



BODiBEAT Station

Bedienungsanleitung

Version 1.2.c

Inhalt

Über BODiBEAT Station	2
Anzeigen der Trainingseinheits-Logs	5
Erstellen und Verwalten von Trainingsprogrammen	9
Verwalten von Songdaten	11
Einstellungen	17
Drucken der Bibliothek	20
Übertragen von Bibliotheken auf andere Computer	21
Aktualisieren des BF-1 und/oder von BODiBEAT Station	23
Liste der Menüs	24

WICHTIG

Lesen Sie sich bitte vor dem Installieren der Software den auf dieser CD-ROM enthaltenen Endbenutzer-Lizenzvertrag (EULA) aufmerksam durch. Durch die Installation der Software geben Sie Ihr Einverständnis dafür, dass Sie die Bedingungen dieses Lizenzvertrags akzeptieren. Wenn Sie den Lizenzvertrag nach der Installation der Software erneut lesen möchten, können Sie über das Menü [Hilfe] von BODiBEAT Station jederzeit darauf zugreifen.

BESONDERE HINWEISE

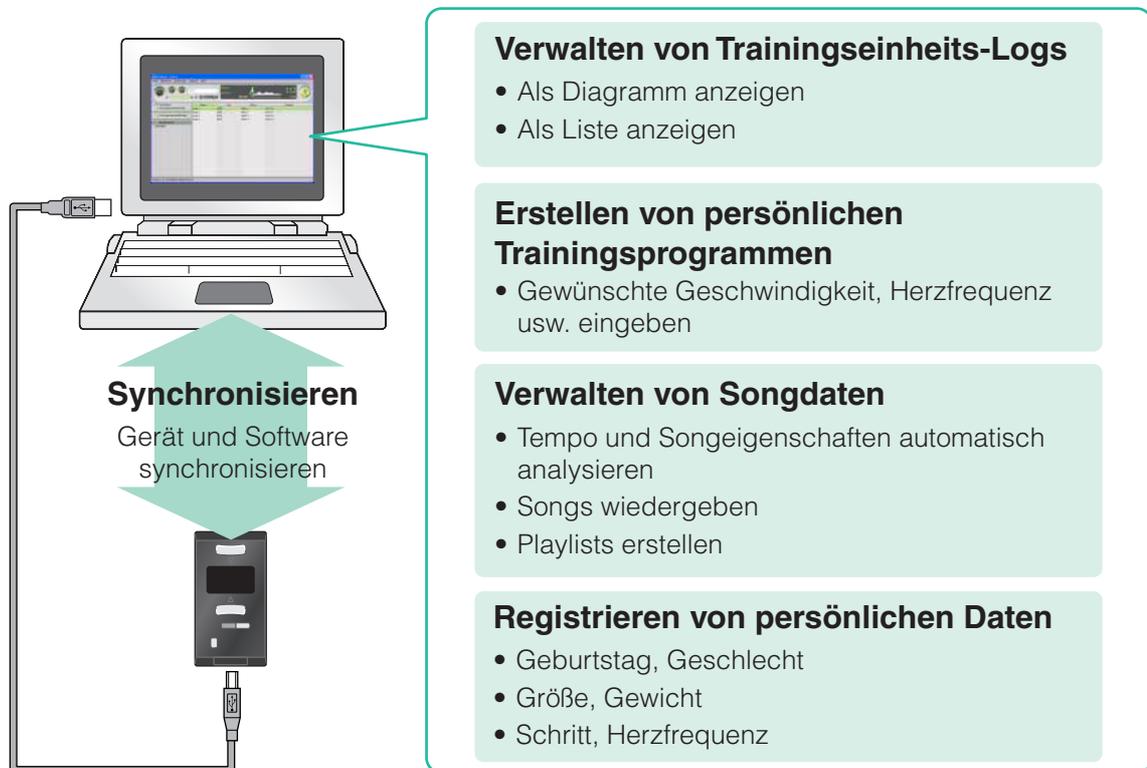
- Das Kopieren von im Handel erhältlichen Musikdaten (einschließlich, jedoch ohne darauf beschränkt zu sein, MIDI- und/oder Audio-Daten) ist außer für den privaten Gebrauch strengstens untersagt.
- Im Sinne des Urheberrechts sind dieses Programm und diese Bedienungsanleitung alleiniges, geschütztes Eigentum der Yamaha Corporation.
- Das Kopieren der Software und die Vervielfältigung dieser Bedienungsanleitung als Ganzes oder in Teilen sind nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Herstellers erlaubt.
- Yamaha übernimmt keinerlei Garantie hinsichtlich der Nutzung dieser Software und der dazugehörigen Dokumentation und kann nicht für die Folgen der Nutzung der Bedienungsanleitung und der Software verantwortlich gemacht werden.
- Die Bildschirmdarstellungen in dieser Bedienungsanleitung dienen nur zur Veranschaulichung und können von den Bildschirmanzeigen auf Ihrem Computer abweichen.
- Windows ist in den Vereinigten Staaten von Amerika und anderen Ländern eine eingetragene Handelsmarke der Microsoft® Corporation.
- Die in diesem Handbuch erwähnten Firmen- und Produktnamen sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen der betreffenden Firmen.

© 2008 Yamaha Corporation. Alle Rechte vorbehalten.



Über BODiBEAT Station

Funktionen



BODiBEAT Station stellt ausgesprochen praktische und einfache Tools zum Verwalten der Songs bereit, die Sie auf dem BF-1 hören möchten, und stellt Ihre Trainingseinheits-Logs in leicht verständlicher Weise visuell als Diagramm dar. Darüber hinaus können Sie mit dieser Anwendung Playlists Ihrer Lieblingssongs erstellen und diese auf das Gerät laden, so dass Sie beim Walken oder Joggen Ihre Lieblingsmusik hören können. Zudem geht das Erstellen von Trainingsprogrammen und das Registrieren Ihrer persönlichen Daten mit der Software viel einfacher und schneller als auf dem Gerät selbst.



Systemvoraussetzungen

Betriebssystem	Windows® XP Professional SP2/XP Home Edition SP2 oder Vista* (*Nur kompatibel mit 32-Bit-Versionen von Ultimate/Business/Home Premium/Home Basic/Enterprise.)
Computer	Mindestens 1 GHz; Intel® Pentium®/Celeron®-Prozessor
Arbeitsspeicher	Windows XP: Mindestens 128 MB (Empfohlen: mindestens 256 MB) Windows Vista: Mindestens 512 MB (Empfohlen: mindestens 1 GB)
Festplatte	Mindestens 200 MB
Bildschirmanzeige	1024 x 768 Pixel oder mehr
Sound	Windows-kompatibles Audio Interface oder Windows-kompatible Soundkarte (Auf dem Computer muss Windows Media®Player in Version 9 oder einer späteren Version installiert sein.)

Installation und Deinstallation

Installieren der Software

1 Legen Sie die beiliegende CD-ROM in das CD/DVD-Laufwerk Ihres Computers ein.

Auf dem Bildschirm erscheint das Startfenster.

HINWEIS

Falls das Startfenster nicht angezeigt wird, wählen Sie im Windows-Explorer unter [Arbeitsplatz] das CD/DVD-Laufwerk, doppelklicken Sie auf „Setup.exe“, und fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 Klicken Sie im Startfenster auf [BODiBEAT Station installieren].

Die Installation wird gestartet. Wenn die Meldung „Schließen Sie das BODiBEAT Gerät an“ angezeigt wird, schließen Sie das BF-1 über das mitgelieferte USB-Kabel an den Computer an.

3 Führen Sie die Installation durch, indem Sie den Bildschirmanweisungen folgen.

Wiederherstellen der Installation

Wenn Dateien, die für die Software benötigt werden, verloren gehen oder aufgrund eines Installationsfehlers nicht vorhanden sind, können Sie sie wie folgt wiederherstellen:

HINWEIS

Die tatsächlichen Namen der Menüoptionen und Schaltflächen hängen davon ab, welches Betriebssystem Sie verwenden.

1 Für Windows XP: Klicken Sie im Menü [Start] auf [Einstellungen] und dann auf [Systemsteuerung], und doppelklicken Sie auf [Software]. Für Windows Vista: Klicken Sie im Menü [Start] auf [Systemsteuerung], und doppelklicken Sie auf [Programme und Funktionen] oder [Programm deinstallieren].

2 Markieren Sie in der Liste der installierten Programme „BODiBEAT Station“, und klicken Sie auf [Reparieren] oder [Ändern].

Daraufhin wird ein Bestätigungsfenster angezeigt. Um die Software wiederherzustellen, folgen Sie den Bildschirmanweisungen.



Deinstallieren der Software

Wenn Sie die Software nicht mehr benötigen bzw. deinstallieren möchten, gehen Sie wie folgt vor:

HINWEIS

Die tatsächlichen Namen der Menüoptionen und Schaltflächen hängen davon ab, welches Betriebssystem Sie verwenden.

1 Für Windows XP: Klicken Sie im Menü [Start] auf [Einstellungen] und dann auf [Systemsteuerung], und doppelklicken Sie auf [Software]. Für Windows Vista: Klicken Sie im Menü [Start] auf [Systemsteuerung], und doppelklicken Sie auf [Programme und Funktionen] oder [Programm deinstallieren].

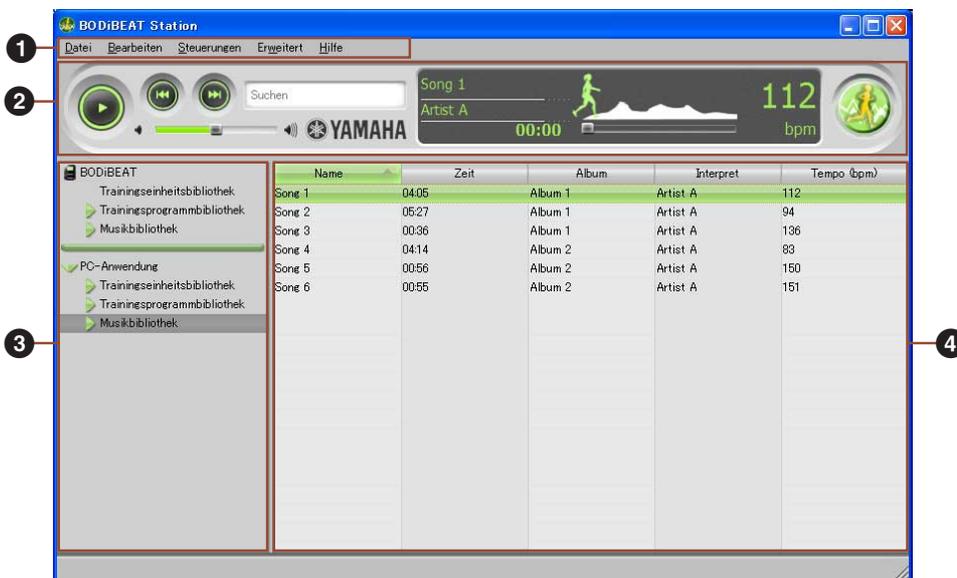
2 Markieren Sie in der Liste der installierten Programme „BODiBEAT Station“, und klicken Sie auf [Entfernen] (für Windows XP) oder [Deinstallieren] (für Windows Vista).

Daraufhin wird ein Bestätigungsfenster angezeigt. Um die Software zu entfernen, folgen Sie den Bildschirmanweisungen.

HINWEIS

Wenn Sie die Software nur vorübergehend deinstallieren möchten, um sie zu aktualisieren, klicken Sie bei der Abfrage, ob die Benutzerdaten gelöscht werden sollen, auf [Nein]. Auf diese Weise werden Ihre benutzerdefinierten Einstellungen und die Bibliotheksinhalte beibehalten und nach der Neuinstallation der Software wiederhergestellt.

Menüs und Funktionen der Anwendung



1 Menüleiste

Über diese Leiste können Sie verschiedene Befehle ausführen (Seite 24).

2 Wiedergabesteuerungen

Steuert die Songwiedergabe sowie die Suche nach Daten in den Bibliotheken (Seite 11).

3 Bibliotheksliste

Zeigt die Bibliotheken im Listenformat an: Trainingseinheitsbibliothek, Trainingsprogrammbibliothek und Musikbibliothek.

4 Bibliotheksansicht

Zeigt die ausgewählten Elemente als Liste oder Diagramm an.





Anzeigen der Trainingseinheits-Logs

Wenn Sie Ihr BF-1 an den Computer anschließen, können Sie die aufgezeichneten Protokolle (Logs) Ihrer Trainingseinheiten in die Software importieren. Die importierten Trainingseinheits-Logs können als Liste oder Diagramm angezeigt werden.

Diagrammansicht

Um das Übungs-Log im Diagrammformat anzuzeigen bzw. das Diagrammformat oder die auf der horizontalen und/oder vertikalen Achse angezeigten Diagrammelemente zu ändern, folgen Sie den nachfolgenden Anweisungen. Sie können nicht nur einzelne Trainingseinheiten, sondern auch über eine Woche oder einen Monat kumulierte Gesamtdaten anzeigen. Beim Schließen des Dialogfelds wird das Log-Diagramm automatisch in der Trainingseinheitsbibliothek gespeichert.

1 Klicken in der Bibliotheksliste auf [Trainingseinheitsbibliothek], und wählen Sie in der Bibliotheksansicht das gewünschte Trainingseinheits-Log.



Wenn Sie unter der Trainingseinheitsbibliothek ein blaues Diagrammsymbol auswählen, wird sofort das neueste Log in einem Standard-Diagrammformat angezeigt.

2 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Neue Log-Ansicht] → [Diagrammansicht...].

Das Dialogfeld mit der Diagrammansicht wird geöffnet.

3 Geben Sie in diesem Dialogfeld das Anzeigeformat für das Diagramm an.

Bereich	Geben Sie die Einheit für die (horizontale) x-Achse des Diagramms an („Training“, „Woche“ oder „Monat“).
y-Achse	Geben Sie die Einheit für die (vertikale) y-Achse des Diagramms an. Zur Auswahl stehen Distanz, Zeit, Geschwindigkeit (min/km oder km/min), Kalorien oder HF (Herzfrequenz). („Distanz“ und „Kalorien“ können nicht ausgewählt werden, wenn für den Parameter [Bereich] die Option [Training] ausgewählt wurde.)
Diagramm von Trainingsprogramm anzeigen	Wenn Sie das Trainingseinheits-Log des Trainings-Modus anzeigen möchten, können Sie durch die Aktivierung dieser Option das Diagramm des Trainingsprogramms zusammen mit dem Diagramm des Trainingseinheits-Logs anzeigen. Diese Einstellung ist nur verfügbar, wenn für den Parameter [Bereich] die Option [Training] ausgewählt wurde.
Mit Bestzeit vergleichen	Bei Aktivierung dieser Option können Sie Ihre Bestzeit mit dem derzeit ausgewählten Trainingseinheits-Log vergleichen. Ihre Bestzeit wird automatisch aus allen Trainingseinheits-Logs errechnet und zusammen mit dem Diagramm des aktuellen Trainingseinheits-Logs angezeigt. Diese Einstellung ist nur verfügbar, wenn für den Parameter [Bereich] die Option [Training] sowie für die y-Achse die Option [Geschw.] ausgewählt wurde.
Immer die letzten Log-Daten anzeigen.	Wenn Sie diese Option ankreuzen, werden die neuesten Log-Daten geöffnet, wenn Sie in der Bibliotheksliste ein Diagramm auswählen, nachdem BODiBEAT Station gestartet wurde.



Die Einheit für Distanz und Geschwindigkeit hängt von der Einstellung auf der Registerkarte [System] unter [Einstellungen] ab (Seite 19).





4 Klicken Sie auf [OK].

Das Dialogfeld wird geschlossen, und das Diagramm des Trainingseinheits-Logs wird in der Bibliotheksansicht angezeigt.

Die Farbe des Diagramms hängt vom für die y-Achse ausgewählten Element ab.

Distanz	Grün
Zeit	Gelb
Pace, Geschwindigkeit	Violett
Kalorien	Orange
Herzfrequenz	Hellblau

Bedienvorgänge im Diagramm

- Indem Sie im oberen Diagrammbereich auf PREV oder NEXT klicken, rufen Sie das Diagramm des bzw. der vorherigen/nächsten Logs auf.
- Wenn Sie den Mauszeiger über die Datenpunkte des Diagramms bewegen, werden die Werte des jeweiligen Datenpunkts als QuickInfos eingeblendet.

Ändern des Anzeigeformats

Sie können das Dialogfeld mit der Diagrammansicht aufrufen und bearbeiten (siehe Schritt 3 auf [Seite 5](#)), indem Sie für das gewünschte Trainingseinheits-Log in der Bibliotheksliste entweder im Menü [Datei] oder im Kontextmenü die Option [Eigenschaften...] wählen.

TIPP

Das Diagramm kann auch gedruckt werden ([Seite 20](#)).



Listenansicht

Um das Übungs-Log im Listenformat anzuzeigen bzw. das Listenformat oder die in der Liste angezeigten Diagrammelemente zu ändern, folgen Sie den nachfolgenden Anweisungen. Sie können nicht nur einzelne Trainingseinheiten, sondern auch über eine Woche oder einen Monat kumulierte Gesamtdaten anzeigen. Beim Schließen des Dialogfelds wird die Log-Liste automatisch in der Trainingseinheitsbibliothek gespeichert.

1 Klicken in der Bibliotheksliste auf [Trainingseinheitsbibliothek], und wählen Sie in der Bibliotheksansicht das gewünschte Trainingseinheits-Log.

TIPP

Wenn Sie unter der Trainingseinheitsbibliothek ein blaues Listensymbol auswählen, wird sofort das neueste Log in einem Listenformat angezeigt.

2 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Neue Log-Ansicht] → [Listenansicht...].

Das Dialogfeld mit der Listenansicht wird geöffnet.

3 Geben Sie in diesem Dialogfeld das Anzeigeformat für die Liste an.

Geben Sie mit dem Parameter [Bereich] die Einheit für die Anzeige an („Training“, „Woche“ oder „Monat“).

Aktivieren Sie die Elemente, die in der Liste angezeigt werden sollen.

Wenn Sie „Immer die letzten Log-Daten anzeigen“ ankreuzen, werden die neuesten Log-Daten geöffnet, wenn Sie in der Bibliotheksliste ein Diagramm / eine Liste auswählen, nachdem BODiBEAT Station gestartet wurde.

4 Klicken Sie auf [OK].

Das Dialogfeld wird geschlossen, und die Liste des Trainingseinheits-Logs wird in der Bibliotheksansicht angezeigt.

Bedienvorgänge in der Liste

- Indem Sie im oberen Listenbereich auf PREV oder NEXT klicken, rufen Sie die Liste des bzw. der vorherigen/nächsten Logs auf.
- Um die Reihenfolge der Spalten zu ändern, ziehen Sie einfach eine Spalte an die gewünschte Position.
- Werden viele Spalten angezeigt, können Sie mit Hilfe des Schiebereglers im unteren Listenbereich die Liste durchblättern.

Ändern des Anzeigeformats

Sie können das Dialogfeld mit der Listenansicht aufrufen und bearbeiten, indem Sie für das gewünschte Trainingseinheits-Log in der Bibliotheksliste entweder im Menü [Datei] oder im Kontextmenü die Option [Eigenschaften...] wählen.

TIPP

Die Liste kann auch gedruckt werden ([Seite 20](#)).



Löschen von Trainingseinheits-Logs

Sie können Trainingseinheits-Logs aus dem BF-1 und aus BODiBEAT Station löschen.

VORSICHT

Bitte beachten Sie, dass gelöschte Logs nicht wiederhergestellt werden können.

1 Klicken in der Bibliotheksliste auf [Trainingseinheitsbibliothek], und wählen Sie in der Bibliotheksansicht die zu löschenden Logs aus.

2 Wählen Sie im Menü [Bearbeiten] oder im Kontextmenü den Eintrag [Löschen] aus.

3 Schließen Sie das BF-1 an den Computer an.

Gerät und Computer werden synchronisiert, und die in Schritt 2 ausgewählten Logs werden aus dem Menü [Daten] des BF-1 gelöscht.

NOTE

Falls das BF-1 bereits angeschlossen ist, wählen Sie im Menü [Datei] den Eintrag [Synchronisieren...], um die Geräte zu synchronisieren.





Erstellen und Verwalten von Trainingsprogrammen

Mit dieser Software können Sie problemlos Trainingsprogramme zur Verwendung mit dem BF1 erstellen. Über die Computertastatur können Sie die gewünschten Intervalle und Zielwerte eingeben und dann eine graphische Darstellung des Trainingsprogramms anzeigen.

Erstellen von neuen Trainingsprogrammen

1 Klicken Sie in der Bibliotheksliste auf [Trainingsprogramm-bibliothek].

2 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Neues Trainingsprogramm].

Der Trainingsprogramm-bibliothek wird ein [Neues Trainingsprogramm] hinzugefügt, und in der Bibliotheksansicht wird ein leeres Programm geöffnet.

3 Wählen Sie in der Bibliotheksansicht im Pulldown-Menü die Programmelemente aus.

Intervall	Legen Sie die Skala der Trainingslänge fest: Zeit oder Distanz. Wenn Sie diese Einstellung im Laufe der Programmerstellung ändern, werden die eingegebenen Daten gelöscht. (Zuvor wird eine Bestätigungsmeldung eingeblendet.)
Ziel	Wählen Sie als Trainingsintensität eine der Optionen Geschwindigkeit, Tempo, HF (Herzfrequenz) oder %HRR.

HINWEIS

%HRR wird als $(HF - \text{Ruhe-HF}) / (\text{Max. HF} - \text{Ruhe-HF})$ berechnet.

4 Geben Sie in jeder Zelle einen Wert ein.

Klicken Sie auf die gewünschte Zelle, und geben Sie den Wert ein. Die Einheiten für die Werte lauten:

Intervall	Zeit	Minuten: Sekunden (in 1-Sekunden-Intervallen)
	Distanz	Meile (in 0,1-Meile-Intervallen) oder km (in 0,1-km-Intervallen)
Ziel	Geschwindigkeit	Minuten: Sekunden (pro Meile oder km)
	Tempo	BPM
	HF	BPM
	%HRR	%

HINWEIS

Die Einheit für Distanz und Geschwindigkeit hängt von der Einstellung auf der Registerkarte [System] unter [Einstellungen] ab (Seite 19).

Wenn Sie die Zielintensität eingeben, wird automatisch der Referenzwert berechnet und angezeigt. Wenn Sie beispielsweise den %HRR-Wert eingeben, wird neben dem %HRR-Wert der entsprechende HF-Wert dargestellt. Falls Sie das Tempo eingeben, wird neben dem Tempowert die entsprechende Geschwindigkeit angezeigt.

Wenn Sie den Wert eingeben, wird unterhalb der Liste das entsprechende Diagramm angezeigt. Auf diese Weise können Sie das Trainingsprogramm visuell darstellen.



Wenn Sie die Zeit/Distanz eingeben, wird automatisch die Gesamtzeit (oder Gesamtdistanz) berechnet und in der Bibliotheksansicht oben rechts angezeigt.

Das erstellte Trainingsprogramm wird automatisch in der Trainingsprogramm-bibliothek gespeichert.

Bedienvorgänge in der Liste/im Diagramm

- Wenn Sie den Mauszeiger über die Datenpunkte des Diagramms bewegen, werden die Werte des jeweiligen Datenpunkts als QuickInfos eingeblendet.
- Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf eine Zelle klicken, wird das Kontextmenü zum Bearbeiten (Kopieren, Einfügen, Löschen usw.) eingeblendet.

TIPP

Das Trainingsprogramm kann auch gedruckt werden ([Seite 20](#)).

Bearbeiten von Trainingsprogrammen und Laden der Programme auf das BF-1

1 Schließen Sie das BF-1 an den Computer an.

Gerät und Computer werden synchronisiert, und alle Trainingsprogramme auf dem Gerät werden in den Computer geladen.

HINWEIS

Falls das BF-1 bereits angeschlossen ist, wählen Sie im Menü [Datei] den Eintrag [Synchronisieren...], um die Geräte zu synchronisieren. Oder Sie können auch ein bestimmtes Trainingsprogramm übertragen, indem Sie das gewünschte Programm in der Bibliotheksliste vom BF-1 auf die Trainingseinheitsbibliothek ziehen.

HINWEIS

Einzelheiten zur Synchronisation finden Sie auf [Seite 18](#).

VORSICHT

Trennen Sie das USB-Kabel niemals während der Übertragung von Daten. Andernfalls können Daten verloren gehen oder Schäden am Gerät entstehen.

2 Klicken in der Bibliotheksliste auf [Trainingsprogramm-bibliothek], und markieren Sie das zu bearbeitende Trainingsprogramm.

Das ausgewählte Trainingsprogramm wird in der Bibliotheksansicht angezeigt.

3 Bearbeiten Sie das Trainingsprogramm (siehe Schritte 3 und 4 auf [Seite 9](#)).

4 Übertragen Sie nach der Bearbeitung das bearbeitete Trainingsprogramm zurück auf das Gerät, indem Sie im Menü [Datei] den Eintrag [Synchronisieren...] auswählen.

Sie können auch ein bestimmtes Trainingsprogramm übertragen, indem Sie das gewünschte Programm in der Bibliotheksliste aus der Trainingseinheitsbibliothek auf das BF-1 ziehen.

HINWEIS

Auf dem BF-1 können bis zu 99 Programme angezeigt werden. (Dieser Grenzwert gilt auch, wenn 100 oder mehr Programme auf das Gerät übertragen wurden.)





Verwalten von Songdaten

Kompatible Dateiformate

Mit dieser Software können Songdateien der folgenden Dateiformate verwendet werden: MP3, WMA, AAC (MPEG4), WAV

HINWEIS

AAC- und WMA-Inhalte, die DRM (Digital Rights Management) verwenden, werden nicht unterstützt.

HINWEIS

24- und 32-Bit-WAV-Dateien werden nicht unterstützt.

HINWEIS

Wenn Sie Dateien im AAC-Format importieren, werden einige Songinformation unter Umständen nicht angezeigt.

Importieren und Wiedergeben von Songdaten

Sie können auf der Festplatte gespeicherte Songs in die Software importieren und wiedergeben.

HINWEIS

BODiBEAT Station kann die Songdaten von einer Musik-CD nicht direkt importieren. Sie müssen Songs von der CD zuvor mit Hilfe einer CD-Ripping-Software wie Windows Media Player in Ihren Computer importieren.

1 Öffnen Sie das Verzeichnis, das die gewünschten Songs enthält, und ziehen Sie die Songs in das BODiBEAT Station-Fenster.

Daraufhin werden die Daten (Tempo, Genre usw.) automatisch analysiert. Nach der Analyse werden die ausgewählten Songs der Musikbibliothek hinzugefügt. In der Bibliotheksansicht werden die Informationen zum Song (Name des Songs, Name des Interpreten, Albumtitel, Songtempo usw.) angezeigt.

TIPP

Wenn Sie alle Songs in einem Ordner importieren möchten, ziehen Sie den Ordner mit den Songs in das BODiBEAT Station-Fenster. Alle im Ordner enthaltenen Songs werden gleichzeitig importiert.

TIPP

Anstatt mit dem Drag-und-Drop-Verfahren können Sie die Songs auch importieren, indem Sie im Menü [Datei] auf [Dateien zur Bibliothek hinzufügen...] oder [Ordner zur Bibliothek hinzufügen...] klicken.

HINWEIS

Der Datenimport nimmt viel Zeit in Anspruch (bis zu einem Viertel der Songlänge), da das Tempo der Songs einer gründlichen Prüfung unterzogen und in Echtzeit analysiert wird. Die Analysedauer hängt auch von den technischen Eigenschaften des Computers ab.

2 Spielen Sie den gewünschten Song mit den Wiedergabesteuerungen ab.

Der in der Abbildung dargestellte Bereich enthält die Steuerungen für die Songwiedergabe.



Siehe nächste Seite



Wiedergabe/Pause	Wenn Sie bei angehaltener Wiedergabe hierauf klicken, wird die Songwiedergabe gestartet. Bei laufender Songwiedergabe halten Sie die Wiedergabe hingegen an.
Vorheriger Song	Klicken Sie hierauf, um an den Anfang des Songs zurückzukehren. Bei angehaltener Wiedergabe wechseln Sie zum vorherigen Song. Wenn Sie hierauf klicken und die Maustaste gedrückt halten, spulen Sie den Song zurück.
Nächster Song	Klicken Sie hierauf, um zum nächsten Song zu wechseln. Wenn Sie hierauf klicken und die Maustaste gedrückt halten, spulen Sie den Song vor.
Lautstärkeregler	Um die Wiedergabelautstärke einzustellen, ziehen Sie diesen Schieberegler mit der Maus.
Suchfeld	Mit dieser Funktion können Sie nach einem bestimmten Song oder Trainingsprogramm suchen (Seite 12).
Songinformationen	Name des Songs und des Interpreten
Zeitanzeige	Zeigt die verstrichene Zeit an.
Positionsschieber	Hiermit können Sie den Song vor- und zurückspulen.
Tempo	Zeigt das Tempo des derzeit ausgewählten Songs an.

HINWEIS

Sie können die Wiedergabe auch über das Menü [Steuerungen] steuern (Seite 25).

HINWEIS

Je nach Songeigenschaften weicht das von BODiBEAT Station automatisch ermittelte Songtempo möglicherweise vom tatsächlichen Tempo ab. Wenn das Tempo nicht angemessen ist, können Sie es über das Dialogfeld „Eigenschaften“ manuell korrigieren (Seite 15).

Suchen nach Songs anhand von Stichwörtern

In der Musikbibliothek werden Songs auf verschiedene Arten sortiert: nach dem Namen des Interpreten, Albumtitel, Tempo, Genre usw. Auf diese Weise können Sie Songs in der von Ihnen bevorzugten Weise auswählen.

Darüber hinaus können Sie durch die Eingabe von Stichwörtern wie folgt nach Songs suchen:

1 Geben Sie das Stichwort in das Suchfeld der Wiedergabesteuerungen ein.

Während Ihrer Eingabe werden in der Bibliotheksansicht Songs angezeigt, die das eingegebene Stichwort enthalten.

Erstellen von Playlists

Eine Playlist ist eine Zusammenstellung von Songs. In dieser Software gibt es zwei Typen von Playlists, die unterschiedlich behandelt werden: Standard-Playlist und Smart Playlist.

Eine Standard-Playlist wird erstellt, indem Sie die gewünschten Songs auswählen (zusammenstellen). Auf diese Weise können Sie im Prinzip Ihre eigenen „Alben“ kreieren.

Eine Smart Playlist wird automatisch aufgrund von vorgegebenen Regeln zusammengestellt. So können Sie etwa Bedingungen wie „Jahr zwischen 2005 und 2007“ und „Tempo schneller als 140 BMP“ angeben. Die Songs, die beide Bedingungen erfüllen, werden aus der Musikbibliothek automatisch ausgewählt und bilden gemeinsam die Smart Playlist. Wenn Sie in der Musikbibliothek Songs hinzufügen oder löschen, werden Smart Playlists automatisch aktualisiert.

**TIPP**

Die Musikbibliothek verfügt über zwei praktische vordefinierte Smart Playlists: „Walk“ und „Lauf“. Die Songs in der Musikbibliothek werden je nach ihrem Tempo automatisch der Playlist „Walk“ oder „Lauf“ zugeordnet. Songs mit einem Tempo zwischen 115 und 145 BPM werden der „Walk-Playlist“ und Songs mit 145 bis 200 BPM der „Lauf-Playlist“ zugewiesen. Entsprechend der Lernfunktion des Gerätes wird das Tempo für diese Playlists im Laufe Ihrer Trainingseinheiten angepasst.

Erstellen von Standard-Playlists

1 Klicken Sie in der Bibliotheksliste auf [Musikbibliothek].

2 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Neue Playlist].

Die neue Playlist wird der Bibliotheksliste hinzugefügt. Geben Sie den gewünschten Namen für die Playlist ein.

3 Klicken Sie in der Bibliotheksliste erneut auf [Musikbibliothek].

In der Bibliotheksansicht werden alle Songs angezeigt.

4 Wählen Sie in der Bibliotheksansicht die Songs aus, die Sie der Playlist hinzufügen möchten, und ziehen Sie sie auf die im 2. Schritt erstellte Playlist.

Die Songs werden der Playlist hinzugefügt.

Falls Sie Songs aus der Playlist entfernen möchten, markieren Sie die zu löschenden Songs in der Playlist, und klicken Sie im Menü [Bearbeiten] auf [Löschen].

TIPP

Um einen Song zu löschen, können Sie auch mit der rechten Maustaste darauf klicken und im Kontextmenü die Option [Löschen] auswählen.

Erstellen von Smart Playlists

1 Klicken Sie in der Bibliotheksliste auf [Musikbibliothek].

2 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Neue Smart Playlist].

Das Dialogfeld „Neue Smart Playlist bearbeiten“ wird angezeigt.

3 Wählen Sie in diesem Dialogfeld die gewünschten Bedingungen für die Smart Playlist aus.

Um eine Bedingung hinzuzufügen, klicken Sie auf [+]. Zum Löschen einer Bedingung klicken Sie auf [-].

4 Klicken Sie auf [OK].

Eine neue Smart Playlist wird erstellt und in der Bibliotheksliste aufgelistet. Ändern Sie gegebenenfalls den Namen der Liste.

TIPP

Sie können die Bedingungen der Smart Playlist jederzeit bearbeiten, indem Sie für die gewünschte Smart Playlist entweder im Menü [Datei] oder im Kontextmenü die Option [Eigenschaften...] wählen.



Übertragen von Songdaten/Playlists auf das Gerät

Mit diesem Verfahren können Sie Songdaten und Playlists aus der Musikbibliothek auf das BF-1 übertragen. Sie können die auf das Gerät übertragenen Songs anhören, während Sie trainieren, oder sie im Musikmodus abspielen.

1 Schließen Sie das BF-1 an den Computer an.

Gerät und Computer werden synchronisiert, und die Song-Daten auf dem Computer werden an das Gerät übertragen.

HINWEIS

Falls das BF-1 bereits angeschlossen ist, wählen Sie im Menü [Datei] den Eintrag [Synchronisieren...], um die Geräte zu synchronisieren.

HINWEIS

Einzelheiten zur Synchronisation finden Sie auf [Seite 18](#).

HINWEIS

Wenn das BF-1 nicht genug freien Speicherplatz hat, erscheint ein Dialogfenster, das Sie auffordert, die Übertragung fortzusetzen. Wenn Sie „Zufällige Auswahl der zu übertragenden Songs“ ankreuzen, werden jedesmal andere Songs an das BF-1 übertragen.



VORSICHT

Trennen Sie das USB-Kabel niemals während der Übertragung von Daten. Andernfalls können Daten verloren gehen oder Schäden am Gerät entstehen.

Entfernen des BF-1 vom Computer

Nach der Übertragung der Songdaten können Sie das Gerät wie folgt sicher vom Computer entfernen:

1 Doppelklicken Sie in der Windows-Taskleiste auf das Symbol zur sicheren Hardwareentfernung.

Daraufhin wird das Fenster „Hardware sicher entfernen“ angezeigt.

2 Vergewissern Sie sich, dass „Gerätekomponenten anzeigen“ aktiviert ist, wählen Sie „Yamaha BODiBEAT USB Device“ aus, und klicken Sie auf [Anhalten].

Daraufhin wird das Dialogfeld „Eine Hardwarekomponente beenden“ angezeigt.

3 Klicken Sie auf [OK].

4 Ziehen Sie das USB-Kabel vom Computer ab.



Bearbeiten von Songinformationen

In der Bibliotheksansicht werden die Informationen aller Songs angezeigt. Um ein Element zu bearbeiten, wählen Sie im Menü [Datei] die Option [Eigenschaften...] aus.

HINWEIS

Änderungen, die an dieser Stelle für BODiBEAT Station vorgenommen werden, sind nur für diese Software und das BF-1 selbst wirksam.

HINWEIS

Wenn die in BODiBEAT Station importierte Songdatei von ihrem ursprünglichen Speicherort entfernt wird, wird der Song in der Bibliotheksansicht in Rot angezeigt, und Sie können ihn nicht abspielen/bearbeiten.

Bearbeiten des Songtempos

Falls das (beim Importieren des Songs automatisch ermittelte) Tempo nicht angemessen ist, können Sie es wie folgt neu analysieren lassen:

1 Markieren Sie in der Bibliotheksansicht den zu bearbeitenden Song.

2 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Eigenschaften...].

Das Dialogfeld „Eigenschaften des Audioelements“ wird mit den Informationen zum Song angezeigt.

3 Klicken Sie auf die Schaltfläche [Tempo bearbeiten...].

Das Dialogfeld „Tempo bearbeiten“ wird geöffnet.

4 Klicken Sie auf die Schaltfläche [Starten].

Die Songwiedergabe beginnt.

5 Klicken Sie im Rhythmus des Songs vier Mal oder öfter auf die Schaltfläche [Hier klopfen].

Das auf der Basis Ihrer Klickvorgänge ermittelte Songtempo wird hinter „Geschätztes neues Tmp.“ angezeigt.

6 Klicken Sie auf [OK], um das Dialogfeld „Tempo bearbeiten“ zu schließen. Klicken Sie erneut auf [OK], um das Dialogfeld „Eigenschaften“ zu schließen.

Das Dialogfenster wird geschlossen, und der Song wird neu analysiert. Nach der Analyse wird das ermittelte Tempo in der Bibliotheksansicht angezeigt.

HINWEIS

Wenn Sie den Wert „BPM“ im Dialogfeld „Eigenschaften von Audioelement“ direkt bearbeiten, ändert sich der in der Bibliotheksansicht angezeigte Tempowert, aber es wird keine Tempoanalyse durchgeführt.



Anzeigen von Musik-Tempo-Zuordnungen

Hierüber stellen Sie die Tempoverteilung aller Songs in der Musikbibliothek dar.

1 Klicken Sie im Menü [Erweitert] auf [Musik-Tempo-Zuordnung...].

Das Dialogfeld „Tempostatistiken“ wird geöffnet, und das Tempodiagramm wird dargestellt.

Wenn Sie den Cursor über die Balken des Diagramms halten, wird der entsprechende Tempobereich mit der Anzahl der Songdateien eingeblendet, so dass Sie sehen können, wie viele Songs für einen bestimmten Tempobereich in der Musikbibliothek vorhanden sind.

2 Um das Dialogfeld zu schließen, klicken Sie auf [OK].

INFO Wie hoch ist Ihre normale Trainingsgeschwindigkeit?

Ihre Trainingsgeschwindigkeit können Sie in der Trainingseinheitsbibliothek überprüfen. Zeigen Sie die Trainingseinheits-Logs als Liste an ([Seite 7](#)), und markieren Sie die Zeile „Tempo“. (Wenn die Zeile „Tempo“ nicht angezeigt wird, aktivieren Sie „Tempo“ im Dialogfeld „Listenansicht“.)

Wenn Sie Ihre Trainingsgeschwindigkeit ungefähr kennen, können Sie nach Songs suchen, die in diesen Tempobereich fallen. Darüber hinaus empfiehlt es sich, eine Playlist zu erstellen, die Songs mit dem gleichen Tempo enthält ([Seite 12](#)). Wenn Sie diese Songs manuell auf den BF-1 übertragen, steht Ihnen eine große Vielfalt Ihrer Lieblingssongs zur Verfügung, die Sie während des Trainings hören können.





Einstellungen

Im Fenster „Einstellungen“ können Sie Benutzerinformationen und allgemeine Einstellungen eingeben, die die Anzeige und die Synchronisierung mit dem Gerät betreffen.

Benutzerinformationen einstellen

1 Klicken Sie im Menü [Bearbeiten] auf [Einstellungen...].

Das Dialogfeld „Einstellungen“ wird angezeigt. Auf der Registerkarte [Persönliche Daten] können Sie die folgenden Elemente eingeben:

Benutzername	Geben Sie Ihren Namen ein.
Geburtsdag	Geben Sie Ihren Geburtstag ein. Wählen Sie das Datum aus dem Pull-down-Menü aus, oder geben Sie es direkt ein.
Geschlecht	Wählen Sie im Pull-down-Menü [Männlich] oder [Weiblich] aus.
Größe	Geben Sie Ihre Körpergröße ein. Die Einheit (Fuß oder Meter) hängt von der Einstellung auf der Registerkarte [System] ab.
Gewicht	Geben Sie Ihr Gewicht ein. Die Einheit (US-Pfund oder kg) hängt von der Einstellung auf der Registerkarte [System] ab.

Durch Klicken auf die Schaltfläche [Details...] können Sie die beiden folgenden Elemente bearbeiten:

Schritt	Geben Sie Ihre Schrittlänge zum Gehen (Walken) und Laufen (Joggen) ein. Wenn Sie auf die Schaltfläche [Standard] klicken, wird automatisch der normale Wert auf der Grundlage Ihrer Körpergröße eingegeben (Größe x 0,5 für Gehschritt; Größe x 0,8 für Laufschrift).
Herzfrequenz	Geben Sie Ihre maximale Herzfrequenz und Ihre Ruheherzfrequenz ein. Wenn Sie auf die Schaltfläche [Standard] klicken, wird automatisch der normale Wert auf der Grundlage Ihres Alters eingegeben (Maximale Herzfrequenz = 220 – Alter; Ruheherzfrequenz = 65).
Tempo beim Walken/Joggen (im Fitness-Modus)	Geben Sie im Modus „Walk-Fitness“ und „Lauf-Fitness“ das Tempo ein, bei dem Sie sich wohl fühlen (Anfangstempo und Maximaltempo). Wenn Sie auf die Schaltfläche [Standard] klicken, wird automatisch der Standardwert eingegeben: 115-145 zum Walken und 145-200 zum Joggen.

HINWEIS

Die Einstellungen für das Tempo beim Walken/Joggen beeinflussen das Tempo der Walk-/Lauf-Playlist (Seite 13).

HINWEIS

Der Wert für das Tempo beim Walken/Joggen kann durch die Lernfunktion des BF-1 automatisch geändert werden. Einzelheiten über die Lernfunktion finden Sie in der Bedienungsanleitung des BF-1.

2 Um das Dialogfeld zu schließen, klicken Sie auf [OK].

HINWEIS

Wenn Sie den BF-1 an einen Computer anschließen, werden automatisch die persönlichen Daten zwischen den zwei Geräten synchronisiert. Einzelheiten zur Synchronisation finden Sie auf Seite 18.



Einstellung für die Synchronisierung mit dem Gerät

Wenn Sie das BF-1 an den Computer anschließen oder im Menü [Datei] den Eintrag [Synchronisieren...] auswählen, werden Gerät und Computer synchronisiert. Dadurch wird sichergestellt, dass sich auf dem Gerät wie auch auf dem Computer die neuesten Daten befinden (ältere Daten werden durch aktualisierte überschrieben).

Wenn Sie nach der letzten Synchronisierung sowohl am Gerät als auch am Computer Änderungen vorgenommen haben, werden die Einstellungen hier als die neuesten erkannt und werden wirksam.

HINWEIS

Wenn Sie das BF-1 an den Computer anschließen oder im Menü [Datei] den Eintrag [Synchronisieren...] auswählen, erscheint eine Bestätigungsaufforderung. Wenn Sie in dem Bestätigungsfenster auf „Nein“ klicken, werden Trainingsprogrammbibliothek und Musikbibliothek nicht synchronisiert. Trainingseinheitsbibliothek, persönliche Informationen und Display-Einstellungen werden jedoch ungeachtet dieser Bestätigungsaufforderung automatisch synchronisiert.

1 Klicken Sie im Menü [Bearbeiten] auf [Einstellungen...].

Das Dialogfeld „Einstellungen“ wird angezeigt.

2 Wenn Sie auf die Registerkarte „Sync“ klicken, erscheint der folgende Eintrag.

Bei einem Konflikt:

Wählt aus, wer Priorität hat (das BF-1-Gerät oder BODiBEAT Station), wenn zwischen den Trainingsprogrammen, den persönlichen Daten oder den Anzeigeeinstellungen von BF-1 und BODiBEAT Station ein Konflikt vorliegt. Falls nach ihrer Synchronisation nur der BF-1 oder BODiBEAT Station geändert wurde, werden die geänderten Daten ungeachtet der Einstellung hier übernommen. Wurden jedoch beide geändert, so werden die Informationen hier wirksam.

3 Um das Dialogfeld zu schließen, klicken Sie auf [OK].



Anzeigeeinstellungen

1 Klicken Sie im Menü [Bearbeiten] auf [Einstellungen...].

Das Dialogfeld „Einstellungen“ wird angezeigt.

2 Auf der Registerkarte [System] werden die folgenden Elemente angezeigt:

Sprache	Wählen Sie hier die Sprache aus, in der die Menüleiste und alle Dialogfelder angezeigt werden. Zur Auswahl stehen Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Japanisch. Die ausgewählte Sprache wird erst nach einem Neustart der Software angewendet. (Wenn die entsprechende Schriftart nicht auf dem Computer installiert ist, wird die ausgewählte Sprache möglicherweise nicht korrekt dargestellt.)
Datumsformat	Wählen Sie hier aus, wie das Datum angezeigt werden soll: „jjjj/mm/tt“ (Jahr/Monat/Tag), „tt/mm/jjjj“ (Tag/Monat/Jahr) oder „mm/tt/jjjj“ (Monat/Tag/Jahr).
Zeitformat	Wählen Sie das 12-stündige oder 24-stündige Zeitanzeigeformat aus.
Längeneinheiten	Wählen Sie aus, welche Maßeinheiten (metrische Einheiten oder US-Einheiten (Meilen/Fuß)) verwendet werden sollen.
Gewichtseinheiten	Wählen Sie entweder Kg oder US-Pfund aus.

3 Um das Dialogfeld zu schließen, klicken Sie auf [OK].

HINWEIS

Wenn Sie den BF-1 an einen Computer anschließen, werden automatisch die Anzeigeeinstellungen zwischen den zwei Geräten synchronisiert. Einzelheiten zur Synchronisation finden Sie auf [Seite 18](#).

Automatische Aktualisierung

1 Klicken Sie im Menü [Bearbeiten] auf [Einstellungen...].

Das Dialogfeld „Einstellungen“ wird angezeigt.

2 Die Registerkarte [Updates] enthält das Kontrollkästchen [Updates automatisch herunterladen].

Wenn Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren, wird beim Vorliegen eines Updates automatisch die aktualisierte Version von BODiBEAT Station oder des Betriebssystems für den BF-1 von der Internetwebsite heruntergeladen.

Wenn Sie es deaktivieren, wird die aktualisierte Version nicht automatisch heruntergeladen. Um BODiBEAT Station oder den BF-1 zu aktualisieren, prüfen Sie über das Menü [Hilfe] manuell, ob Updates vorliegen.

3 Um das Dialogfeld zu schließen, klicken Sie auf [OK].





Drucken der Bibliothek

Wenn an Ihren Computer ein Drucker angeschlossen ist, können Sie den Inhalt der Bibliothek drucken.

Das Drucken des Playlist-Programms oder Trainingsprogramms erleichtert es Ihnen, auf bestimmte Elemente und Daten im auf dem Gerät ausgewählten Playlist-/Trainingsprogramm Bezug zu nehmen. Des Weiteren verfügen Sie, indem Sie die Trainingseinheits-Logs drucken und in Papierform aufbewahren, über eine praktische Dokumentation Ihres Trainingsfortschritts.

1 Markieren Sie in der Bibliotheksliste das zu druckende Element.

2 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Drucken...].

Das Dialogfeld „Druckvorschau“ wird angezeigt.

3 (Beim Drucken der Musikbibliothek) Wählen Sie im Pulldown-Menü das zu druckende Element aus.

Songs	Songtitel, Länge, Albumtitel und Name des Interpreten werden gedruckt.
Benutzerdefiniert	Die in der Bibliotheksansicht angezeigten Elemente werden gedruckt.

4 (Falls erforderlich) Um die Einstellungen für Papierzufuhr, Farbe usw. zu ändern, klicken Sie auf [Seite einrichten...].

Einzelheiten zu diesen Einstellungen finden Sie im Handbuch Ihres Druckers.

5 Klicken Sie auf [OK].

Der Druckvorgang wird gestartet.





Übertragen von Bibliotheken auf andere Computer

Wenn Sie zwei oder mehr Computer besitzen oder einen neuen Computer erwerben, können Sie die Bibliotheken als Datei sichern und auf anderen Computern verwenden.

VORSICHT

Wenn Sie das BF-1 mit einem neuen Computer verbinden, gehen die Daten auf dem BF-1 verloren. Bevor Sie das BF-1 an einen neuen Computer anschließen, sollten Sie unbedingt Ihr BF-1 an den aktuellen Computer anschließen und die BF-1-Daten in BODiBEAT Station importieren.

Speichern aller Bibliotheken als Datei

1 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Bibliothek exportieren...].

Das Dialogfeld zum Speichern von Dateien wird geöffnet. Geben Sie den Zielordner zum Speichern der Datei und den Dateinamen an.

2 Klicken Sie auf [Speichern].

Alle Bibliotheken in der Software werden in einer einzigen Datei gespeichert.

HINWEIS

Die Songdateien sind nicht in der exportierten Datei enthalten.

HINWEIS

Die gespeicherte Datei wird verschlüsselt; daher kann eine Fehlermeldung erscheinen, wenn Sie versuchen, die Datei zu öffnen. Das ist normal, und Sie können diese verschlüsselte Datei in BODiBEAT Station importieren.

Speichern einer Bibliothek als Datei

HINWEIS

Wenn Sie die Trainingsprogrammbibliothek speichern möchten, um sie in einen anderen Computer zu importieren, folgen Sie bitte den Anweisungen im vorstehenden Abschnitt „Speichern aller Bibliotheken als Datei“. Mit den nachstehenden Schritten können Sie die Trainingsprogrammbibliothek lediglich als Bilddatei des Log-Diagramms oder als Textdatei der Log-liste speichern. Diese können nicht in BODiBEAT Station importiert werden.

1 Markieren Sie das gewünschte Element in der Bibliotheksliste.

Bei der Trainingsprogrammbibliothek und der Trainingsbibliothek kann nicht die gesamte Bibliothek ausgewählt werden. Wählen Sie das gewünschte Element in der Bibliothek aus.

2 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Exportieren...].

Das Dialogfeld zum Speichern von Dateien wird geöffnet. Geben Sie den Zielordner zum Speichern der Datei und den Dateinamen an. Wählen Sie gegebenenfalls den Dateityp aus.

3 Klicken Sie auf [Speichern].

Die Bibliothek wird als Datei gespeichert.



Verwenden gespeicherter Dateien auf anderen Computern

- 1 Kopieren Sie die gespeicherte Datei auf ein Speichermedium (beispielsweise einem USB-Flash-Memory-Stick), und übertragen Sie sie auf den Zielcomputer.**
- 2 Starten Sie BODiBEAT Station auf dem Zielcomputer, und ziehen Sie die Datei in das BODiBEAT Station-Fenster.**

Die Bibliothek wird geladen und in der Bibliotheksliste angezeigt.

HINWEIS

Sie können die gespeicherte Datei auch importieren, indem Sie im Menü [Datei] auf [Bibliothek importieren...] klicken.

HINWEIS

Wenn Sie die Musikbibliothek auf einen anderen Computer übertragen, werden die Songs nicht wiedergegeben, auch wenn die Songliste in der Bibliotheksansicht zu sehen ist. Dies liegt daran, dass die ursprüngliche Songdatei auf dem Zielcomputer nicht vorhanden ist.





Aktualisieren des BF-1 und/oder von BODiBEAT Station

Sie können das Gerät BF-1 oder die Software BODiBEAT Station aktualisieren, indem Sie von der folgenden Website die Updater-Datei(en) herunterladen:

<http://www.bodibeat.com>

Aktualisieren des Geräts

1 Klicken Sie im Menü [Hilfe] auf [BODiBEAT aktualisieren].

Daraufhin wird automatisch die Website geöffnet, die Update-Informationen für das BF-1 enthält. Aktuelle Informationen oder spezielle Update-Anweisungen finden Sie auf dieser Website.

Aktualisieren der Software

1 Klicken Sie im Menü [Hilfe] auf [Anwendung aktualisieren].

Daraufhin wird automatisch die Website geöffnet, die Update-Informationen für BODiBEAT Station enthält. Aktuelle Informationen oder spezielle Update-Anweisungen finden Sie auf dieser Website.





Liste der Menüs

Menü [Datei]

Neue Playlist	Hiermit erstellen Sie eine neue Playlist (Seite 12). Diese Menüoption wird nur angezeigt, wenn in der Bibliotheksliste die Musikbibliothek markiert ist.
Neues Trainingsprogramm	Hiermit erstellen Sie ein neues Trainingsprogramm (Seite 9). Diese Menüoption wird nur angezeigt, wenn in der Bibliotheksliste die Trainingsprogramm-bibliothek markiert ist.
Neue Log-Ansicht	Hiermit erstellen Sie eine neue Trainingseinheits-Log-Ansicht. Wählen Sie im Untermenü, ob Sie das Log als Diagramm oder Liste anzeigen möchten (Seite 5). Diese Menüoption wird nur angezeigt, wenn in der Bibliotheksliste die Trainingseinheitsbibliothek markiert ist.
Neue Smart Playlist...	Hiermit erstellen Sie eine neue Smart Playlist. Das Dialogfeld „Neue Smart Playlist bearbeiten“ wird geöffnet (Seite 13).
Neuer Ordner	Hiermit erstellen Sie einen neuen Ordner in der Musikbibliothek.
Dateien zur Bibliothek hinzufügen...	Hiermit importieren Sie eine Songdatei. Wählen Sie im Dialogfeld zur Dateiauswahl die gewünschte Datei aus (Seite 11).
Ordner zur Bibliothek hinzufügen...	Hiermit importieren Sie Songdateien in einem Ordner. Es werden alle Songdateien im angegebenen Ordner importiert (Seite 11).
Bibliothek importieren...	Hiermit importieren Sie eine Musikbibliothek oder eine Trainingsprogramm-bibliothek (Seite 22).
Exportieren...	Hiermit exportieren Sie die derzeit markierte Bibliothek als Datei (Seite 21).
Bibliothek exportieren...	Hiermit exportieren Sie alle Bibliotheken in eine Datei (Seite 21).
Eigenschaften...	Hiermit zeigen Sie Informationen zum derzeit ausgewählten Element an.
Übergeordneten Ordner anzeigen	Zeigt den Ordner an, in dem sich die ausgewählte Songdatei befindet.
Synchronisieren...	Hiermit übertragen Sie Daten zwischen Computer und Gerät.
Seite einrichten...	Hiermit stellen Sie die Druckoptionen ein (Seite 20).
Drucken...	Hiermit drucken Sie die ausgewählte Bibliothek (Seite 20).
Beenden	Hiermit beenden Sie die Anwendung.

Menü [Bearbeiten]

Rückgängig	Hiermit machen Sie den vorherigen Vorgang rückgängig.
Ausschneiden	Hiermit schneiden Sie das markierte Element aus und kopieren es in die Zwischenablage.
Kopieren	Hiermit kopieren Sie das markierte Element in die Zwischenablage.
Einfügen	Hiermit kopieren Sie das in der Zwischenablage gespeicherte Element an die ausgewählte Position.
Löschen	Hiermit löschen Sie das markierte Element.
Einschieben	Hiermit fügen Sie eine neue Zeile in das Trainingsprogramm ein.
Alle auswählen	Hiermit markieren Sie alle Elemente.



Auswahl aufheben	Hiermit heben die die Auswahl auf.
Doppelte Songs anzeigen	Zeigt alle Songs an, die in der Musikbibliothek doppelt vorhanden sind.
Ansichtsoptionen...	Hierüber wählen Sie die Elemente aus, die in der Musikbibliothek oder im Trainingseinheits-Log angezeigt werden.
Einstellungen...	Hierüber legen Sie Ihre persönlichen Daten und Einstellungen zur Anzeige fest (Seite 17).

Menü [Steuerungen]

Wiedergabe/Pause	Hiermit starten Sie die Wiedergabe des ausgewählten Songs bzw. halten diesen an.
Vorheriger Song	Hiermit wechseln Sie zum vorherigen Song.
Nächster Song	Hiermit wechseln Sie zum nächsten Song.
Stummschalten	Schaltet die Audiowiedergabe stumm.
Wiederholen	Hiermit schalten Sie die wiederholte Wiedergabe ein oder aus.
Shuffle-Wiedergabe	Hiermit schalten Sie die Shuffle-Wiedergabe ein oder aus.

Menü [Erweitert]

Musik-Tempo-Zuordnung...	Hiermit zeigen Sie die Tempoverteilung aller Songs in der Musikbibliothek an (Seite 16).
--------------------------	--

Menü [Hilfe]

Über	Hiermit zeigen Sie Informationen zur Version von BODiBEAT Station an.
Hilfe	Hiermit öffnen Sie die Hilfedatei (diese Bedienungsanleitung).
BODiBEAT-Bedienungsanleitung	Öffnet die Bedienungsanleitung des BF-1.
BODiBEAT-Website	Hierüber navigieren Sie zur BF-1-Website.
Anwendung aktualisieren	Hierüber navigieren Sie zur Website, von der das Aktualisierungsprogramm für die Software heruntergeladen werden kann.
BODiBEAT aktualisieren	Hierüber navigieren Sie zur Website, von der das Aktualisierungsprogramm für den BF-1 heruntergeladen werden kann.
EULA	Zeigt den Endbenutzer-Lizenzvertrag (EULA) an.

