	69	A 3	3		Cabasa					
B4	82	A# 4	70	A# 3	3		Maracas					Analog Maracas
	83	B 4	71	B 3	0		Samba Whistle H					
C#5	84	C 5	72	C 4	0		Samba Whistle L					
D5	85	C# 5	73	C# 4			Guiro Short					
D#5	86	D 5	74	D 4	0		Guiro Long					
E5	87	D# 5	75	D# 4			Claves					Analog Claves
E5	88	E 5	76	E 4			Wood Block H					
F≢5	89	F 5	77	F 4			Wood Block L					
G5	90	F# 5	78	F# 4	-		Cuica Mute				Scratch Push	Scratch Push
G#5	91	G 5	79	G 4	-		Cuica Open				Scratch Pull	Scratch Pull
A5	92	G# 5	80	G# 4	-	2	I riangle Mute					
A#5	93	A 5	81	A 4	-	2	Triangle Open					
B5	94	A# 5	82	A# 4	-		Shaker					
C6	95	<u>в 5</u>	83	в 4	-		Jingle Bell					
	96	0 6	84				Bell I ree					
	9/		85	0# 5	2							
	98	<u>0 6</u>	86	U 5								
	99	⊔# 6 ⊑ ^	8/	LD# 5	2							
	100	E 6	00		<u>-</u>							
	102	F# 6	09	- C	<u>-</u>						+	
	103	G A	91	G F	<u> </u>						+	
	1 100	, u U			1	1			1	1	i i	1

B5 C6

		Voce	Ν.				109	115	116	117	118	119	120
		MSB/LS	B/PC				127/000/000	127/000/027	127/000/032	127/000/040	127/000/048	126/000/000	126/000/001
	Tas	tiera	MID		Key	Assegn.	Standard Kit 1	Dance Kit	Jazz Kit	Brush Kit	Symphony Kit	SFX Kit 1	SFX Kit 2
	Note#	Note	Note#	NO te	Off	Alternata							
	25	C# 0	13	C# -1		3	Surdo Mute						
	26	D 0	14	D -1		3	Surdo Open						
	27	D# 0	15	D# -1			Hi Q						
	28	E 0	16	E -1			Whip Slap						
	29	F 0	17	F -1		4	Scratch Push						
	30	F# 0	18	F# -1		4	Scratch Pull						
	31	G 0	19	G -1			Finger Snap						
	32	G# 0	20	G# -1			Click Noise						
	33	A 0	21	A -1			Metronome Click						
	34	A# 0	22	A# -			Metronome Bell						
C1	35	B 0	23	в -			Seq Click L						
C#1	30		24	C# (	<u>'</u>		Seq Click H						
D1	38		25				Brush Swirl						
D#1	39	D# 1	27	D# (			Brush Slap						
	40	F 1	28	F (			Brush Tap Swirl	Reverse Cymbal					
F1	41	F 1	29	F (	$\tilde{0}$		Snare Roll	novelee eynibal					
	42	F# 1	30	F# (	)		Castanet	Hi Q 2					
G1	43	G 1	31	G	)		Snare H Soft	AnSD Snappy	SD Jazz H Light	Brush Slap L			
	44	G# 1	32	G# (	)		Sticks	112					
Λ <sup>#</sup> 1	45	A 1	33	A (	)		Bass Drum Soft	AnBD Dance-1			Bass Drum L		
B1	46	A# 1	34	A# (	)		Open Rim Shot	AnSD OpenRim					
	47	B 1	35	В (	)		Bass Drum Hard	AnBD Dance-2			Gran Cassa		
C#2	48	C 2	36	C ·			Bass Drum	AnBD Dance-3	BD Jazz	BD Jazz	Gran Cassa Mute	Cutting Noise	Phone Call
D2	49	C# 2	37	C# 1			Side Stick	Analog Side Stick				Cutting Noise 2	Door Squeak
D#2	50	D 2	38	D			Snare M	AnSD Q	SD Jazz L	Brush Slap	Marching Sn M		Door Slam
E2	51	D# 2	39	D# -	1		Hand Clap					String Slap	Scratch Cut
F2	52	E 2	40	E 1	1		Snare H Hard	AnSD Ana+Acoustic	SD Jazz M	Brush Tap	Marching Sn H		Scratch
F#2	53	F 2	41	F 1		L .	Floor Tom L	Analog Tom 1	Jazz Tom 1	Brush Tom 1	Jazz Tom 1		Wind Chime
G2	54	F# 2	42	F# 1		1	Hi-Hat Closed	Analog HH Closed 3					Telephone Ring 2
G#2	55	G 2	43	G 1			Floor I om H	Analog I om 2	Jazz Iom 2	Brush I om 2	Jazz Iom 2		
A2	56	G# 2	44	G#		1	HI-Hat Pedal	Analog HH Closed 4	1	Durch Tours O	1 T 0		
A#2	5/	A 2	45	A		1	Low Torn	Analog Tom 3	Jazz Tom 3	Brush Tom 3	Jazz Tom 3		
B2	50	R# 2	40	A#			Mid Tom I	Analog Tom 4	lozz Tom 4	Bruch Tom 4	lozz Tom 4		
C3	59		47		,		Mid Tom H	Analog Tom 5	Jazz Tom 5	Bruch Tom 5	Jazz Tom 5		
C#3	61	C# 3	40	C# 2	-		Crash Cymbal 1	Analog Cymbal	Jazz 1011 J	Diusii Iuiii J	Hand Cym I		
D3	62	D 3	50	D 2	-		High Tom	Analog Tom 6	Jazz Tom 6	Brush Tom 6	Jazz Tom 6		
D#3	63	D# 3	51	D# 2	-		Bide Cymbal 1	Analog Toni o	0022 10110	Drash Tohiro	Hand Cym Short I		
L3	64	F 3	52	F 2	-		Chinese Cymbal					Flute Key Click	Car Engine Ignition
F3	65	E 3	53	F 2	2		Ride Cymbal Cup					ridio rioj onon	Car Tires Squeal
F#3	66	. 0 F# 3	54	F# 2	2		Tambourine						Car Passing
G3	67	G 3	55	G 2	2		Splash Cymbal						Car Crash
A2	68	G# 3	56	G# 2	2		Cowbell	Analog Cowbell					Siren
A3	69	A 3	57	A 2	2		Crash Cymbal 2				Hand Cym. H		Train
B3	70	A# 3	58	A# 2	2		Vibraslap						Jet Plane
01	71	B 3	59	B 2	2		Ride Cymbal 2				Hand Cym.Short H		Starship
C#4	72	C 4	60	C 3	3		Bongo H						Burst
D4	73	C# 4	61	C# 3	3		Bongo L						Roller Coaster
D#4	74	D 4	62	D 3	3		Conga H Mute	Analog Conga H					Submarine
E4	75	D# 4	63	D# 3	5	L	Conga H Open	Analog Conga M					
F4	/6	<u> </u>	64	E (	5		Conga L	Analog Conga L					
F#4	70	F 4	65				Timbale H						
G4	70	G 4	67	E (	<u>' </u>	-							
G#4	19	G# 4	69	G# C	2							Shower	Laugh
A4	81	Δ 1	69	A C	1	-	Cabasa					Thunder	Scream
A#4	82	A# ⊿	70	A#		-	Maracas	Analog Maracas				Wind	Punch
04	83	B 4	71	B 3	0		Samba Whistle H					Stream	Heartbeat
C5	84	C 5	72	C 4	Ō	1	Samba Whistle I					Bubble	FootSteps
C#5	85	C# 5	73	C# 4	1	1	Guiro Short					Feed	
00	86	D 5	74	D 4	0		Guiro Long						
E5	87	D# 5	75	D# 4	-		Claves	Analog Claves					
	88	E 5	76	E 4	1		Wood Block H						
F5 <b>F</b> \$5	89	F 5	77	F 4	ł		Wood Block L						
G5	90	F# 5	78	F# 4	ł		Cuica Mute	Scratch Push					
G#5	91	<u>G</u> 5	79	G 4	-		Cuica Open	Scratch Pull					
A5	92	G# 5	80	G# 4	ł	2	Triangle Mute						
A#5	93	A 5	81	A 4	-	2	Triangle Open						
B5	94	A# 5	82	A# 4			Shaker						
C6	95	B 5	83	B 4	4 <b>—</b>		Jingle Bell					_	
	96	C 6	84	C 5		-	Bell Tree					Dog	Machine Gun
	97	C# 6	85	C# 5	2	L						Horse	Laser Gun
	98	D 6	86	D t		L						Bird Tweet 2	Explosion
	99	D# 6	87	D# 5	2	L							Firework
	100	E 6	88	с ( с ·	2								
	101	r 6	09	r (	2								
	102	6 0	90	C 7	<u>' </u>	-						Maou	
	103	u 6	1 21	u :	2	1						IVIAOU	

-

# **Prospetto di implementazione MIDI**

	-dm1
	di.
Keyboard ]	Prospetto
[ Portable	EZ-250i
AHA	Llo

] Date:17-Mar-2003 to di implementazione MIDI Versione : 1.0	messo Riconosciuto Note		1 - 16 *1 x		***** 0 - 127 ***** 0 - 127	1-127 o 9nH,v=1-127 0 o 9nH,v=0 o 8nH	x x	•	<pre>*2 0 Modulation wheel *2 0 Modulation wheel 0 Data Entry(MSB) 0 Data Entry(MSB) 0 Part Volume Part Volume Pan *2 0 Expression Sustain #armonic Content Release Time Brightness Portamento Cntrl Effect 1,3 Depth RPN Inc, Dec</pre>
Keyboard Prospe	Traf		1 - 16 x		0 - 127 ******	o 9nH, v= o 9nH, v=	××	×	0 X X X 0 0 X 0 X 0 X X 0 X X 3
[ Portable I Z-250i		zione	Default Changed	Default Messages Altered	True voice	Note ON Note OFF	Key's Ch's	rt	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
YAMAHA Modello E/		Funi	Basic Channel	Mode	Note Number :	Velocity	After Touch	Pitch Bend	Control Change

Prog Change : True #	0 0 - 127 **********	0 0 - 127	
System Exclusive	0 *3	*	
: Song Pos. Common : Song Sel. : Tune	x	x	
System :Clock Real Time:Commands	0 *4	5* 0	
Mes- :All Sound OFF saggi:Reset All Cutrls :Local ON/OFF :All Notes OFF :Active Sense Aux :Reset	0 X X X 0 X	o(120,126,127) o(121) o(122) o(123-125) x	
Modo 1 : OMNI ON , POL Modo 3 : OMNI OFF, POL	IY Modo 2 : OMN IY Modo 4 : OMN	II ON , MONO II OFF, MONO	0 : Sì x : No

### Prospetto di implementazione MIDI

NOTE:

- MIDI Master Tuning
- Messaggi esclusivi di System per cambiare Reverb Type e Chorus Type.

3 Exclusive

<GM System ON> F0H, 7EH, 7FH, 09H, 01H, F7H

 Questo messaggio ripristina automaticamente tutti i valori di default dello strumento, ad eccezione di MIDI Master Tuning.

- <MIDI Master Volume> F0H, 7FH, 7FH, 04H, 01H, II, mm, F7H
- Questo messaggio permette di cambiare simultaneamente il volume di tutti i canali (Universal System Exclusive).
- Per MIDI Master Tuning vengono usati i valori "mm". (I valori per "II" sono ignorati.)

<MIDI Master Tuning> F0H, 43H, 1nH, 27H, 30H, 00H, 00H, mm, II, cc, F7H

- Questo messaggio cambia simultaneamente il valore di tuning di tutti i canali.
- Per MIDI Master Tuning vengono usati "i valori di mm" e "II".
- I valori di default di "mm" e "ll" sono rispettivamente 08H e 00H. Per "n" e "cc " può essere usato qualunque valore.
- <Reverb Type> F0H, 43H, 1nH, 4CH, 02H, 01H, 00H, mmH, IIH, F7H
  - mm : Reverb Type MSB

II : Reverb Type LSB

Consultare Mappatura Effetti (pag. 80) per i dettagli.

<Chorus Type> F0H, 43H, 1nH, 4CH, 02H, 01H, 20H, mmH, IIH, F7H

- mm : Chorus Type MSB
- II : Chorus Type LSB

Consultare Mappatura Effetti (pag. 80) per i dettagli.

\*4 Quando ha inizio l'accompagnamento, viene trasmesso un messaggio FAH. Quando l'accompagnamento viene fermato, viene trasmesso un messaggio FCH. Se il clock è su External, vengono riconosciuti sia FAH (accompaniment start) sia FCH (accompaniment stop).

\*5 Local ON/OFF

<Local ON> Bn, 7A, 7F <Local OFF> Bn, 7A, 00 Il valore di "n" viene ignorato.



<sup>\*1</sup> Per default (impostazioni della fabbrica) la EZ-250i funziona ordinariamente come un generatore multitimbrico a 16-canali ed i dati in arrivo non influenzano le voci o le impostazioni del pannello. Tuttavia, i messaggi MIDI sottoelencati influenzano le voci o le impostazioni del pannello, nonché l'auto accompaniment e le song.

<sup>\*2</sup> I messaggi per questi numeri di control change non possono essere trasmessi dalla EZ-250i in sé. Tuttavia, possono essere trasmessi quando si suona l'accompagnamento, la song o se si usa l'effetto Harmony.

### ■ Mappatura effetti

- \* Se il valore ricevuto non contiene un tipo di effetto nel TYPE LSB, il valore LSB sarà diretto su TYPE 0.
- \* I numeri in parentesi di fronte ai nomi di Effect Type corrispondono al numero indicato nel display.

\* Usando un sequencer esterno, che sia in grado di editare e trasmettere i messaggi esclusivi di sistema ed i parameter change, potete selezionare i tipi di effetti Reverb e Chorus che non sono accessibili dal pannello della EZ-250i. Se dal sequencer esterno è selezionato uno degli effetti, sul display appare " - ".

#### • REVERB

TYPE					TYPE LSB				
MSB	00	01	02	08	16	17	18	19	20
000	No Effect								
001	(1)Hall1				(2)Hall2	(3)Hall3			
002	Room					(4)Room1		(5)Room2	
003	Stage				(6)Stage1	(7)Stage2			
004	Plate				(8)Plate1	(9)Plate2			
005 – 127	No Effect								

#### • CHORUS

TYPE					TYPE LSB				
MSB	00	01	02	08	16	17	18	19	20
000 - 063	No Effect								
064	Thru								
065	Chorus		(2)Chorus2						
066	Celeste					(1)Chorus1			
067	Flanger			(3)Flanger1		(4)Flanger2			
068 – 127	No Effect								

#### Tastiera

• 61 tasti di misura standard (C1 - C6), con Touch Response.

#### Display

Ampio display LCD multifunzione (retroilluminato)

#### Messa a punto

- STANDBY/ON
- MASTER VOLUME : MIN MAX

#### Controlli del pannello

• SONG, STYLE, VOICE, Dict., PC, LESSON L, R, METRONOME, PORTABLE GRAND, DEMO, FUNCTION, TOUCH, DUAL, SPLIT, HARMONY, TEMPO/TAP, [0]-[9], [+](YES), [-](NO)

#### Voci

 108 voci del pannello + 12 drum kits + 360 voci XG Lite Polifonia : 32

#### Style

- 100 style
- Controllo Style :ACMP ON/OFF, SYNC START, START/STOP, INTRO/ENDING/rit.,
  - MAIN/AUTO FILL
- · Diteggiatura : Multi fingering

#### Volume Style

#### Yamaha Educational Suite

- Dictionary
- Lesson 1-4

#### Function

- Overall : Transpose, Tuning, Split Point, Touch Sensitivity, Sustain
- Volume : Style Volume, Song Volume, Metronome Volume, Metronome Time Signature
- Main Voice : Volume, Octave, Reverb Send Level, Chorus Send Level
- Dual Voice : Voice, Volume, Octave, Reverb Send Level, Chorus Send Level
- Split Voice : Voice, Volume, Octave, Reverb Send Level, Chorus Send Level
- Effect/Harmony : Reverb Type, Chorus Type, Harmony Type, Harmony Volume
- Utility : Local On/Off, External Clock, Initial Setup Send, Lesson Track R, Lesson Track L, Demo Cancel, **Backup Clear**

#### Effetti

- Reverb : 9 tipi Chorus : 4 tipi
- Harmony : 26 tipi

#### Song

- 100 Song
- Song Volume

#### MIDI

- Local On/Off
- Initial Setup Send
- External Clock

#### Prese jack ausiliarie

- PHONES/OUTPUT, DC IN 12V, USB, SUSTAIN
- Amplificatore (quando usate l'adattatore PA-3C)
  - 2.5W + 2.5W

#### Altoparlanti

12cm x 2

#### Assorbimento potenza (con l'adattatore PA-3C) • 13W

#### Alimentazione

- Adattatore: Yamaha PA-3C AC
- Batteria: Sei pile misura "D", R20P (LR20) o equivalenti

#### Dimensioni (Largh. x Prof. x Alt.)

#### • 931 x 348.8 x 127.9 mm

#### Peso

5.0 kg

#### Accessori forniti

- Leggìo
- Manuale di istruzioni
- Song Book (album) • CD-ROM
- Cavo USB

#### Accessori opzionali

- : HPE-150 Cuffie
- Adattatore per CA : PA-3B/3C
- Interruttore a pedale: FC4, FC5
- Supporto per tastiera: L-2C, L-2L

Le specifiche tecniche e le descrizioni riportate in questo manuale sono date solo a titolo informativo. La Yamaha Corp. si riserva il diritto di cambiare o modificare i prodotti o le specifiche in qualsiasi momento senza alcun preavviso. Poiché le specifiche, i dispositivi o le opzioni possono differire da un Paese all'altro, vi raccomandiamo di rivolgervi al vostro negoziante Yamaha per ogni approfondimento.

# **Indice analitico**

Controlli del pannello e Termina	
+/	9
A-B REPEAT	6
ACMP ON/OFF	4
DC IN 12V	0
DEMO	4
Dict	2
DUAL	5
□ FF	6
FUNCTION	6
HARMONY	9
INTRO/ENDING/rit9, 34	4
LESSON	0
LIGHT ON/OFF	8
MAIN/AUTO FILL	4
MASTER VOLUME 8, 18	8
METRONOME 8, 2	1
OFF	8
ON	8
<b>D</b> PAUSE	6
PC	8
PHONES/OUTPUT9, 1	1
PORTABLE GRAND	1
<b>©</b> REW	6
SONG	9
SPLIT	6
STANDBY/ON	1
START/STOP	6
STYLE	3
SUSTAIN 11, 30	0
SYNC START 8, 34	4
Tastierina numerica	9
ТЕМРО/ТАР9, 21, 33	8
TOUCH	7
USB	6
VOICE	3

### Misc.

#000 OTS 25
Α
A-B repeat
Accessori, jack 11
Accompagnamento, sezioni 39
Accompagnamento, Split Point 26
Accordo, che cos'è 43
Accordi, Fingered 40
Accordi, nomi 44
Accordi, Single Finger 40
Accordi, tipo 44
Adattatore per CA 10
В

Beat display...... 38

C

Chorus	30
Cuffie	11

## D

DEMO Cancel	14
Demo song	14
Dictionary	
Drum Kit, elenco	76
Dual Voice	

## E

-	
Effetti	29
Ending	37
External Clock	57

## F

Fill-in	39
Fingered, Accordi	40
Flash, Memoria	58
Function18,	66

### G

GM System Level 1	55
Grade	53

## H

Harmony		9
---------	--	---

1	
Impiego di Initial Setup Send	57
Inconvenienti e rimedi	69
Indicatore	20
Interruttore a pedale	11
Intro	36

### 

L	
Left	50
Leggìo	. 19
Lesson	.49
Lesson Track	51
Level, chorus send	.30
Level, reverb send	.29
Light Guide	.28
LIGHT ON/OFF	.28
Local on/off	.57

## Μ

Main A/B 3	<u>89</u>
Main Voice2	23
Master Volume1	8
Melodia, cambiare la voce4	18
Metronomo2	21
MIDI5	54
MIDI, canali channel5	55
MIDI, prospetto di implementazione 7	78
MIDI LSB Receive cancel5	56
Multi Fingering4	0

### Ν

Notazione			20
-----------	--	--	----

### 0

Octave	
Octave, dual	
Octave, main	
Octave, split	
P	

### **F** PC

РС	
Pile	
Portable Grand	

# Q Q

uick Guide	2	12

## R

88	
Reverb	
Right	
Ritardando	
Root	

## S

Sezioni (dell'Accompagnamento)	. 39
Single Finger, accordi	. 40
Song, esecuzione	. 48
Song, selezione	. 46
Song, Volume	.45
Specifiche tecniche	. 81

Split Point	26
Split Voice	26
Style Volume	39
Style, esecuzione	34
Style, selezione	33
Sustain	30
Sync Start	35

## T

Тар	35
Tempo	. 21, 38
Time Signature	22
Touch Sensitivity	27
Transpose	
Tuning	

### V

Voci, Drum Kit	76
Voci, elenco	70
Voci, selezione ed esecuzione	23
Voci, XG Lite	.71
Volume, dual	25
Volume, harmony	29
Volume, main	23
Volume, Metronome	22
Volume, Song	
Volume, split	
Volume, Style	39

## X

69

XG Lite, elenco delle voci.....71

Fotocopiate questa pagina. Compilate e rispedite in busta chiusa il coupon sotto riportato a:

## YAMAHA MUSICA ITALIA S.p.A. SERVIZIO ASSISTENZA CLIENTI V.le ITALIA, 88 - 20020 LAINATE (MI)

### PER INFORMAZIONI TECNICHE: YAMAHA-LINE da lunedì a giovedì dalle ore 14.15 alle ore 17.15, venerdì dalle ore 9.30 alle ore 12.30 al numero 02/93577268

# ... SE TROVATE OCCUPATO... INVIATE UN FAX AL NUMERO: 02/9370956

### ... SE AVETE LA POSTA ELETTRONICA (E- MAIL): yline@gmx.yamaha.com

Cognome		Nome		
Ditta/Ente				
Indirizzo				
CAP		Città		Prov.
Tel.	Fax		E-mail	
Strumento acquistato				
Nome rivenditore		Data acquisto		

D Poter ricevere depliants dei nuovi prodotti

□ Ricevere l'invito per le demo e la presentazione in anteprima dei nuovi prodotti

Per consenso espresso al trattamento dei dati personali a fini statistici e promozionali della vostra società, presa visione dei diritti di cui all'articolo 13 legge 675/1996.

Data

FIRMA



### YAMAHA MUSICA ITALIA S.p.A.

Viale Italia, 88 - 20020 Lainate (MI)

e-mail: yline@gmx.yamaha.com

YAMAHA Line: da lunedì a giovedì dalle ore 14.15 alle ore 17.15, venerdì dalle ore 9.30 alle ore 12.30 Tel. 02 93577268 – Telefax 02 9370956