



V1.5 Guida utente

VST RACK ELEMENTS

Sommaro

Introduzione	2
Manuali	2
AVVISO	2
Operazioni di base	3
Avvio di VST Rack V1.5	3
Funzionamento del software	3
Informazioni sui file	4
Configurazione della finestra	5
Area degli strumenti	5
Menu laterale	6
Finestra MAIN	8
Rack	8
Assegnazione di un nuovo plug-in	11
Finestra plug-in	14
Area degli strumenti	14
A, B, C, D, ALL INPUT, ALL OUTPUT	17
Finestra SCENE	19
Finestra List	19
Finestra Recall Safe/Focus	22
Recall Safe	22
Focus	23
A, B, C, D, Overview	25
Finestra SETTINGS	26
Finestra Latency Group	26
Finestra MIDI Remote	29
Finestra Hardware	32
Preferences	34

Introduzione

VST Rack Elements è un prodotto software host plug-in per computer Mac e Windows che elabora l'audio utilizzando una vasta gamma di effetti plug-in VST come delay, massimizzatori, riverberi e altro. Il software utilizza il motore audio Steinberg ampiamente riconosciuto presente in Nuendo e Cubase, che offre ai tecnici del suono un ambiente plug-in VST stabile con un'elevata qualità audio.

Manuali

- **Guida all'installazione di VST Rack Elements V1.5 (PDF)**
Descrive come installare VST Rack Elements V1.5.
- **Guida utente di VST Rack Elements V1.5 (il presente manuale)**
Descrive tutte le voci necessarie per configurare e azionare VST Rack Elements V1.5.
- **Riferimento dei plug-in di VST Rack Elements V1.5 (PDF/HTML)**
Descrive i parametri plug-in in dettaglio.

AVVISO

- Questo software e la presente Guida utente sono soggetti ai copyright esclusivi di Yamaha Corporation.
- È espressamente vietata la copia di questo software o la riproduzione della presente Guida utente, in tutto o in parte, in qualunque forma senza il consenso scritto del produttore.
- Yamaha Corporation non si assume alcuna responsabilità per qualsiasi risultato o effetto che si verifichi a causa dell'uso di questo software o di questa Guida utente.
- Fare riferimento al seguente URL per informazioni relative a eventuali modifiche apportate al software di sistema o ad alcune funzioni e specifiche tecniche come risultato di aggiornamenti alla versione dell'applicazione.
<https://www.yamahaproaudio.com/>
- Le illustrazioni e le schermate mostrate in questa Guida utente sono solo a scopo informativo. Pertanto, il loro aspetto potrebbe essere diverso dalle specifiche tecniche effettive. La schermata include anche plug-in non inclusi in VST Rack Elements V1.5.
- Tranne per quanto consentito dalle leggi sul copyright e da altre leggi pertinenti, quali la copia per uso personale, è vietato riprodurre o dirottare la musica/i dati audio che sono venduti e/o forniti da Steinberg, Yamaha e terze parti senza l'autorizzazione del titolare del copyright. Quando si utilizza il contenuto, consultare un esperto di copyright.
- Steinberg e VST sono marchi registrati di Steinberg Media Technologies GmbH (di seguito denominato "Steinberg").
- Windows è un marchio di fabbrica registrato di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- Mac è un marchio di fabbrica di Apple Inc. registrato negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- I nomi delle aziende e dei prodotti che appaiono in questa Guida utente sono marchi di fabbrica registrati o marchi di fabbrica di tali aziende.
- Questa Guida utente fornisce le specifiche tecniche più recenti presenti al momento della sua pubblicazione. La versione più recente è disponibile per lo scaricamento sul sito web Yamaha.



Per informazioni su come effettuare le connessioni durante l'uso di questa applicazione, fare riferimento al manuale del dispositivo che viene connesso.

Operazioni di base

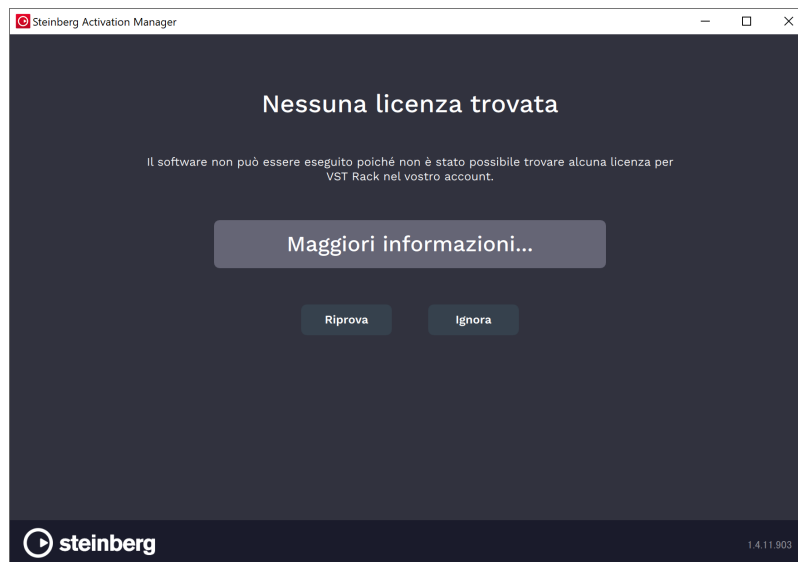
Avvio di VST Rack V1.5



1. **Fare doppio clic sull'icona sul desktop per avviare VST Rack V1.5.**
Se viene trovata una licenza all'avvio, viene visualizzata la finestra MAIN.



- Se all'avvio non viene trovata una licenza, viene visualizzata la finestra di errore di Steinberg Activation Manager e l'applicazione viene chiusa. Attivare una licenza valida e riavviare l'applicazione.
- È inoltre possibile avviare l'applicazione facendo clic (o doppio clic) su un file di progetto (con l'estensione .vstrack) creato in VST Rack. VST Rack si avvia e il file viene caricato.



- Quando l'applicazione viene avviata per la prima volta, o quando viene aggiunto un nuovo plug-in, è necessario un certo tempo per l'avvio dell'applicazione.
- Quando si utilizza un Mac, l'ingresso microfono deve essere consentito in "Preferenze di Sistema" > "Sicurezza e Privacy" > "Privacy". Una volta avviato VST Rack, potrebbe essere richiesto di consentire l'accesso al microfono.

Funzionamento del software

- Alcune manopole e slider/cursori in ciascun software possono essere riportati ai valori predefiniti tenendo premuti i pulsanti [Ctrl]/[command] e facendo clic su di essi.
- Alcune manopole e slider/cursori in ciascun software possono essere regolati finemente tenendo premuto il pulsante [SHIFT] mentre li si trascina.

Informazioni sui file

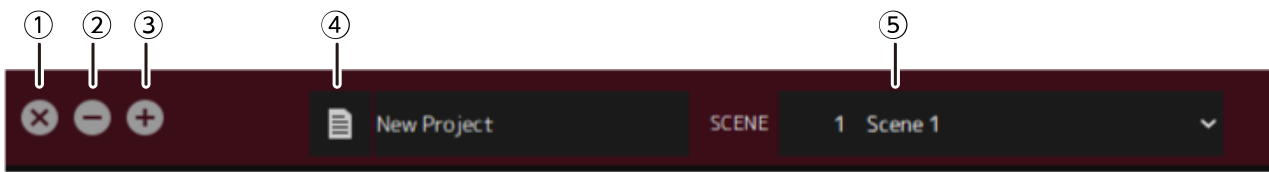
I seguenti file vengono utilizzati in VST Rack.

- **File di progetto (estensione .vstrack):** file che contengono tutte le impostazioni di VST Rack
- **Preselezioni rack (estensione .rackpreset):** file che contengono configurazioni plug-in e valori dei parametri di ciascun plug-in e dei guadagni in ingresso/uscita del rack

Configurazione della finestra

Area degli strumenti

Visualizza la commutazione della finestra VST Rack V1.5 e le informazioni scena.



① Pulsante [X]

Esce da VST Rack.

Se il contenuto è in corso di modifica, viene visualizzata una finestra di dialogo che chiede se si desidera salvare.

② Pulsante [-]

Riduce a icona la finestra di VST Rack.

③ Pulsante [+]

Ingrandisce la finestra di VST Rack.

④ Pulsante file

Aprire il menu file.

Menu file

Pulsante	Pulsante scelta rapida	Descrizione
New:	-	Crea un nuovo file di progetto. Selezionare il numero di rack da utilizzare (16 Racks, 32 Racks, 48 Racks o 64 racks) nel sottomenu.
Open:	Windows: [Ctrl] + [O] Mac: [command] + [O]	Aprire un file di progetto salvato. AVVISO Se si apre un progetto che contiene un plug-in che non è installato sul computer, quel plug-in non sarà assegnato allo slot. Se quindi si sovrascrive e si salva il progetto, le informazioni di assegnazione relative a tale plug-in andranno perse. Essere particolarmente consapevoli di questo fatto per i progetti che vengono utilizzati in ambienti con più computer.
Save:	[Ctrl]/[command]+[S]	Sovrascrive e salva il file di progetto.
Save As:	[Ctrl]/[command]+[A]	Salva il file di progetto come file separato.
About:	-	Visualizza una finestra con le informazioni sulla versione per VST Rack.
Exit:	[Ctrl]/[command]+[Q]	Esce da VST Rack.

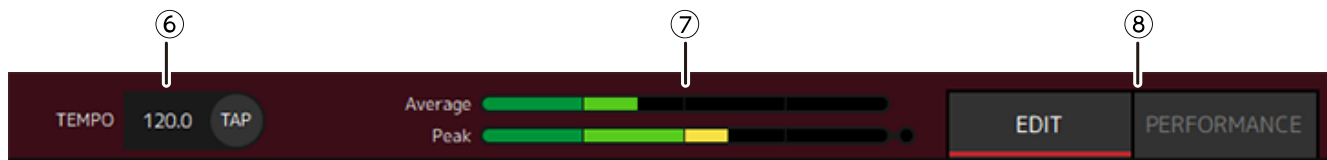
⑤ SCENE

Visualizza la scena corrente.

È possibile richiamare una scena dal menu pop-up visualizzato quando si fa clic qui.



In SETTINGS, è possibile configurare le impostazioni in modo che la finestra di dialogo di conferma richiamo non venga visualizzata.



⑥ TEMPO

Fare doppio clic per inserire il ritmo. Se si fa clic sul pulsante [Tap], viene visualizzata la finestra di dialogo [Tap Tempo]. Fare clic con il mouse o utilizzare la barra di spazio sulla tastiera per inserire il ritmo nella finestra di dialogo [Tap Tempo].

⑦ Indicatori di prestazioni

Average (carico medio)	Visualizzato in verde fino al 25%, giallo-verde fino al 50%, giallo fino al 75% e arancione fino al 100%.
Peak (picco in tempo reale)	La spia rossa sul lato destro si accende quando il picco viene superato.



La spia rossa per peak (picco in tempo reale) rimane accesa fino a quando non si fa clic sull'indicatore di prestazioni.

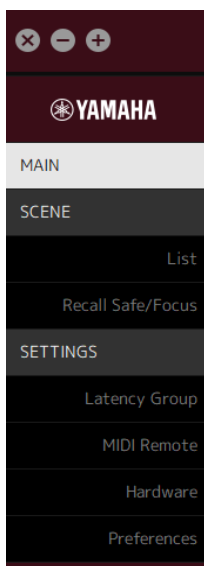
⑧ Pulsanti [EDIT]/[PERFORMANCE]

Commutano tra modalità EDIT e modalità PERFORMANCE.

In modalità EDIT, tutti i parametri possono essere modificati. In modalità EDIT, il colore dello sfondo è rosso.

In modalità PERFORMANCE, qualsiasi modifica che interromperebbe l'audio non è possibile.

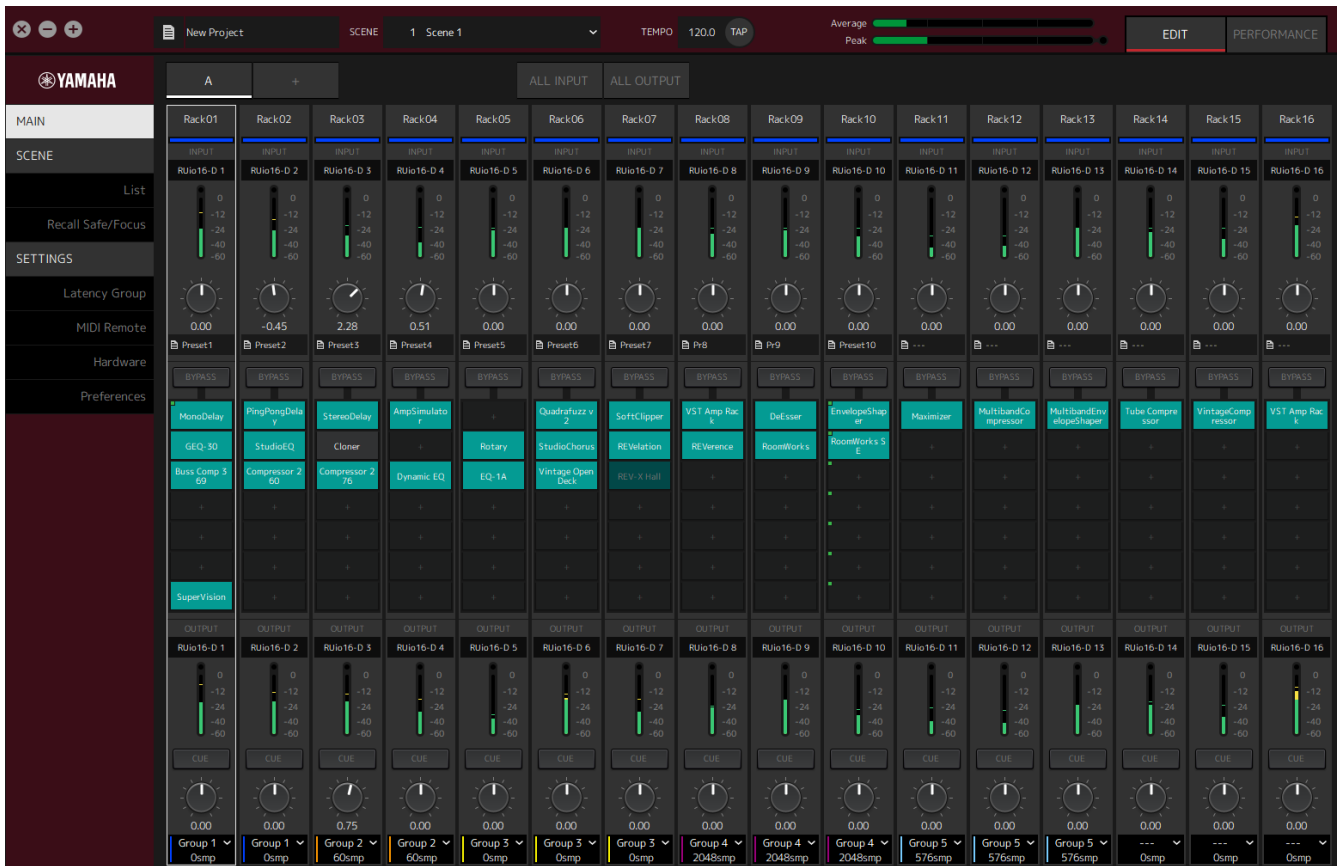
Menu laterale



Pulsante	Pulsante scelta rapida	Descrizione
Pulsante [MAIN]	[Ctrl]/[command]+[1]	Commuta la vista alla finestra MAIN.
Pulsante [SCENE]	[Ctrl]/[command]+[2]	Commuta la vista alla finestra SCENE.
Pulsante [SETTINGS]	[Ctrl]/[command]+[3]	Commuta la vista alla finestra SETTINGS.

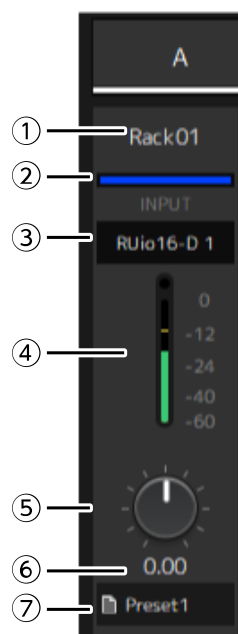
Finestra MAIN

La finestra MAIN è equivalente alla consolle di un mixer standard. Nella finestra MAIN, l'ingresso/l'uscita audio vengono gestiti nelle unità chiamate rack.



Rack

Un rack è equivalente a una channel strip su un mixer standard. I segnali audio vengono elaborati lungo il percorso segnale dall'alto della finestra fino alla parte inferiore della finestra.



① Nome rack

Mostra il nome del rack. Fare doppio clic per modificare il nome.

② Colore rack

È possibile specificare il colore per ciascun rack. Fare clic per visualizzare la tavolozza dei colori.

③ Canale di ingresso

Mostra il canale di ingresso impostato per il rack.

④ Indicatore del livello in ingresso

Mostra il livello del segnale in ingresso per il rack.

⑤ Manopola guadagno di ingresso

Regola il guadagno d'ingresso. Trascinare per modificare il valore del guadagno.

⑥ Valore guadagno di ingresso

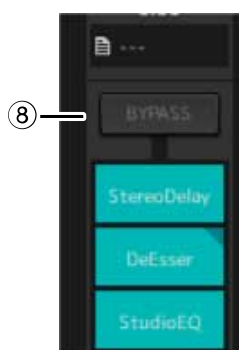
Mostra il valore del guadagno di ingresso. Fare doppio clic per inserire un valore.

⑦ Preselezione rack

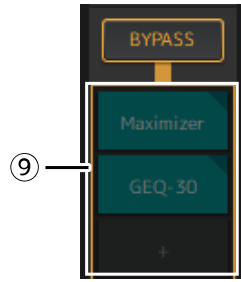
Mostra il nome preselezionato, se viene utilizzata una preselezione nel rack. Fare clic per visualizzare il menu seguente.

Menu preselezione rack

Impostazione	Descrizione
Load Rack Preset	Carica una preselezione.
Save Rack Preset	Salva lo stato corrente del rack come preselezione.
Factory Preset	Carica una preselezione preparata in anticipo.

**⑧ Pulsante [BYPASS]**

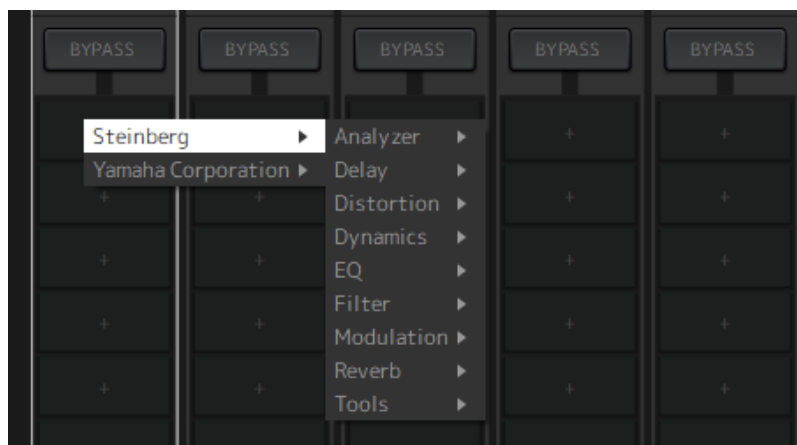
Attiva/disattiva il bypass per l'intero rack. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione. Quando il bypass è attivato, il pulsante è racchiuso in una cornice arancione.



⑨ Slot dei plug-in

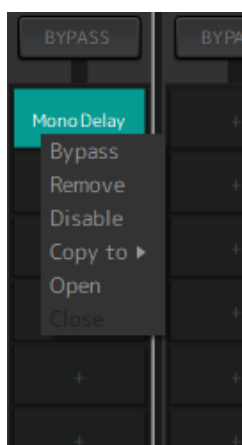
Mostra i nomi dei plug-in assegnati al rack. È possibile configurare i plug-in.

Assegnazione di un nuovo plug-in



Fare clic con il tasto sinistro su uno slot vuoto per visualizzare l'elenco dei plug-in. Trascinare il mouse attraverso l'elenco, quindi fare clic sul nome del plug-in desiderato per assegnare quel plug-in allo slot.

Bypass, Rimozione, Disattivazione, Copia, Apertura e Chiusura dei plug-in



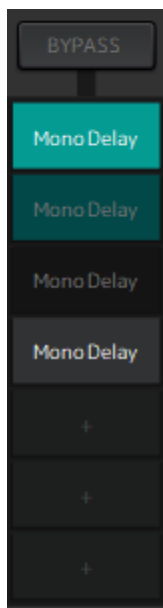
Fare clic con il pulsante destro del mouse sul nome di un plug-in per visualizzare il menu plug-in. Trascinare il mouse attraverso il menu e fare clic sull'operazione desiderata.

Menu plug-in

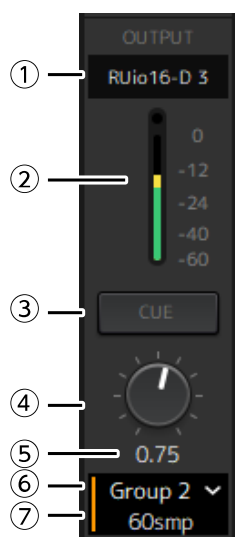
Impostazione	Descrizione
Bypass	Attiva/disattiva il bypass per plug-in individuali. È possibile eseguire la stessa operazione posizionando il cursore sul nome del plug-in, quindi tenendo premuto il pulsante [Alt]/[option] mentre si fa clic.
Remove	Rimuove il plug-in dallo slot.
Disable (Enable)	Abilita/disabilita i plug-in individuali.
Copy to	Copia il plug-in. Il contenuto da copiare include anche i valori dei parametri che sono già stati manipolati. È inoltre possibile copiare un plug-in tenendo premuto [Ctrl]/[option] durante il trascinamento.
Open	Apri la finestra per la modifica dei plug-in (finestra plug-in). È possibile eseguire la stessa operazione facendo doppio clic sul nome del plug-in.
Close	Chiude la finestra del plug-in. È possibile chiudere la finestra del plug-in anche facendo clic su (x) nella parte superiore della finestra.

Display dei plug-in

Quando Recall Safe è abilitato per un plug-in, l'indicatore nell'angolo in alto a sinistra si accende. È possibile attivare/disattivare il bypass per ciascun plug-in tenendo premuto il pulsante [Alt]/[option] e facendo clic con il tasto sinistro. Inoltre, è possibile fare clic con il tasto sinistro per visualizzare un elenco di plug-in che possono essere assegnati. Trascinare un plug-in per spostarlo.



Mono Delay	Abilitato con bypass disattivato
Mono Delay	Abilitato con bypass attivato
Mono Delay	Disabilitato con bypass attivato
Mono Delay	Disabilitato con bypass disattivato



① Canale di uscita

Mostra il canale di uscita impostato per il rack.

② Indicatore del livello in uscita

Mostra la quantità di segnale audio emesso dal rack. L'indicatore rosso rotondo si accende quando viene raggiunto il picco.

③ Pulsante [CUE]

Emette il segnale audio al canale impostato in "Settings" → "Hardware" → "Monitor". Non è possibile attivare il pulsante [CUE] per più rack contemporaneamente.

④ Guadagno in uscita

Regola il guadagno in uscita. Trascinare per modificare il valore del guadagno.

⑤ Valore guadagno in uscita

Mostra il valore del guadagno in uscita. Fare doppio clic per inserire un valore.

⑥ Gruppo di latenza

Mostra il nome del gruppo di latenza. Fare clic e quindi selezionare un gruppo di latenza dall'elenco visualizzato.

⑦ Valore di latenza

Mostra la latenza per il rack.

Fare clic con il pulsante destro del mouse per commutare le unità tra campioni e millisecondi.

Menu contestuale

Fare clic con il pulsante destro del mouse su un rack (in un punto diverso da uno slot plug-in) per visualizzare un menu contestuale. Fare clic sull'operazione desiderata nel menu.

Impostazione	Descrizione
Clear Rack	Rimuove tutte le assegnazioni degli slot plug-in.
Copy Rack to	Copia tutto tranne le impostazioni del canale di ingresso, le impostazioni del canale di uscita e le impostazioni CUE.
Move Rack to	Sposta il rack che viene manipolato nella posizione davanti al rack selezionato nell'elenco visualizzato. Se è selezionato [Last], viene spostato alla fine.
Pair (Unpair)	Commuta fra abbinamento/annulla abbinamento con il rack immediatamente a destra. Le impostazioni per il rack sul lato sinistro di un abbinamento vengono applicate a entrambi i rack. AVVISO Le impostazioni per il rack sul lato destro di un abbinamento non vengono recuperate se viene annullato l'abbinamento dei rack.
Reassign In/Out	Assegna i canali in ordine dall'inizio.



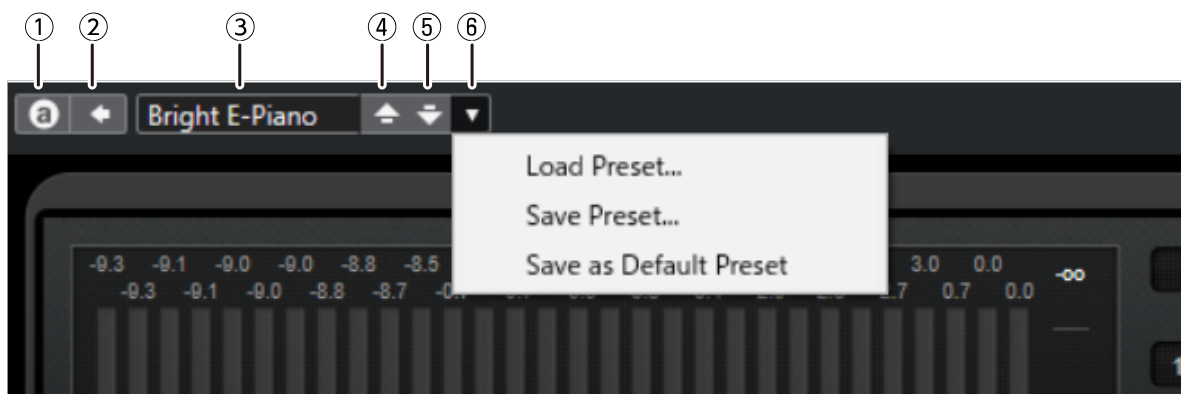
È anche possibile spostare i rack trascinandoli a sinistra e a destra.

Finestra plug-in

La finestra plug-in viene utilizzata per configurare i plug-in e manipolare i parametri plug-in. Questa sezione descrive l'area degli strumenti della finestra plug-in. Fare riferimento a Riferimento dei plug-in di VST Rack Elements V1.5 per i parametri specifici per ciascun plug-in.

Area degli strumenti

L'area strumenti si trova nella parte superiore della finestra plug-in.



① Pulsante [Switch A/B Settings]

Commuta il parametro dall'impostazione A (B) all'impostazione B (A). Ciò consente di creare suoni mentre si confrontano le impostazioni A e B.

② Pulsante [Apply Current Settings to A and B]

Salva i parametri correnti nell'impostazione selezionata (A o B).

③ Nome preselezione

Mostra il nome preselezione, se viene utilizzata una preselezione. Fare clic per visualizzare l'elenco delle preselezioni. Il menu nella finestra Results è mostrato di seguito.

Barra degli strumenti finestra Results

Impostazione	Descrizione
Back*	Sposta alla cartella utilizzata in precedenza.
Forward*	Sposta alla cartella successiva.
Up*	Sposta di una cartella verso l'alto.
Include Folders and Subfolders*	Mostra il contenuto di cartelle e sottocartelle.
Set up Result Columns	Consente di selezionare gli attributi da visualizzare nell'elenco delle preselezioni.
Reset Filters	Ripristina i filtri.
Shuffle Results	Mescola casualmente l'elenco delle preselezioni.
Update Results	Aggiorna l'elenco delle preselezioni.

Impostazione	Descrizione
Set up Window Layout	Configura il layout della finestra. Se si seleziona Location Tree, vengono visualizzate le cartelle in cui ricercare i file preselezionati. Se si seleziona Filters, vengono visualizzati gli attributi preselezionati.

*Queste funzioni consentono di visualizzare comodamente le preselezioni che hanno una struttura gerarchica complessa in Cubase e Nuendo. A causa della struttura semplice delle cartelle dei plug-in di VST Rack, potrebbe non esserci alcun cambiamento nella finestra anche quando si eseguono queste operazioni.

④ Pulsante [Load previous Program]

Carica la preselezione precedente nell'elenco delle preselezioni.

⑤ Pulsante [Load next Program]

Carica la preselezione successiva nell'elenco delle preselezioni.

⑥ Pulsante [Preset Management]

Fare clic per visualizzare il menu seguente.

Menu gestione preselezioni

Impostazione	Descrizione
Load Preset	Carica una preselezione.
Save Preset	Salva la preselezione. Immettere un nome per la preselezione nella finestra di dialogo visualizzata.
Save as Default Preset	Salva i parametri correnti come valori predefiniti all'avvio del plug-in.



⑦ Pulsante Function

Fare clic per visualizzare il menu seguente.

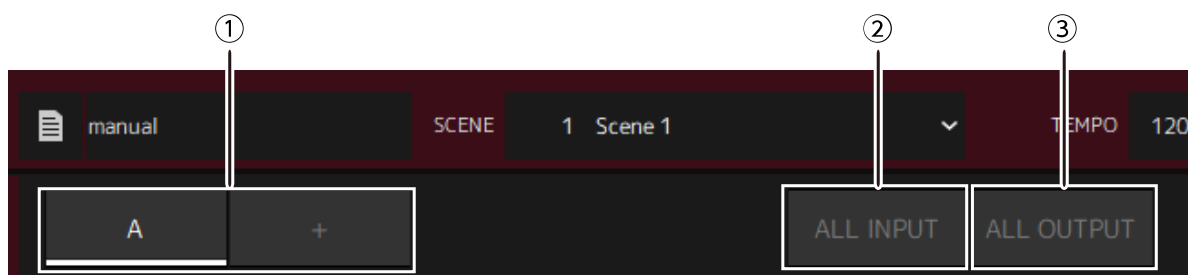
Menu funzione

Impostazione	Descrizione
Copy Setting	Copia i parametri correnti.
Paste Setting	Incolla i parametri copiati.
Load Preset	Carica una preselezione.

Impostazione		Descrizione
Save Preset		Salva la preselezione. Immettere un nome per la preselezione nella finestra di dialogo visualizzata.
Reset to Default Preset	Save as Default Preset	Salva i parametri correnti come preselezioni predefinite all'avvio del plug-in.
	Remove Default Preset	Riporta una preselezione predefinita ai valori che aveva al momento dell'installazione.
Switch to A/B setting		Commuta il parametro dall'impostazione A (B) all'impostazione B (A).
Apply Current Settings to A and B		Salva i parametri correnti nell'impostazione selezionata (A o B).
About		Visualizza una finestra con le informazioni sulla versione.

A, B, C, D, ALL INPUT, ALL OUTPUT

Nella finestra MAIN, è possibile commutare il display in base al numero di rack e allo scopo di ingresso/uscita.



① Pulsanti bank [A], [B], [C], [D]

Commuta il display ogni 16 rack. È possibile commutare tra quattro bank: A, B, C e D. Utilizzare il pulsante [+] per aggiungere un bank.

② Pulsante [ALL INPUT]

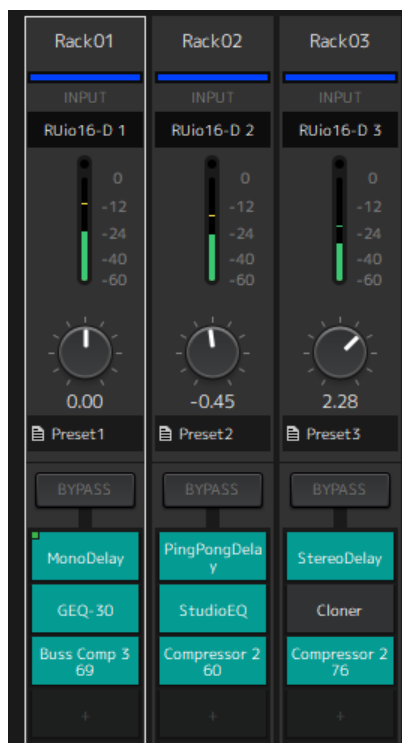
Commuta a un display di soli ingressi. Le voci visualizzate sono nome rack, colore rack, canale di ingresso, indicatore del livello in ingresso e BYPASS.

③ Pulsante [ALL OUTPUT]

Commuta a un display di sole uscite. Le voci visualizzate sono nome rack, colore rack, canale di uscita, indicatore del livello in uscita e BYPASS.

Informazioni sui rack

Quando si fa clic su un rack, questo viene selezionato e visualizzato in una cornice bianca.



È possibile trascinare i rack per riordinarli all'interno di un bank. Quando si esegue questa operazione, le assegnazioni dei canali non cambiano.

Ogni bank può contenere un massimo di 16 rack, Mono o Stereo. Se si supera il numero massimo quando si introduce un rack da un bank diverso, l'ultimo rack nel bank (il rack nella posizione più a destra) si sposta al bank successivo. Lo stesso vale se si supera il numero massimo di 16 rack quando si annulla l'abbinamento di due

rack.

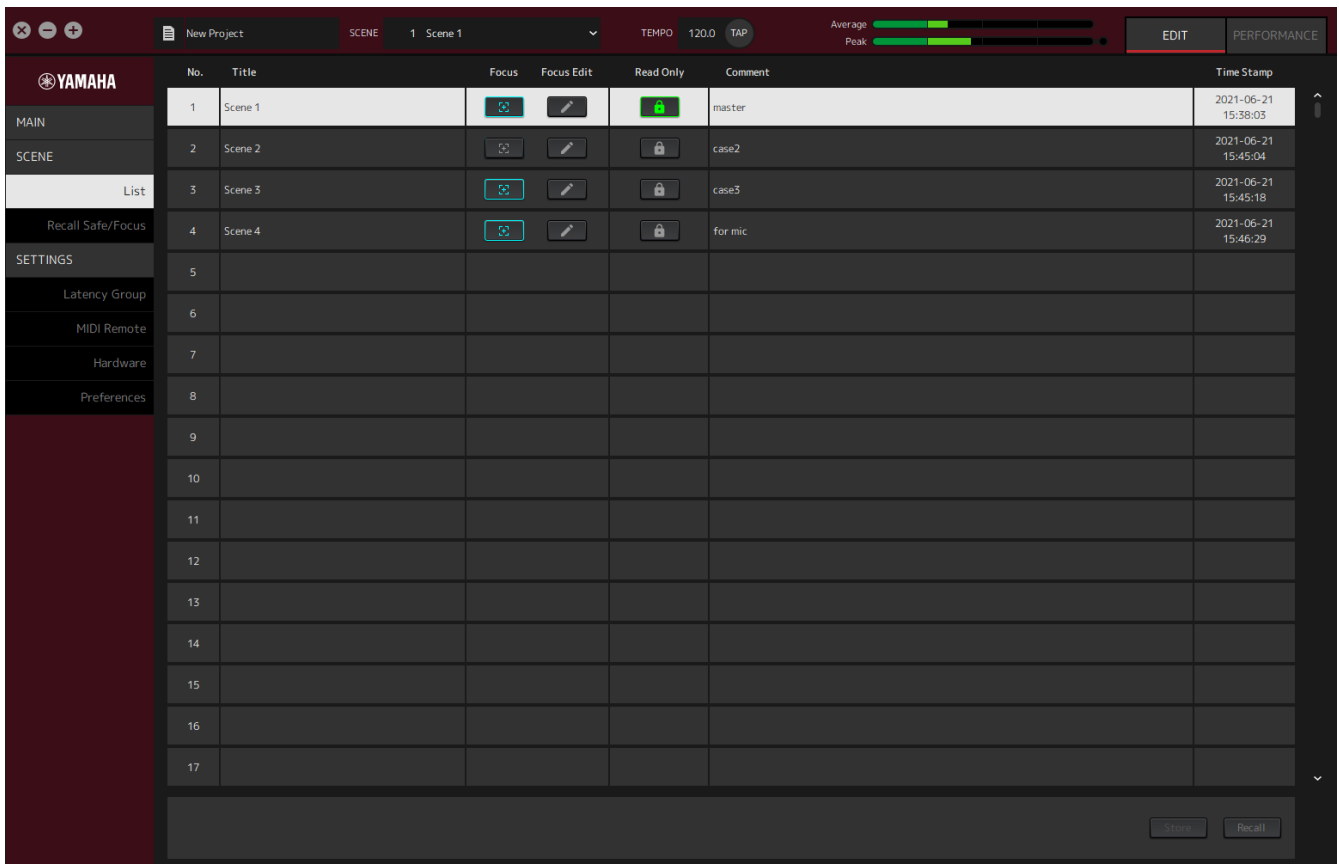
Tuttavia, se ci sono già 16 rack assegnati ai bank successivi, il primo rack nel bank si sposta al bank precedente. È possibile copiare tutti i parametri diversi dalle impostazioni del canale di ingresso/uscita tenendo premuto il pulsante [Ctrl]/[option] mentre si trascina un rack.



Con il display 64 Racks, è possibile riordinare i rack anche al di fuori di un bank.

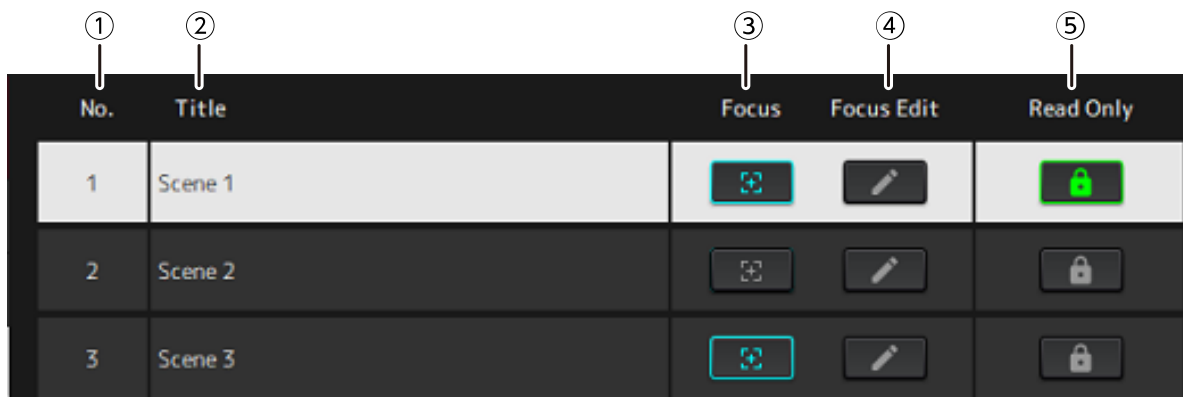
Finestra SCENE

Utilizzare la finestra SCENE per gestire le scene in un progetto.



Finestra List

Utilizzare la finestra List per modificare le scene. Le scene vengono salvate in un progetto.



① N. scena

Mostra il numero della scena.

② Title

Mostra il titolo della scena. Fare doppio clic per visualizzare una finestra di dialogo. Inserire un titolo e un commento nella finestra di dialogo. Una volta memorizzata la scena, questa può essere modificata.

③ Pulsante [Focus]

Abilita la funzione Focus. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione.



La funzione Focus consente di selezionare quali plug-in richiamare quando si richiamano i dati scena.

④ Pulsante [Focus Edit]

Configura le impostazioni Focus. Fare clic per aprire la finestra Recall Safe/Focus.

⑤ Pulsante Protect (Read Only)

Evita operazioni diverse dal richiamo e dalla copia di scene (per esempio salvataggio ed eliminazione). Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione.

⑥ Comment	⑦ Time Stamp
master	2021-06-21 15:38:03
case2	2021-06-21 15:45:04
case3	2021-06-21 15:45:18
for mic	2021-06-21 15:46:29

⑥ Comment

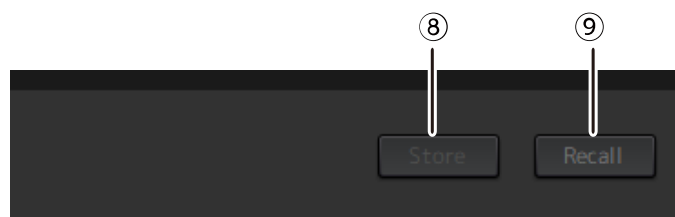
Mostra il commento. Fare doppio clic per visualizzare una finestra di dialogo. Una volta memorizzata la scena, questa può essere modificata.



È possibile inserire solo caratteri alfanumerici a mezza larghezza nel commento.

⑦ Time Stamp

Mostra la data e l'ora.

**⑧ Pulsante [Store]**

Memorizza le impostazioni con i parametri plug-in correnti come scena. Fare clic per aprire una finestra di dialogo. Inserire un titolo e un commento nella finestra di dialogo. L'operazione Store non è possibile se al rack non è stato assegnato alcun plug-in. L'operazione Store non è possibile anche se la Protect è attiva per la scena.

⑨ Pulsante [Recall]

Richiama una scena. Fare clic per aprire una finestra di dialogo. Fare clic su [OK] nella finestra di dialogo per eseguire l'operazione Recall.

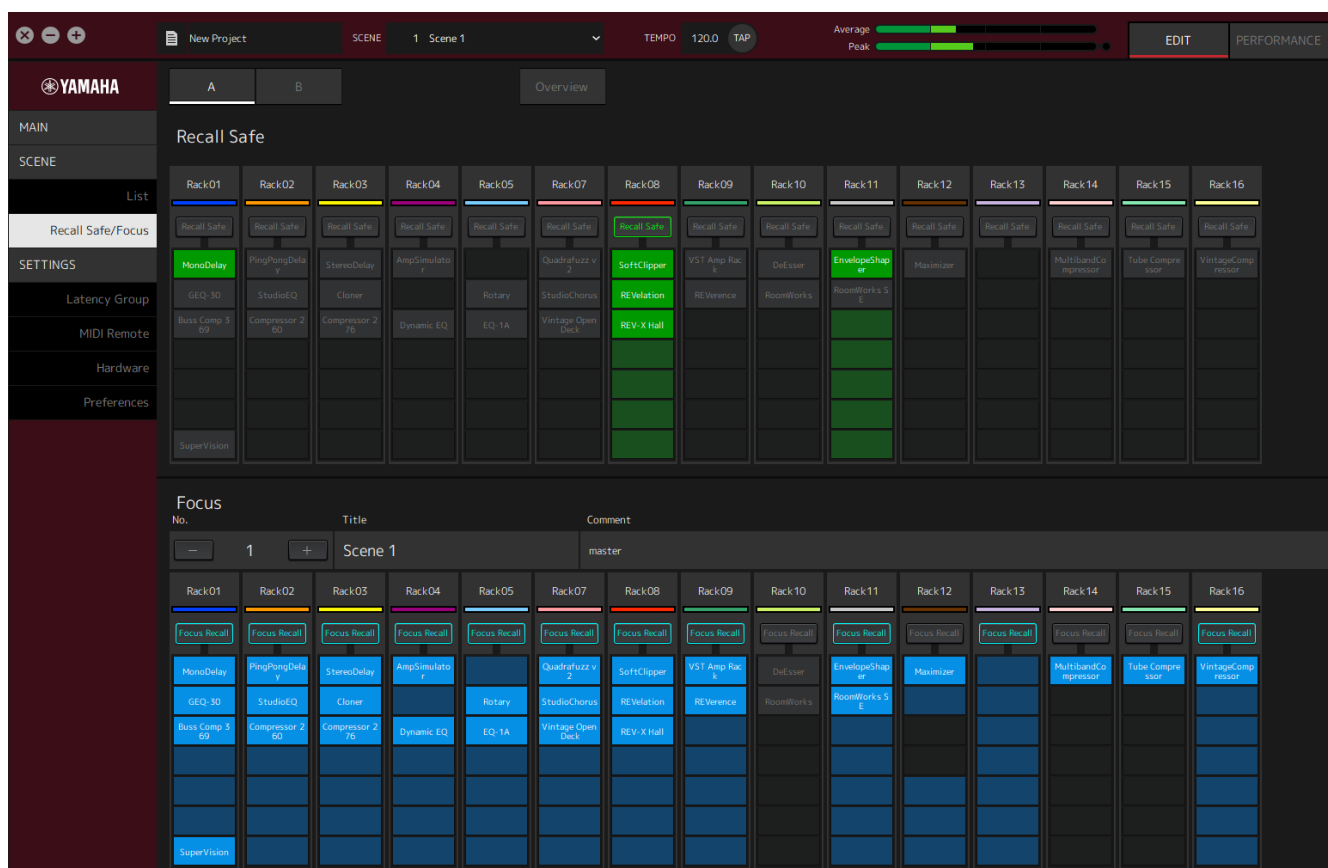
Menu contestuale

Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'elenco per visualizzare il menu contestuale. Fare clic sull'operazione desiderata nel menu.

Impostazione	Descrizione
Copy	Copia la scena selezionata.
Delete	Elimina la scena selezionata. Questa operazione non è possibile se la Protect è attiva per la scena.
Edit	Modifica il titolo e il commento per la scena selezionata. Questa operazione non è possibile se la Protect è attiva per la scena.

Finestra Recall Safe/Focus

Usare la finestra Recall Safe/Focus per configurare le impostazioni per Recall Safe e Focus. Queste impostazioni possono essere configurate per rack o per plug-in. Le impostazioni vengono salvate in un progetto.



Recall Safe

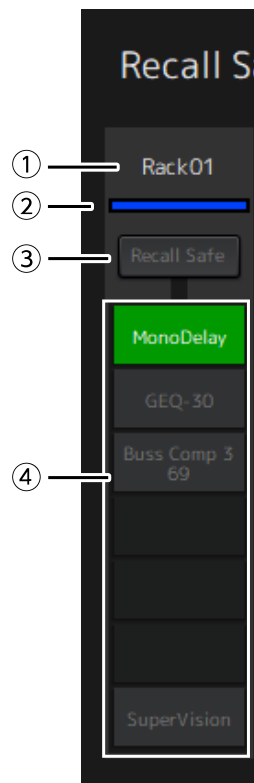
Configurare le impostazioni Recall Safe.



La funzione Recall Safe protegge la memoria della scena in modo che non venga richiamata da un plug-in. Le informazioni di impostazione Recall Safe vengono salvate indipendentemente dai dati scena.



Se si aggiunge un plug-in dopo la creazione di una scena, questa non verrà richiamata perché la scena non include le impostazioni del plug-in.



① Nome rack

Mostra il nome del rack. I nomi rack non possono essere modificati nella finestra Recall Safe/Focus.

② Colore rack

Mostra il colore del rack selezionato nella finestra MAIN. Il colore del rack non può essere selezionato nella finestra Recall Safe/Focus.

③ Pulsante Rack [Recall Safe]

Attiva/disattiva Recall Safe per l'intero rack. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione.

④ Pulsanti Plug-in [Recall Safe]

Attivano/disattivano Recall Safe per ciascun plug-in. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione.

Focus

Configurare le impostazioni Focus.



Focus è una funzione che consente di impostare quali dati dei plug-in verranno richiamati per ciascuna scena. Viene salvata come parte dei dati scena. Se è impostata insieme a Recall Safe, Recall Safe ha la precedenza.



① No.

Mostra il numero della scena.

② Pulsante [-]

Commuta la visualizzazione delle informazioni scena per il numero scena precedente. Fare clic sul pulsante per commutare il display.

③ Pulsante [+]

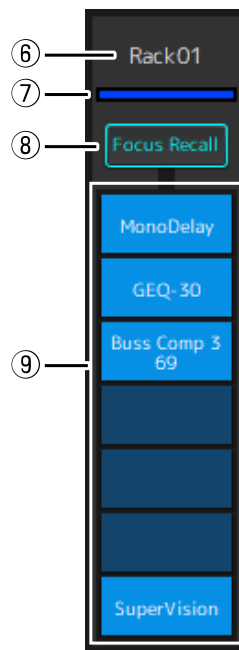
Commuta la visualizzazione delle informazioni scena per il numero scena successivo. Fare clic sul pulsante per commutare il display.

④ Title

Mostra il titolo della scena. I titoli non possono essere modificati nella finestra Recall Safe/Focus.

⑤ Comment

Mostra il commento per la scena. I commenti non possono essere modificati nella finestra Recall Safe/Focus.

**⑥ Nome rack**

Mostra il nome del rack. I nomi rack non possono essere modificati nella finestra Recall Safe/Focus.

⑦ Colore rack

Mostra il colore del rack selezionato nella finestra MAIN. Il colore del rack non può essere selezionato nella finestra Recall Safe/Focus.

⑧ Rack [Focus Recall]

Attiva/disattiva Focus Recall per l'intero rack. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione.

⑨ Pulsanti Plug-in [Focus Safe]

Attiva/disattiva Focus Recall per ciascun plug-in. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione.

A, B, C, D, Overview

Nella finestra Recall Safe/Focus, è possibile commutare la visualizzazione tra bank di 16 rack o passare al display specializzato per lo stato Recall Safe.



① Pulsanti bank [A], [B], [C], [D]

Commuta il display ogni 16 rack. È possibile commutare tra quattro bank: A, B, C e D.

② Pulsante [Overview]

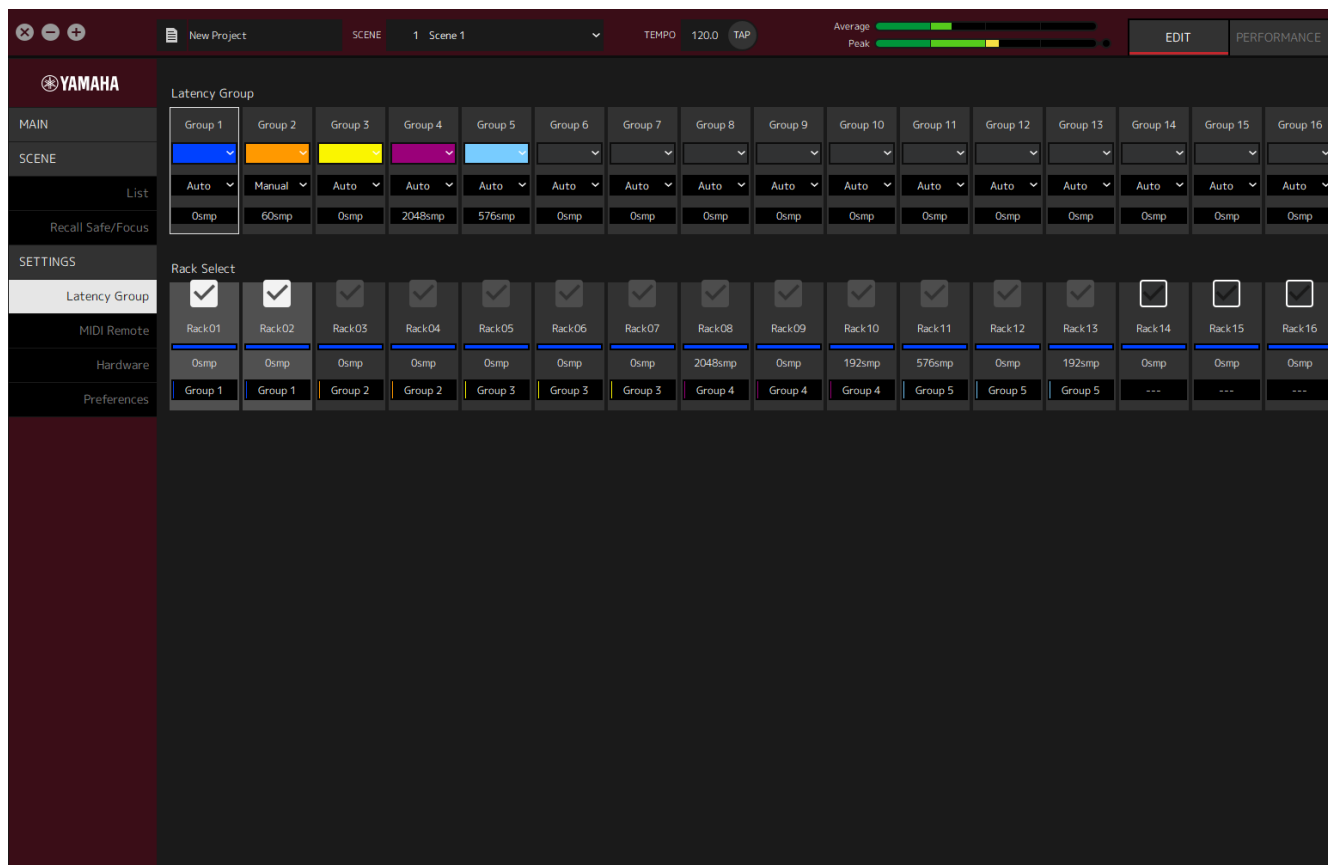
Commuta solo a un display dello stato Recall Safe. Le voci visualizzate sono nome rack, stato Recall Safe per l'intero rack e stato Recall Safe per ciascun plug-in.

Finestra SETTINGS

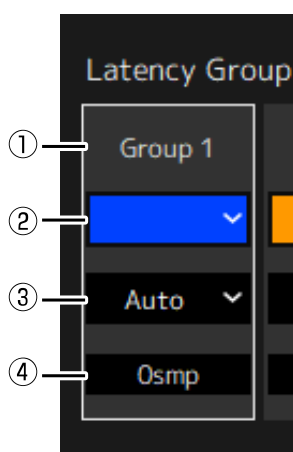
Utilizzare la finestra SETTINGS per configurare le varie impostazioni in VST Rack.

Finestra Latency Group

Utilizzare questa finestra per configurare le impostazioni per i gruppi di latenza.



Campo Latency Group



① Nome gruppo di latenza

Mostra il nome del gruppo di latenza. Fare doppio clic per modificare il nome.

② Colore gruppo di latenza

È possibile specificare il colore per ciascun gruppo di latenza. Fare clic per visualizzare la tavolozza dei colori.

③ Metodo di compensazione latenza

Imposta il metodo di compensazione latenza. Fare clic e quindi selezionare un metodo dal menu visualizzato.

Menu del metodo di compensazione latenza

Impostazione	Descrizione
Auto	Fa corrispondere la latenza dell'intero gruppo al rack con la latenza più alta nel gruppo.
Manual	Regolare manualmente il valore della latenza.

④ Latenza

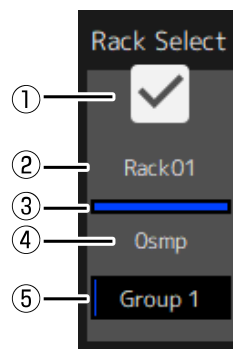
Mostra il valore di latenza. Se il metodo di correzione latenza è Auto, viene visualizzata la latenza massima dei rack nel gruppo. Se il metodo di correzione latenza è Manual, è possibile fare doppio clic per inserire un valore.

Menu contestuale

Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla latenza per visualizzare il menu contestuale. Fare clic sull'operazione desiderata nel menu.

Impostazione	Descrizione
sample	Mostra la latenza in campioni.
msec	Mostra la latenza in millisecondi.

Campo Rack Select



① Casella di controllo Rack Select

Selezionare le caselle di controllo per i rack che non appartengono al gruppo per aggiungerli al gruppo. Fare clic su un rack evidenziato per rimuoverlo dal gruppo.

Assegnato al gruppo	Non assegnato al gruppo	Assegnato ad altro gruppo
		

② **Nome rack**

Mostra il nome del rack. I nomi rack non possono essere modificati nella finestra Latency Group.

③ **Colore rack**

Mostra il colore del rack selezionato nella finestra MAIN. I colori rack non possono essere selezionati nella finestra Latency Group.

④ **Latenza**

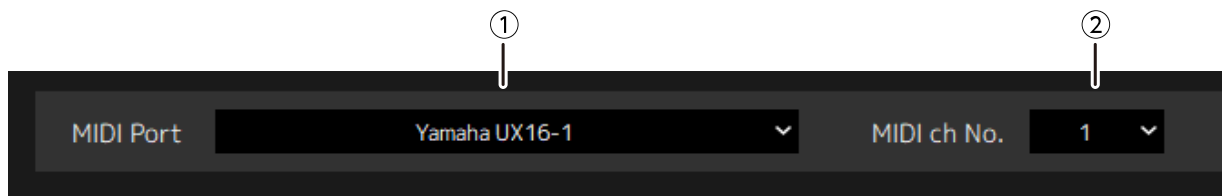
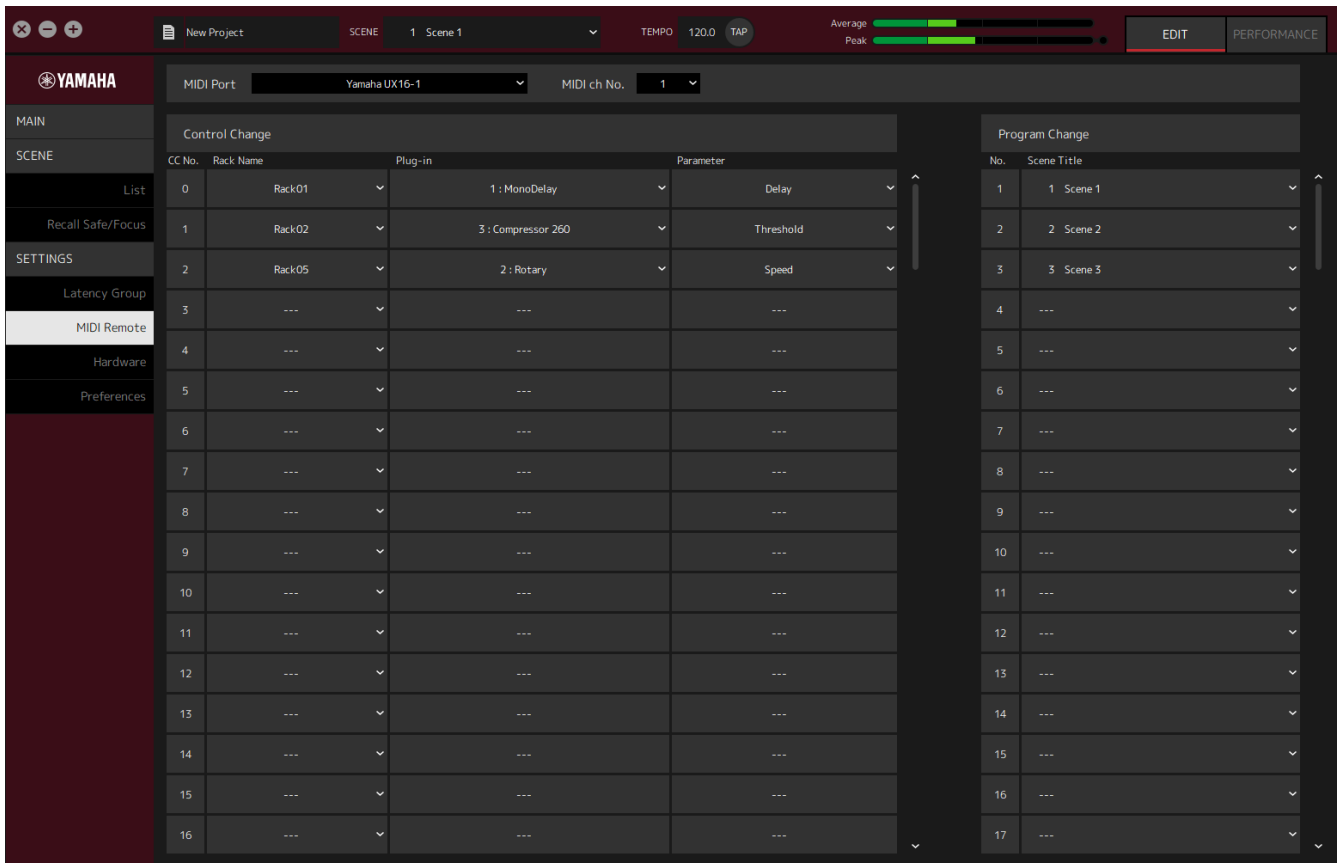
Mostra il valore della latenza per il rack.

⑤ **Nome gruppo di latenza**

Mostra il nome del gruppo di latenza al quale il rack è assegnato.

Finestra MIDI Remote

Utilizzare questa finestra per configurare le impostazioni remote.



① Nome MIDI Port

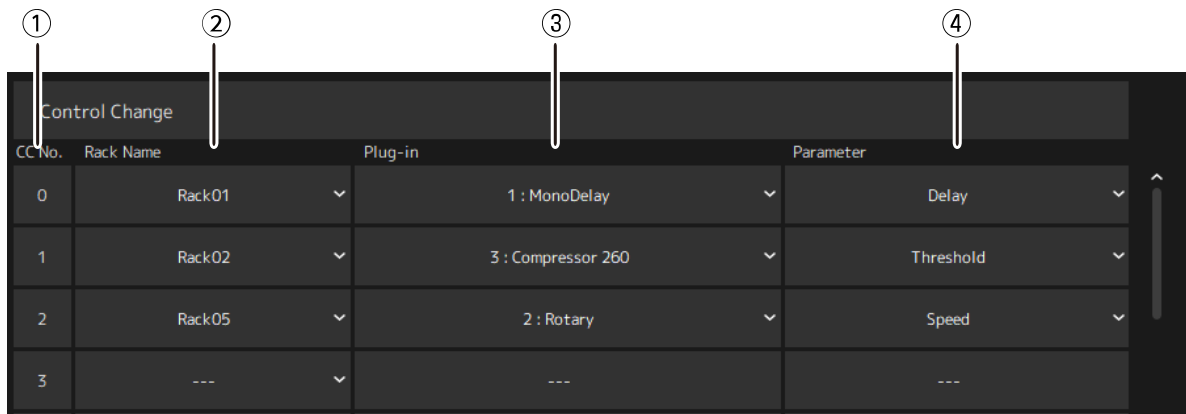
Mostra il nome della porta MIDI. Fare clic e quindi selezionare una porta MIDI dal menu visualizzato. Questa è un'impostazione globale per VST Rack.

② MIDI ch No.

Mostra il numero del canale MIDI. Fare clic e quindi selezionare un numero da 1 a 16 nell'elenco visualizzato. Questa è un'impostazione globale per VST Rack.

Elenco Control Change

I parametri corrispondenti possono essere modificati tramite i messaggi di cambio controllo da un dispositivo MIDI.



CC No.	Rack Name	Plug-in	Parameter
0	Rack01	1 : MonoDelay	Delay
1	Rack02	3 : Compressor 260	Threshold
2	Rack05	2 : Rotary	Speed
3	---	---	---

① CC No.

Mostra il numero di cambio controllo.

② Rack Name

Mostra il nome del rack. Fare clic e quindi selezionare un nome rack dal menu visualizzato.

③ Plugin

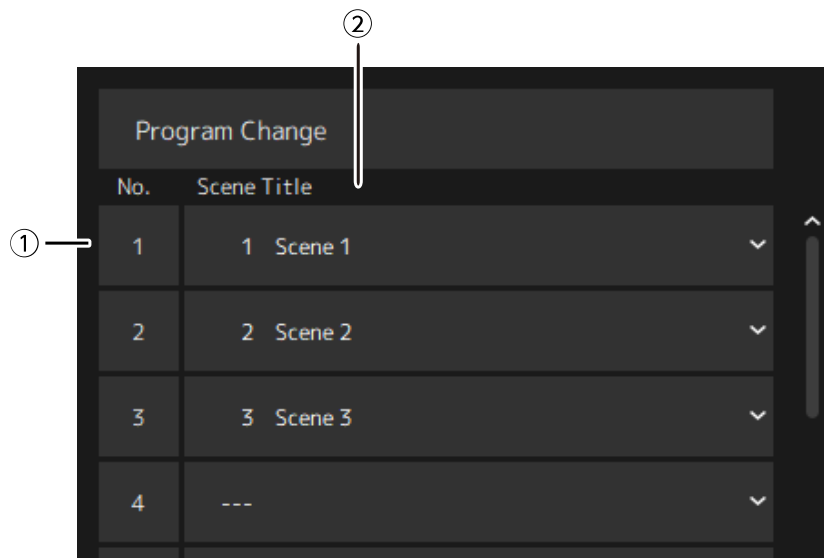
Mostra il nome del plug-in. Fare clic per visualizzare un elenco di plug-in nel rack selezionato per Rack Name. Fare clic su un nome plug-in per selezionarlo.

④ Parameter

Mostra il nome del parametro. Fare clic per visualizzare un elenco di parametri per il plug-in selezionato per Plugin. Fare clic sul nome di un parametro per selezionarlo.

Elenco Program Changes

Le scene corrispondenti possono essere richiamate dai messaggi di cambio programma da un dispositivo MIDI.



① No.

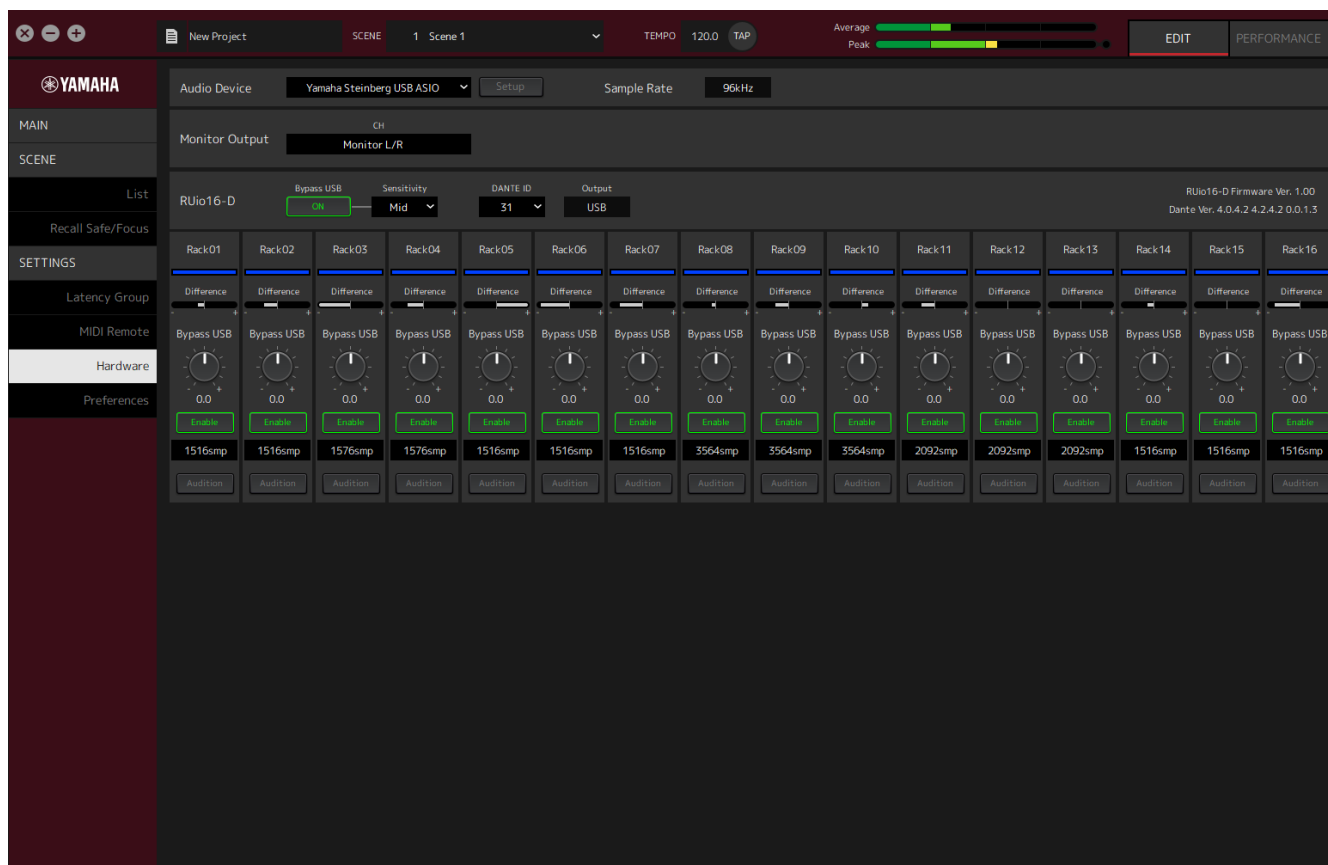
Mostra il numero di cambio programma.

② Scene Title

Mostra il titolo della scena che corrisponde al numero di cambio programma. Fare clic per visualizzare un elenco delle scene create. Fare clic sul titolo di una scena per selezionarla.

Finestra Hardware

Utilizzare questa finestra per configurare il dispositivo audio.



① Audio device

Mostra il nome del dispositivo audio. Fare clic e quindi selezionare un dispositivo audio dal menu visualizzato.

② Pulsante Setup

Fare clic per aprire una finestra di dialogo. Fare clic sul pulsante [Control Panel] nella finestra di dialogo per visualizzare il pannello di controllo del dispositivo audio. È possibile modificare le impostazioni del driver audio sul pannello di controllo.



La dimensione del buffer può essere regolata nel pannello di controllo.

③ Sample Rate

Mostra la frequenza di campionamento.



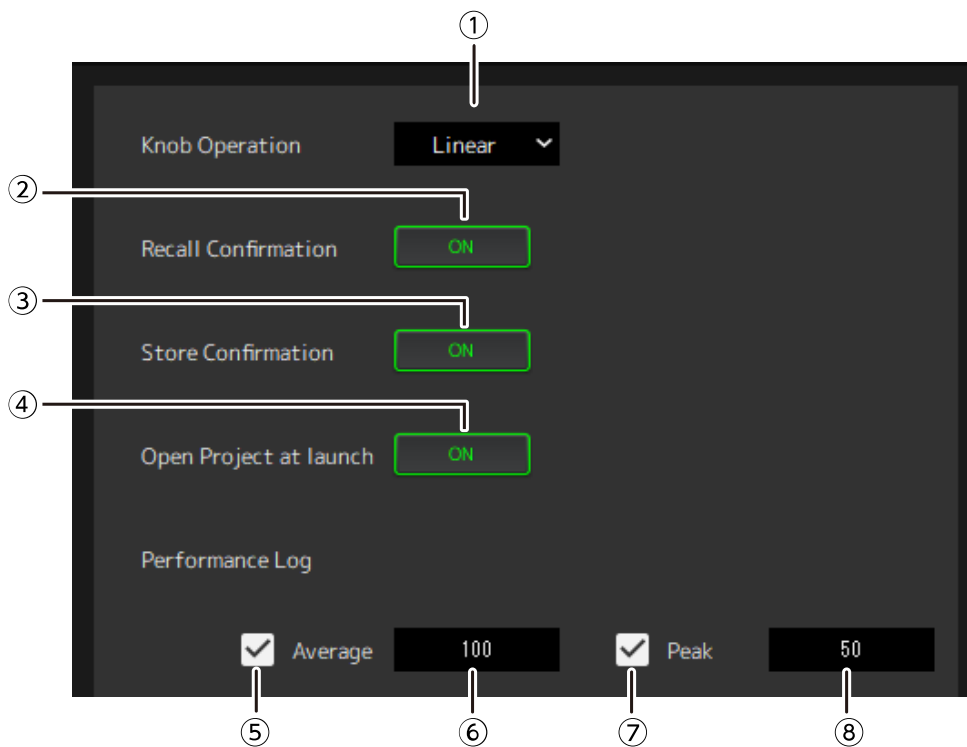
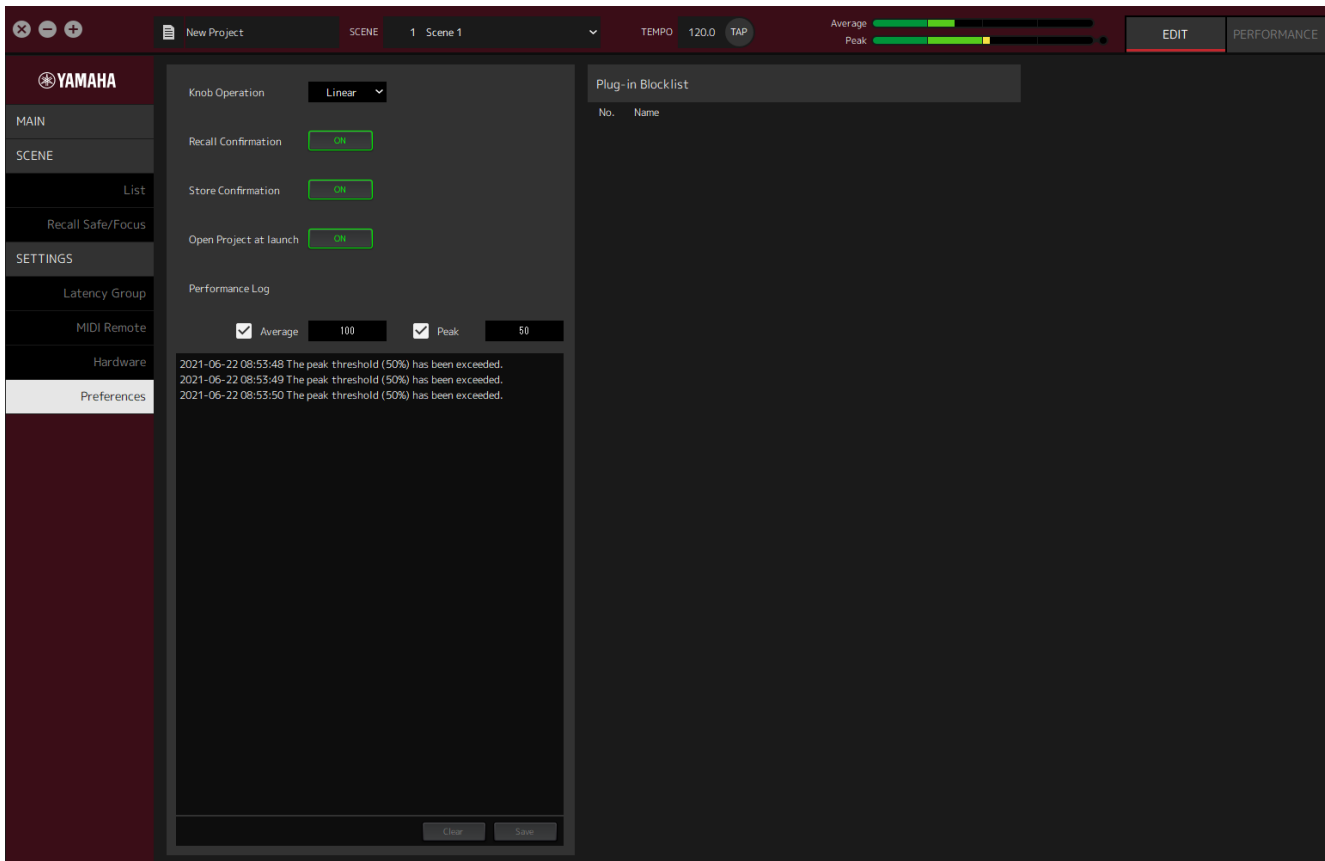
VST Rack supporta solo 44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz e 96 kHz. Utilizzare Dante Controller per configurare la frequenza di campionamento.

④ Monitor Output

Mostra il canale che viene emesso quando viene premuto il pulsante CUE nella finestra MAIN. Fare clic e quindi selezionare un canale dall'elenco visualizzato.

Preferences

Utilizzare questa finestra per configurare le impostazioni di VST Rack.



① Knob Operation

Mostra il metodo per trascinare le manopole. Fare clic e quindi selezionare un metodo di trascinamento dal menu visualizzato.

Menu di funzionamento manopola

Impostazione	Descrizione
Rotary	Trascinare come se si ruotasse la manopola per cambiare il valore.
Linear	Trascinare verso l'alto/il basso o a sinistra/destra per cambiare il valore.

② Pulsante [Recall Confirmation]

Mostra un messaggio di conferma durante l'operazione Recall. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione.

③ Pulsante [Store Confirmation]

Mostra un messaggio di conferma durante l'operazione Store. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione.

④ Open Project at launch

Imposta se caricare il progetto precedentemente aperto all'avvio. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione.

⑤ Casella di controllo [Performance Log Average]

Memorizza un registro quando l'indicatore di prestazioni Average supera la soglia. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione. I registri sono mostrati in ⑩ Elenco registri di prestazioni.

⑥ Soglia [Performance Log Average]

Mostra la soglia per l'indicatore di prestazioni Average. Fare clic per modificare la soglia.

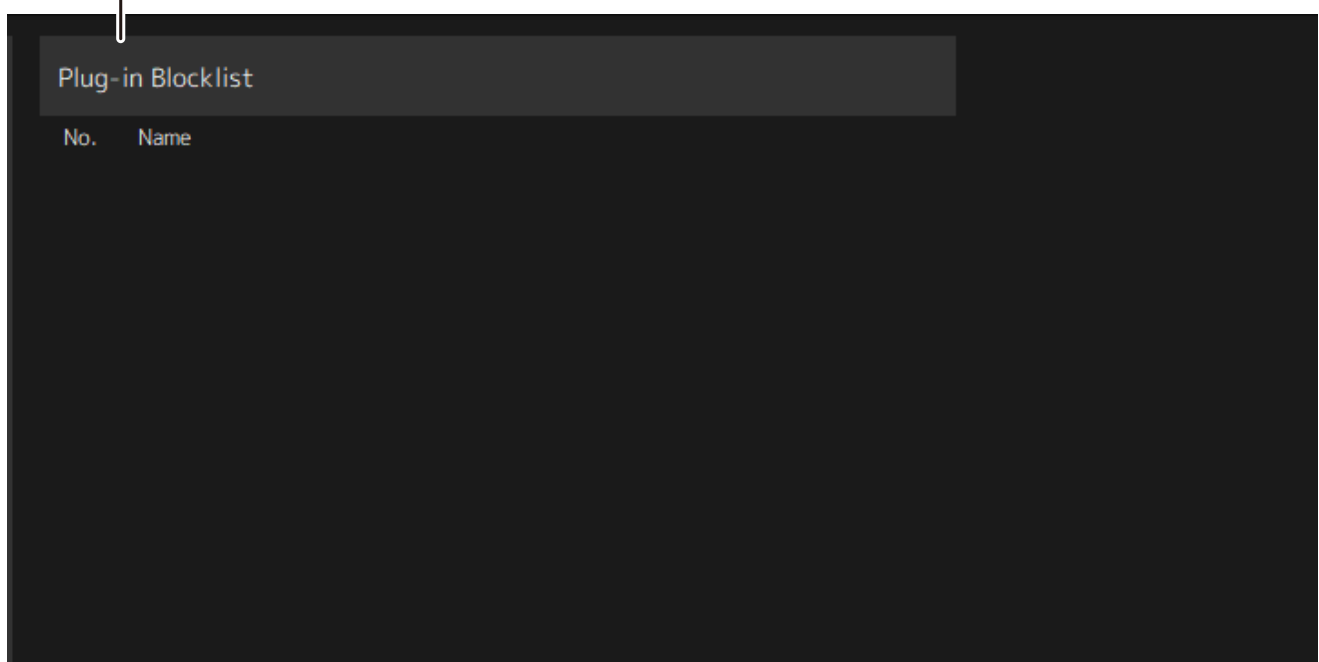
⑦ Casella di controllo [Performance Log Peak]

Memorizza un registro quando l'indicatore di prestazioni Peak supera la soglia. Fare clic sul pulsante per selezionare attivazione/disattivazione. I registri sono mostrati in ⑩ Elenco registri di prestazioni.

⑧ Soglia [Performance Log Peak]

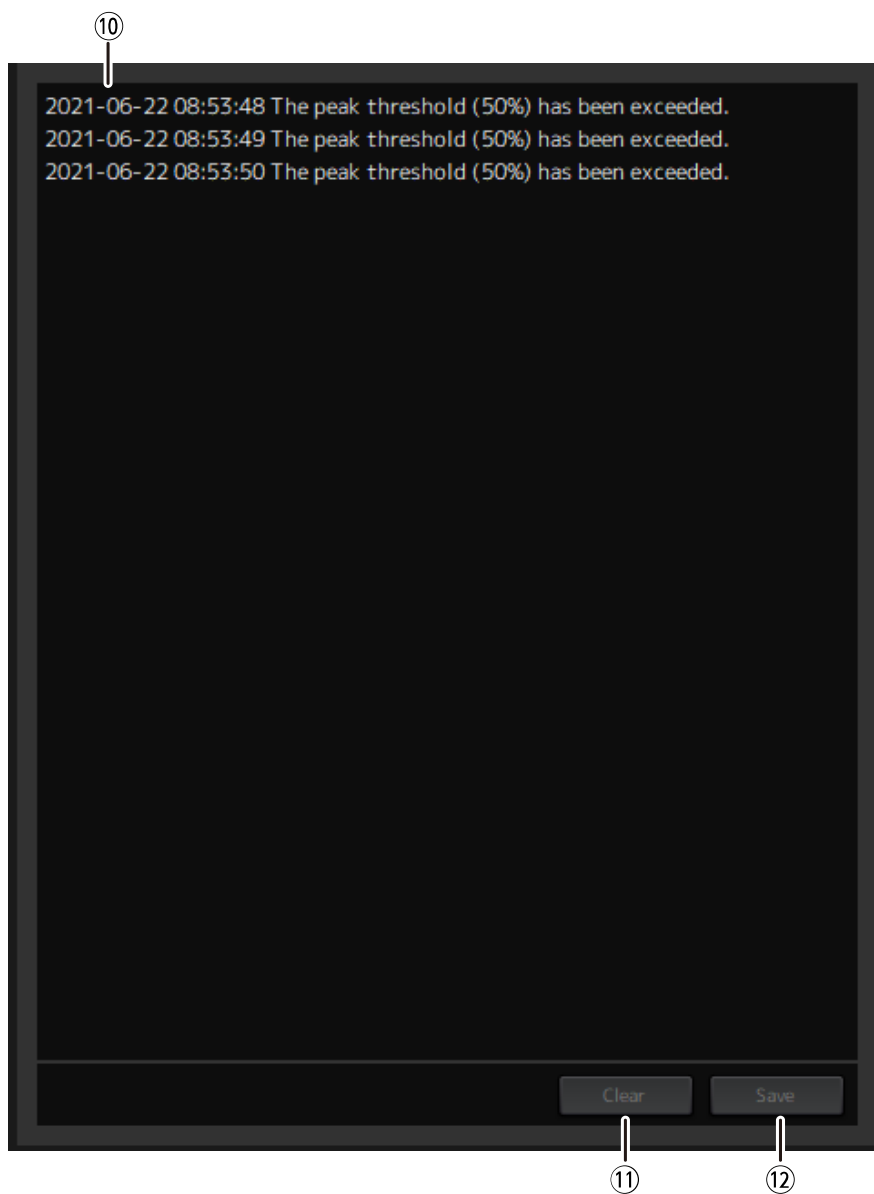
Mostra la soglia per l'indicatore di prestazioni Peak. Fare clic per modificare la soglia.

⑨



⑨ Plugin Blocklist

Mostra un elenco di plug-in che sono andati in crash in precedenza e di plug-in che non sono supportati.



⑩ Elenco registri di prestazioni

Mostra i registri per il momento in cui la soglia impostata è stata superata.

⑪ Pulsante [Clear]

Cancella tutti i registri.

⑫ Pulsante [Save]

Salva il registro. I registri vengono salvati in un formato CSV che include la data, l'ora e un messaggio.

© 2023 Yamaha Corporation

Published 04/2023

YJMA-A0