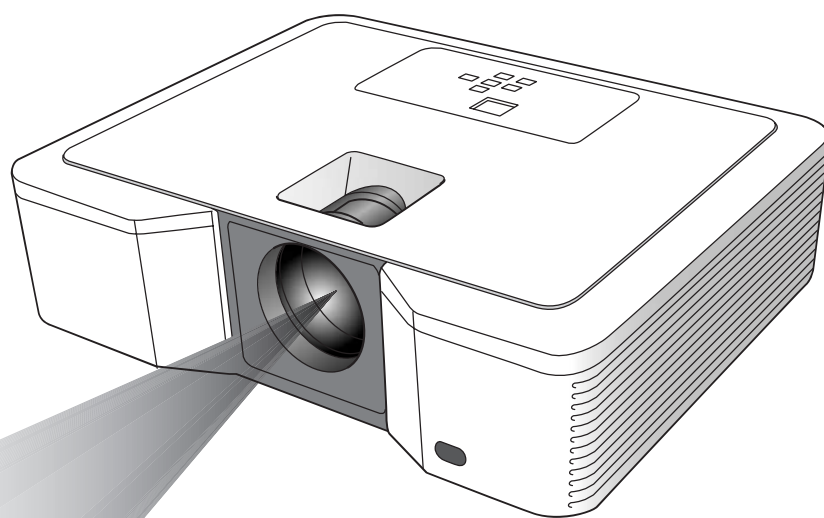


DPX-830

Digital Cinema Projector
Projecteur Cineme Numerique

HDMITM
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



OWNER'S MANUAL
MODE D'EMPLOI
BEDIENUNGSANLEITUNG
BRUKSANVISNING
MANUALE DI ISTRUZIONI
MANUAL DE INSTRUCCIONES
GEBRUIKSAANWIJZING
ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

SVENSKA

ITALIANO

ESPAÑOL

NEDERLANDS

РУССКИЙ

Pas op: Lees dit voor u dit toestel gaat gebruiken.

Waarschuwing

- **Dit toestel moet worden geaard.**
- **Gebruik deze projector niet in een computerruimte.**

Deze projector is niet bedoeld voor gebruik in een computerruimte zoals gedefinieerd in de Normen voor de bescherming van elektronische computer / gegevensverwerkende apparatuur, ANSI/NFPA 75.
- **Haal onmiddellijk de stekker uit het stopcontact wanneer er iets mis is met uw projector.**

Gebruik de projector niet als er rook of vreemde geluiden of geuren uit komen. Dit kan resulteren in elektrische schokken of brand. Haal in een dergelijk geval onmiddellijk de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw dealer.
- **Verwijder in geen geval de behuizing.**

Deze projector bevat schakelingen die onder hoogspanning staan. Per ongeluk aanraken hiervan kan resulteren in een elektrische schok. Probeer dit product niet zelf te onderhouden of te repareren, behalve indien dit uitdrukkelijk in de handleiding vermeld staat. Neem contact op met uw dealer wanneer u de projector wilt laten repareren, afstellen of inspecteren.
- **Breng zelf geen wijzigingen aan in deze projector.**

Dit kan resulteren in elektrische schokken of brand.
- **Staak het gebruik van deze projector wan u deze is gevallen of kapot is.**

Haal de stekker van de projector uit het stopcontact en vraag uw dealer het toestel te inspecteren. Als u het toestel toch blijft gebruiken, kan dit leiden tot brand.
- **Richt de lens van de projector niet op de zon.**

Dit kan leiden tot brand.
- **Gebruik het juiste voltage.**

Gebruik van een onjuist voltage kan leiden tot brand.
- **Zet de projector niet op een oneven of instabiel oppervlak.**

Zet de projector alleen neer op een vlak en stevig oppervlak.
- **Kijk in geen geval in de lens wanneer het toestel in werking is.**

Dit kan leiden tot ernstig oogletsel.
- **Zorg ervoor dat de stroomvoorziening niet plotseling wordt onderbroken, of dat de stekker niet plotseling uit het stopcontact gehaald wordt wanneer het toestel in werking is.**

Dit kan leiden tot een kapotte lamp, elektrische schokken, brand en andere problemen. Wacht altijd tot de ventilator uit is voor u de stroomvoorziening uitschakelt.
- **Raak de uitlaat van de ventilatie en de bodemplaat niet aan.**

De uitlaat van de ventilatie en de bodemplaat worden heet wanneer het toestel in werking is en kunnen leiden tot persoonlijk letsel of schade aan andere apparatuur. Raak deze onderdelen niet aan, plaats geen andere apparatuur voor de luchtuitlaten en zet de projector ook niet op een oppervlak dat gemakkelijk door de geproduceerde warmte beschadigd kan raken.
- **Kijk niet in de luchtuitlaten wanneer de projector in werking is.**

De hete lucht, stof enz. die hieruit geblazen wordt kan uw ogen verwonden.
- **Zorg ervoor dat de luchtinlaten en -uitlaten niet geblokkeerd worden.**

Als deze geblokkeerd worden, zal de warmte zich binnenin de projector ophopen, hetgeen de prestaties van de projector aan zal tasten en/of kan leiden tot brand.

Dit toestel is niet losgekoppeld van de netstroom zolang de stekker nog in het stopcontact zit, ook niet wanneer het toestel zelf is uitgeschakeld. Deze toestand noemen we "standby" of waakstand of paraatstand. In deze toestand is het toestel ontworpen om slechts zeer weinig stroom te verbruiken.

Installatieplek

Om redenen van veiligheid mag u de projector niet op een plek zetten waar deze bloot kan staan aan hoge temperaturen of hoge vochtigheid. Zorg ervoor dat de bedrijfstemperatuur, vochtigheid en de opstelling in het algemeen voldoen aan de hieronder vermelde voorwaarden:

- **Bedrijfstemperatuur:** tussen 5°C (41°F) en 35°C (95°F).
- **Luchtvochtigheid in bedrijf:** tussen 30% en 90%
- **Plaats in geen geval warmte-producerende apparatuur onder de projector.** Hierdoor kan de projector oververhit raken.
- **Installeer de projector niet in de buurt van apparatuur die sterke magnetische velden produceert.** Installeer de projector ook niet in de buurt van bedrading waardoor een grote stroom loopt.
- **Installeer de projector niet op een plek die instabiel is of blootstaat aan trillingen;** hierdoor zou de projector kunnen vallen hetgeen kan leiden tot ernstig letsel en/of schade aan het toestel zelf.
- **Zet de projector niet op zijn zij;** hierdoor zou de projector kunnen vallen hetgeen kan leiden tot ernstig letsel en/of schade aan het toestel zelf.
- **Kantel de projector in geen geval meer dan 10° naar rechts/links of 15° naar voren/achteren wordt gekanteld,** want hierdoor zou de lamp kunnen ontploffen.
- **Plaats de projector niet in de buurt van een airconditioning of verwarmingstoestel om te voorkomen dat de ventilatie-openingen van de projector worden blootgesteld aan warme lucht.**
- **Vermijd plekken waar andere voorwerpen op het toestel kunnen vallen, of waar het toestel bloot staat aan druppelende of spattende vloeistoffen.** Plaats de volgende dingen niet bovenop dit toestel:
 - Andere componenten, daar deze schade kunnen veroorzaken en/of de afwerking van dit toestel kunnen doen verkleuren.
 - Brandende voorwerpen (bijv. kaarsen), daar deze brand, schade aan dit toestel en/of persoonlijk letsel kunnen veroorzaken.
 - Voorwerpen met vloeistoffen, daar deze elektrische schokken voor de gebruiker en/of schade aan dit toestel kunnen veroorzaken wanneer de vloeistof daaruit in het toestel terecht komt.

Kennisgeving mbt het voldoen aan Europese regelgeving

Deze videoprojector voldoet aan de eisen van de Europese Richtlijn 89/336/EEG "EMC Richtlijn", zoals geamendeerd door de Richtlijnen 92/31/EEG en 93/68/EEG, en aan 73/23/EEG "Laagspanningsrichtlijn", zoals geamendeerd door Richtlijn 93/68/EEG.

WAARSCHUWING

OM DE RISICO'S VOOR BRAND OF ELEKTRISCHE SCHOKKEN TE VERMINDEREN, MAG U DIT TOESTEL IN GEEN GEVAL BLOOTSTELLEN AAN VOCHT OF REGEN.



Alleen voor klanten in Nederlands

Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.

Inhoud

1	Van start	2	8	Instellen van videobeelden	27
	Ongeschikte plekken voor installatie.....	2		Kiezen van de gammafunctie (GAMMA).....	27
	Controleren van de accessoires	3		Aanpassen van de gammafunctie (GAMMA)....	27
	Inzetten van de batterijen in de			Instellen van de helderheid	
	afstandsbediening	4		(CONTRAST en BRIGHTNESS).....	27
2	Bedieningsorganen en hun	5		CONTRAST	27
	functies			BRIGHTNESS.....	27
	Overzicht projector.....	5		Instellen van de kleurtemperatuur	
	Overzicht afstandsbediening.....	6		(COLOR TEMP.).....	28
	Gebruiken van de toetsen voor het instellen			Aanpassen van de kleurtemperatuur	
	van de beeldkwaliteit.....	6		(COLOR TEMP.).....	28
3	Gebruiken van de	7		Over de kleurtemperatuur	28
	afstandsbediening			Instellen van de kleurweergave	
	Bereik.....	7		(SATURATION en HUE)	29
	Onvangsthoek.....	7		SATURATION.....	29
4	Installatie	8		HUE	29
	Opstellen van het scherm	8		Scherper of zachter maken van de beelden	
	De projector op de tafel zetten.....	8		(SHARPNESS).....	29
	Instellen van de projectiehoek	8		LPF (Progressief filter)	29
	De projector aan het plafond bevestigen	9	9	MEMORY functie	30
	Schermmaat en projectie-afstand	10		Opslaan van instellingen in het geheugen	30
5	Aansluitingen	11	10	Instellen van	31
	Basisaansluitingen thuisbioscoopstelsel.....	11		computerbeelden	
	Aansluiten op een videospeler enz.	12		Instellen van computerbeelden	31
	Aansluiten op een DVD-speler of HDTV			Eenvoudige methode voor het regelen van	
	decoder	12		de beeldpositie.....	31
	HDMI of DVI aansluitingen.....	13	11	Vervangen van de lamp	32
	D-SUB aansluitingen.....	13		Wanneer de lamp vervangen moet worden	32
	Aansluiten op een computer	14		Vervangen van de lamp	33
	TRIGGER aansluiting	15		Onderhoud	33
	Aansluiten van de stroomkabel.....	15	12	Aanbrengen van een filter en	34
6	Projectie	16		de lensdop	
	Bekijken van videobeelden	16		Aanbrengen van een los verkrijgbaar	
	KEYSTONE instelling	17		lensfilter.....	34
	IRIS toets	17		Aanbrengen van de lensdop	34
	Voorbeelden van de beeldverhouding	18	13	Oplossen van problemen	35
	Instellen van de beeldverhouding	18		Oplossen van problemen	35
	Bekijken van computerbeelden.....	19	14	Indicators	38
	AUTO / AUTO SYNC toetsen	20		Normale omstandigheden	38
	Aansluiten op een draagbare computer.....	20		Abnormale omstandigheden	38
7	Menu	21	15	Technische gegevens	39
	Overzicht menu's	21		Technische gegevens projector	39
	Instellen via de menu's	22		Afmetingen en aanzichten.....	41
	Menu-instellingen.....	23			

1 Van start

◆ Ongeschikte plekken voor installatie

Als dit toestel niet correct wordt geïnstalleerd op een daarvoor geschikte plek, kan dit leiden tot brand of storingen, of tot schade aan het toestel zelf. Kies de plek waar het toestel geïnstalleerd moet worden zorgvuldig uit en vermijd daarbij plekken zoals hieronder staan vermeld.

1. Plekken met grote verschillen in temperatuur en vochtigheid.

- Installeer dit toestel niet op een plek waar temperatuur en vochtigheid zeer hoog kunnen worden, of de temperatuur zeer laag.
- Dit toestel moet worden gebruikt binnen een temperatuurbereik van 5°C (41°F) tot 35°C (95°F).
- Dit toestel moet worden gebruikt binnen een vochtigheidsbereik van 30% tot 90%.

2. Plekken zonder voldoende ventilatie.

- Installeer dit toestel met minstens 30 cm ventilatieruimte aan de bovenkant, links en rechts en aan de achterkant.
- Zorg ervoor dat de ventilatie-openingen van dit toestel niet afgedekt worden. Afdekken of blokkeren van de openingen hindert de koeling.
- Installeer dit toestel op een voldoende stevig oppervlak.
- Dek dit toestel niet af met een tafelkleed o.i.d.
- Zorg ervoor dat er niets in de ventilatie-openingen gezogen kan worden waardoor de temperatuur van dit toestel te hoog zou kunnen oplopen.
- Als u het toestel in een rek wilt installeren moet u zorgen voor voldoende ventilatieruimte om te voorkomen dat het toestel oververhit raakt.

3. Stoffige plekken.

- Als het filter verstopt raakt, kan de temperatuur van dit toestel te hoog oplopen.

4. Plekken met teveel trillingen of schokken.

- Trillingen en schokken kunnen onderdelen van dit toestel beschadigen.

5. Plekken waar het toestel bloot kan staan aan water of hoge vochtigheid.

- Als dit toestel wordt blootgesteld aan water of hoge vochtigheid, kan dit elektrische schokken of brand veroorzaken.

6. Instabiele plekken

- Als dit toestel wordt geïnstalleerd op een instabiel of scheefstaand oppervlak, kan het toestel vallen en beschadigd raken of letsel veroorzaken.

7. Dichtbij een radio of stereo-installatie.

- Het toestel kan de ontvangst storen indien geplaatst in de buurt van een radio- of televisie-ontvanger.

8. Ongelijke oppervlakken

- Er kunnen zich ernstige problemen voordoen wanneer de projector meer dan 10° naar rechts/links of 15° naar voren/achteren wordt gekanteld (zo zou de lamp bijvoorbeeld kunnen ontploffen).

Waarschuwing

- Om verzekerd te kunnen zijn van levendige en contrastrijke beelden, moet u ervoor zorgen dat er geen ander licht dan dat van de projector direct op het scherm valt.

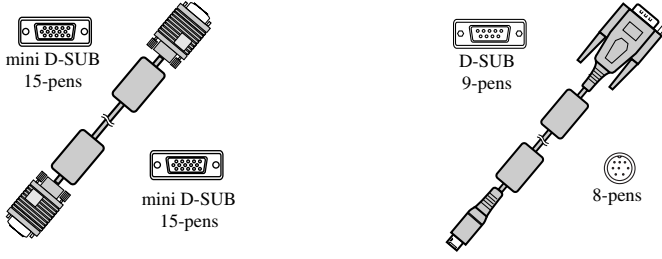
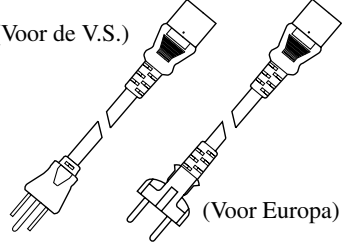
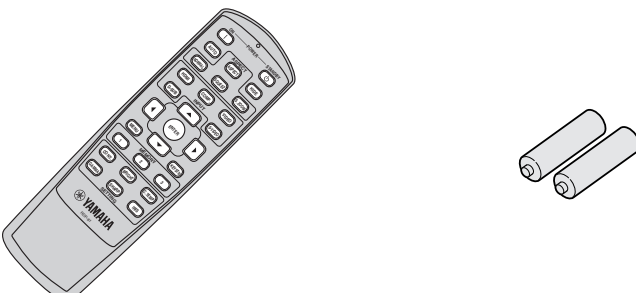
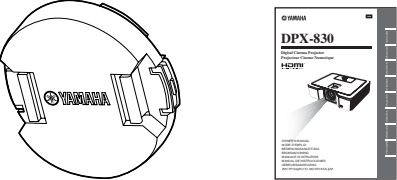
* DLP™, DMD™, DarkChip2™ en DarkChip3™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments Corporation in Amerika.



* HDMI, het HDMI logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.

◆ Controleren van de accessoires

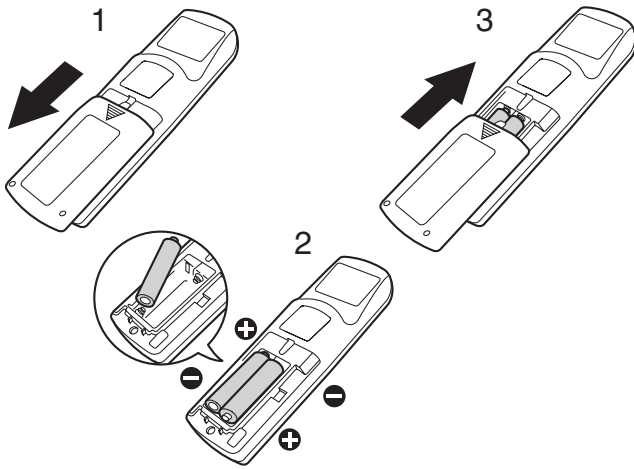
De volgende accessoires worden meegeleverd met deze projector. Controleer of al deze accessoires inderdaad in de verpakking aanwezig zijn.

<p>■ Kabels</p>  <p>mini D-SUB 15-pens</p> <p>mini D-SUB 15-pens</p> <p>RGB kabel voor PC (WF76940)</p> <p>D-SUB 9-pens</p> <p>8-pens</p> <p>RS-232C kabel (WF76930)</p> <p>• Voor afstelling door servicepersoneel.</p>	<p>■ Onderdelen stroomvoorziening</p>  <p>(Voor de V.S.)</p> <p>(Voor Europa)</p> <p>Stroomkabel</p>
<p>■ Onderdelen afstandsbediening</p>  <p>Afstandsbediening</p> <p>R03 (AAA-formaat) batterijen (twee)</p>	<p>■ Overig</p>  <p>Lensdop</p> <p>Handleiding</p>

Belangrijk

- De meegeleverde stroomkabels zijn uitsluitend bedoeld voor gebruik met dit product. Gebruik deze in geen geval voor andere producten.
- Deze projector wordt geleverd met stroomkabels voor gebruik in de V.S. en Europa. Gebruik de correcte kabel voor uw land.
- De meegeleverde stroomkabel voor de V.S. is gespecificeerd voor gebruik bij 120 V. Sluit deze kabel in geen geval aan op een stopcontact of stroomvoorziening met een ander voltage of frequentie dan opgegeven. Als u een stroomvoorziening met een ander dan het opgegeven voltage gebruikt, dient u zelf voor een daarvoor geschikte stroomkabel te zorgen.

◆ Inzetten van de batterijen in de afstandsbediening



1. Haal het klepje van de achterkant van de afstandsbediening.
2. Controleer de polen van de batterijen (+, -) en doe ze op de juiste manier in de afstandsbediening met de (-) kant eerst.
 - Als u de batterij erin doet met de (+) kant eerst, zal het lastig worden om de (-) kant op zijn plaats te krijgen omdat de veer in de weg zit. Als u de batterij toch met geweld op deze manier inzet, kan de veer breken, of kan de buitenkant van de batterij kapot gaan, hetgeen kan leiden tot kortsluiting en oververhitting.
3. Doe de klep weer op zijn plaats.

Belangrijk

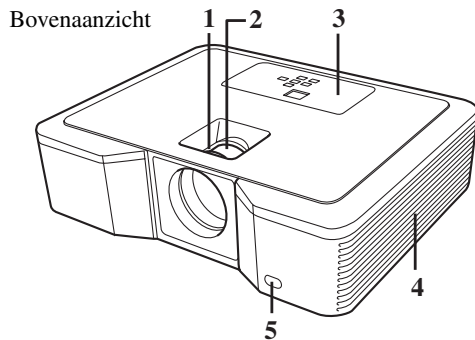
- Gebruik twee AAA-formaat batterijen (R03).
- Vervang de twee batterijen door nieuwe wanneer u merkt dat de afstandsbediening minder goed begint te werken.

Let op

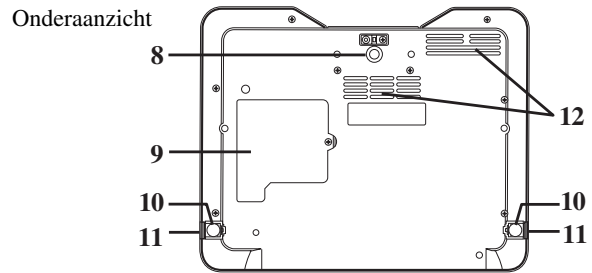
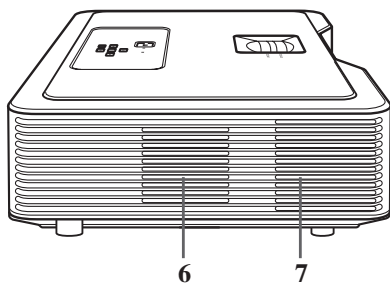
- Gebruik van een verkeerd type batterij kan leiden tot ontploffing daarvan.
- U dient alleen koolstof-zink of alkali-mangaandioxide batterijen te gebruiken.
- Werp gebruikte batterijen weg in overeenstemming met de plaatselijke regelgeving.
- Batterijen kunnen ontploffen wanneer ze op de verkeerde manier worden gebruikt. U mag batterijen in geen geval opladen, uit elkaar halen of in het vuur gooien.
- U dient om te gaan met de batterijen in overeenstemming met de bijbehorende gebruiksaanwijzing.
- Doe de batterijen met de positieve (+) en negatieve (-) polen op de juiste manier, zoals aangegeven, in de afstandsbediening.
- Houd batterijen buiten bereik van kinderen en huisdieren.
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u deze langere tijd niet zult gebruiken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Als de elektrolyt van de batterij in aanraking komt met uw huid of kleren, dient u deze onmiddellijk met ruim water af te spoelen. Als de elektrolyt in uw ogen komt, dient u deze onmiddellijk met ruim schoon water te uit spoelen en een arts te raadplegen.

2 Bedieningsorganen en hun functies

◆ Overzicht projector

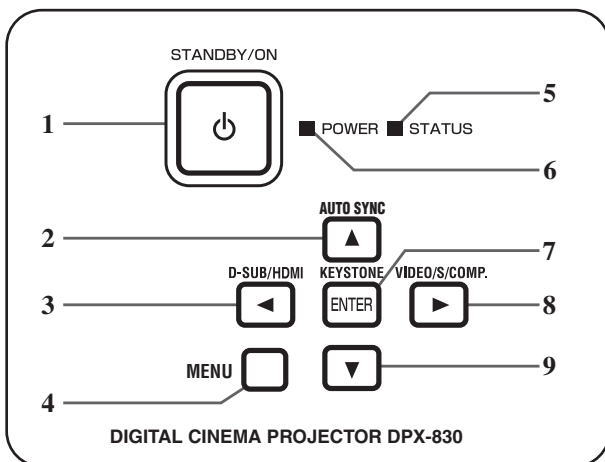


Zij-aanzicht



1. FOCUS ring
2. ZOOM ring
3. Bedieningspaneel
4. Luchtinlaat
5. Sensor afstandsbediening (Voorkant)
6. Luchtinlaat
7. Luchtuitlaat
8. Stelvoet (Voorkant)
9. Lampklep (zie bladzijde 33)
10. Stelvoet (Achterkant)
11. Toetsen voor het instellen van de voet (Links/Rechts)
12. Luchtinlaat

Bedieningspaneel

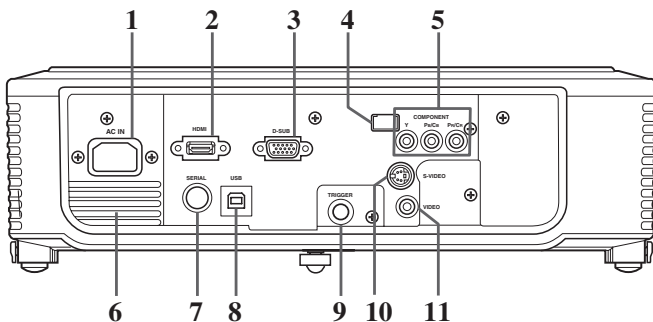


1. STANDBY/ON, toets
2. AUTO SYNC, toets
3. D-SUB / HDMI, toets
4. MENU toets
5. STATUS indicator
6. POWER indicator
7. KEYSTONE, **ENTER** toets
8. VIDEO / S / COMP., toets
9. toets

Belangrijk

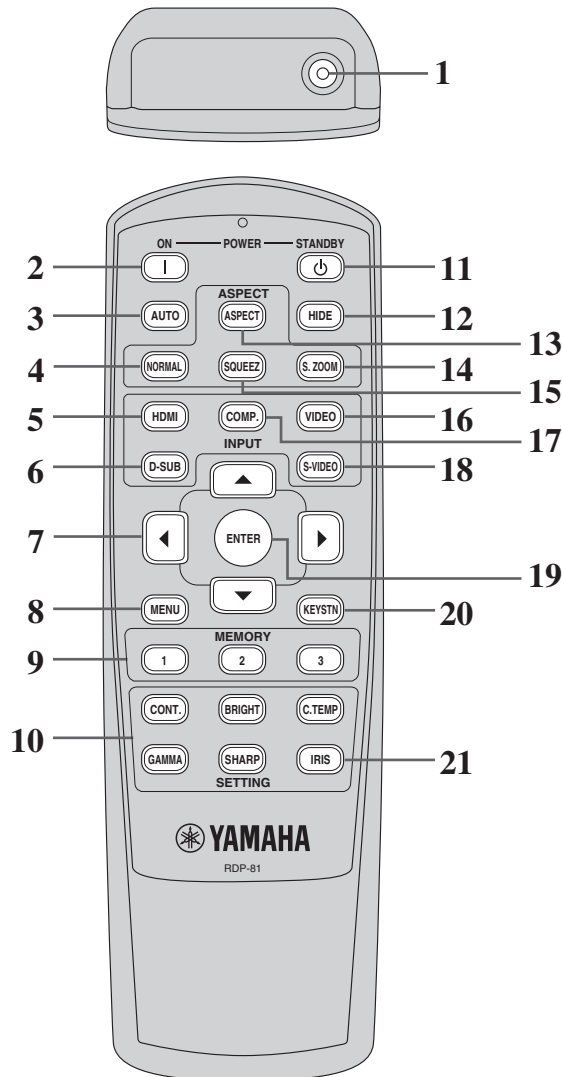
- Terwijl het menu op het scherm staat, functioneert de KEYSTONE toets als de **ENTER** toets en de D-SUB/HDMI, VIDEO/S/COMP., and AUTO SYNC toetsen functioneren als, respectievelijk, de , en toetsen.

Achterpaneel



1. AC IN
2. HDMI ingangsaansluitingen
3. D-SUB ingangsaansluitingen
4. Sensor afstandsbediening (Achterkant)
5. COMPONENT ingangsaansluitingen
6. Luchtuitlaat
7. SERIAL aansluiting
 - Voor afstelling door servicepersoneel.
8. USB aansluiting
 - Voor afstelling door servicepersoneel.
9. TRIGGER aansluiting
 - Gebruikt voor het optionele elektrische scherm.
10. S-VIDEO ingangsaansluitingen
11. VIDEO ingangsaansluitingen

◆ Overzicht afstandsbediening



1. IR zender
2. ON (I) toets
3. AUTO toets
4. NORMAL toets
5. HDMI toets
6. D-SUB toets
7. Cursortoetsen (▲/▼/◀/▶)
8. MENU toets
9. MEMORY toetsen
10. De toetsen voor het instellen van de beeldkwaliteit*
- * Zie hieronder voor de toetsen voor het instellen van de beeldkwaliteit.
11. STANDBY (⏻) toets
12. HIDE toets
13. ASPECT toets
14. S. ZOOM (Slimme zoom) toets
15. SQUEEZ (Samendrukken) toets
16. VIDEO toets
17. COMP. (Component) toets
18. S-VIDEO toets
19. ENTER toets
20. KEYSTN (Perspectivische correctie) toets
21. IRIS toets (zie bladzijde 17)

Belangrijk

- Wanneer u een toets op de afstandsbediening indrukt, zullen alle toetsen op de afstandsbediening oplichten. Ongeveer 6 seconden nadat u de toets heeft losgelaten zal de toetsverlichting worden uitgeschakeld.

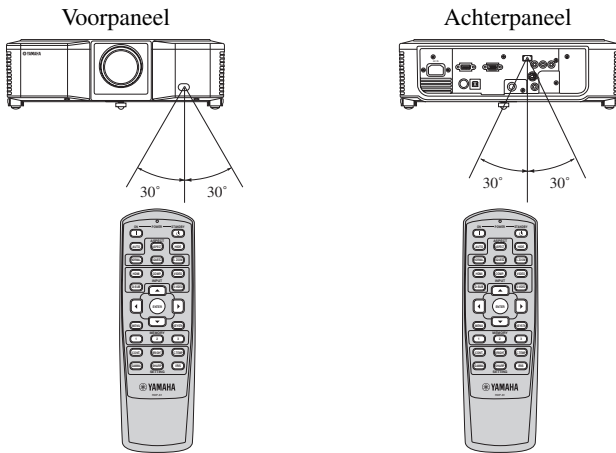
Gebruiken van de toetsen voor het instellen van de beeldkwaliteit

Wanneer u op één van de toetsen voor de beeldkwaliteit drukt, zal de melding voor het instellen van de beeldkwaliteit verschijnen. Stel de beeldkwaliteit in met de ◀ en ▶ toetsen. U kunt de beeldkwaliteit ook instellen via het IMAGE menu (zie bladzijde 23).

- CONT. (CONTRAST) Regelen van het contrast van de geprojecteerde beelden.
 GAMMA Selecteert één van de voorgeprogrammeerde gamma-instellingen.
 BRIGHT (BRIGHTNESS)..... Regelen van de helderheid van de geprojecteerde beelden.
 SHARP (SHARPNESS)..... Regelen van de scherpte van de geprojecteerde beelden.
 C. TEMP (COLOR TEMPERATURE)..... Selecteert één van de voorgeprogrammeerde kleurtemperatuur-instellingen.

3 Gebruiken van de afstandsbediening

◆ Bereik

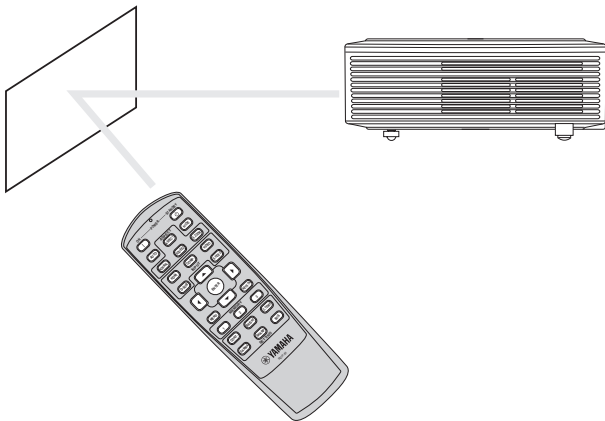


Gebruik de afstandsbediening binnen 10 meter afstand van de projector en richt de infraroodstraal op de sensor (aan de voor- of achterkant) van de projector.

Afstand tot sensor	Hoek t.o.v. sensor
10 m (waarde bij benadering)	30° links en rechts (waarde bij benadering)

Let op

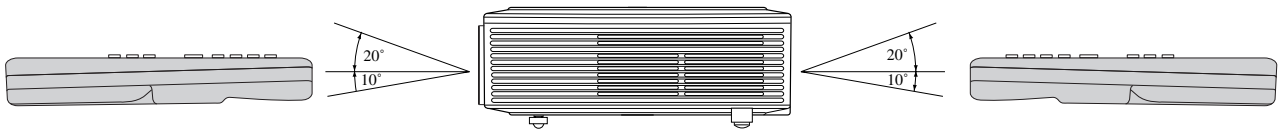
- Houd de sensor voor de afstandsbediening uit direct zonlicht of sterk TL licht.
- Houd de sensor voor de afstandsbediening tenminste 2 meter bij TL lampen vandaan. Doet u dit niet, dan is het mogelijk dat de afstandsbediening niet goed kan functioneren.
- Als er een fluorescentielamp (TL) met een inverter in de buurt van de afstandsbediening is, kan de afstandsbediening mogelijk niet correct werken. In een dergelijk geval kunt u proberen een in de handel verkrijgbare en daarvoor bedoelde sticker te plakken over de sensor die het dichtst bij de TL lamp is.



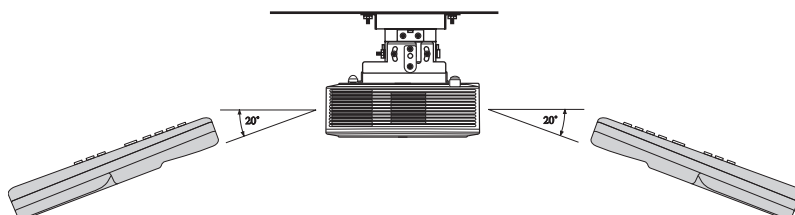
Bij gebruik van de afstandsbediening via het scherm, dient u de afstand die de straal moet afleggen te beperken tot ongeveer 5 meter. Het daadwerkelijke bereik van de afstandsbediening zal echter ook afhangen van de eigenschappen van het scherm.

◆ Onvangsthoek

Verticale richting



Verticale richting (plafondmontage)



4 Installatie

◆ Opstellen van het scherm

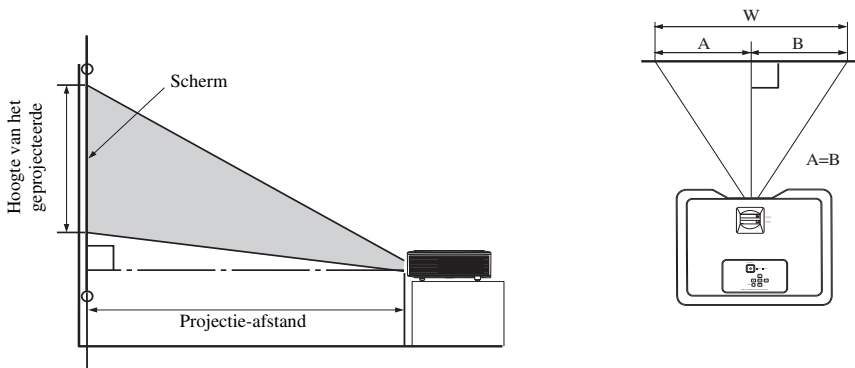
Installeer het scherm haaks ten opzicht van de projector. Als het scherm niet op een dergelijke manier kan worden geïnstalleerd, pas de projectiehoek van de projector dan aan zoals hieronder staat aangegeven.

Belangrijk

- Voor u het scherm gaat opstellen, moet u SCREEN ASPECT in het SETUP menu instellen op 16:9 of 4:3.
- Installeer het scherm en de projector zo, dat de lens van de projector horizontaal geplaatst is in het midden van het scherm.
- Installeer het scherm niet op een plek waar het bloot staat aan direct zonlicht of kunstlicht. Licht dat direct op het scherm valt zal de geprojecteerde beelden vaal doen lijken en het bekijken van de beelden lastiger maken.

◆ De projector op de tafel zetten

Bepaal de afstand van het scherm tot de projector aan de hand van de gewenste afmetingen van de te projecteren beelden (zie bladzijde 10).



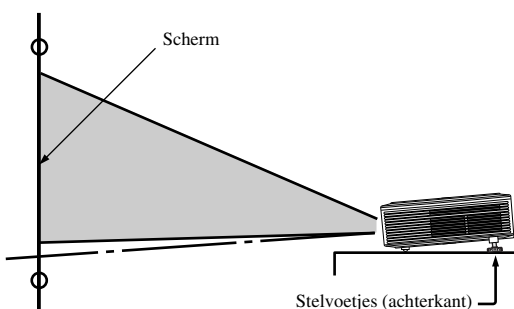
- Zet deze projector niet op een kleed of deken, want hierdoor zal de inlaatopening aan de onderkant geblokkeerd raken, waardoor het binnenwerk oververhit zal raken, hetgeen zal leiden tot storingen of brand.
- Afhankelijk van de manier waarop het toestel geïnstalleerd is, kan warme lucht uit de uitlaat teruggeleid worden naar de inlaten, waardoor de melding "Over Temperature" zal verschijnen en het projecteren zal worden gestopt. Zorg er in een dergelijk geval voor dat de luchtuitlaat de juiste kant op blaast.

◆ Instellen van de projectiehoek

Deze projector is aan de onderkant voorzien van drie voetjes waarmee de projectiehoek kan worden geregeld. Stel de projectiehoek in aan de hand van de positie van de projector.

Voor de beste beelden dient u te projecteren op een vlak scherm dat met een hoek van 90 graden ten opzichte van de vloer is geïnstalleerd.

Indien nodig kunt u de projector iets kantelen met de voetjes aan de onderkant.



1. Til de projector iets op tot de gewenste hoek bereikt is.
2. Gebruik de knoppen naast de stelvoetjes (achter) om de voetjes tevoorschijn te laten komen.
3. Laat de knoppen los om de stelvoetjes (achter) in deze stand te vergrendelen.
4. U kunt de stelvoetjes (achter) in- en uitschroeven voor een fijnere instelling.
 - Indien nodig kunt u ook het stelvoetje (voor) in- en uitschroeven voor een fijnere instelling.

Na gebruik van de projector

Ontgrendel de stelvoetjes (achter) met de bijbehorende knoppen en doe de voetjes terug in de projector.

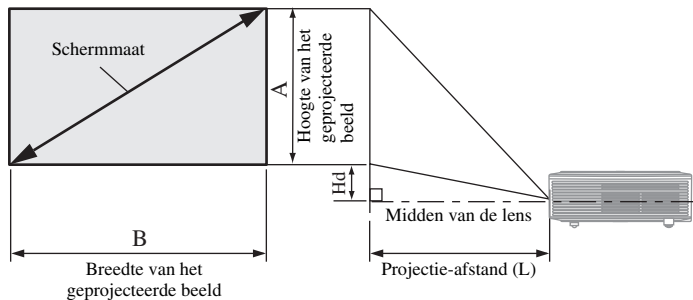
Bij perspectivische vertekening van de geprojecteerde beelden

Wanneer het scherm en de projector niet loodrecht staan ten opzichte van elkaar, raken de geprojecteerde beelden perspectivisch vertekend. Als u de projector en het scherm zelf niet loodrecht tegenover elkaar kunt zetten, kunt u de correctie voor perspectivische (trapezium) vervorming gebruiken (zie bladzijde 17).

◆ Schermmaat en projectie-afstand

Raadpleeg het volgende diagram bij het bepalen van de schermafmetingen.

Bij een scherm met een beeldverhouding van 16:9



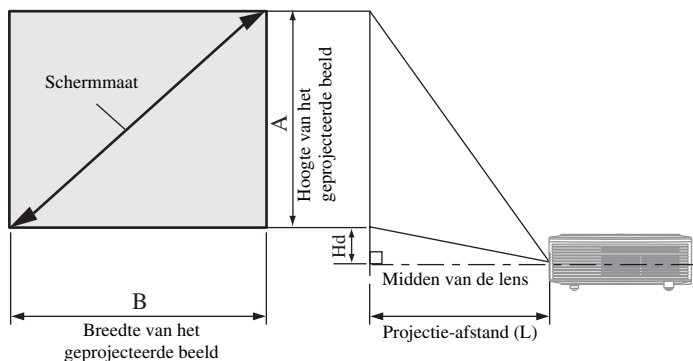
Schermmaat 16:9						Projectie-afstand (L)				Hd	
Diagonaal		Hoogte A		Breedte B		Min.		Max.			
inch	cm	inch	cm	inch	cm	inch	m	inch	m	inch	cm
40	102	20	50	35	89	56	1,4	68	1,7	6,6	17
60	152	29	75	52	133	85	2,2	103	2,6	9,9	25
80	203	39	100	70	177	114	2,9	139	3,5	13,2	33
100	254	49	125	87	221	143	3,6	174	4,4	16,5	42
150	381	74	187	131	332	216	5,5	262	6,6	24,7	63
200	508	98	249	174	443	289	7,3	349	8,9	32,9	84
250	635	123	311	218	553	362	9,2	-	-	41,2	105
275	699	135	342	240	609	398	10,1	-	-	45,3	115

- De hierboven vermelde cijfers zijn bij benadering en kunnen iets afwijken van de daadwerkelijke maten.

Bij een scherm met een beeldverhouding van 4:3

Als het scherm een beeldverhouding heeft van 4:3, is de positionele relatie tussen het geprojecteerde beeld en het scherm zoals hieronder staat aangegeven. Raadpleeg de onderstaande tabel bij de installatie.

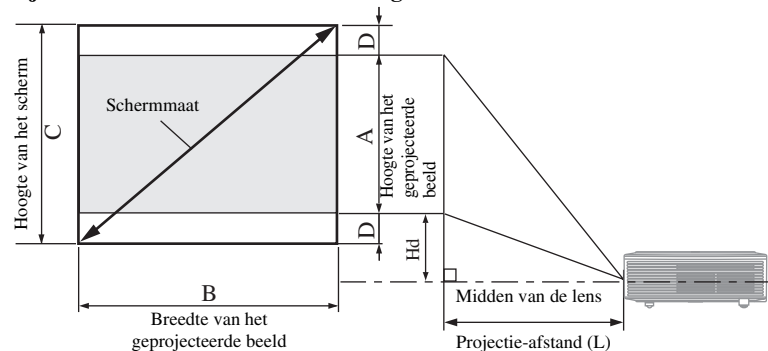
Bij een beeld met een beeldverhouding van 4:3



Schermmaat 4:3						Projectie-afstand (L)				Hd	
Diagonaal		Hoogte A		Breedte B		Min.		Max.			
inch	cm	inch	cm	inch	cm	inch	m	inch	m	inch	cm
40	102	24	61	32	81	65	1,6	79	2,0	6,8	17
60	152	36	91	48	122	98	2,5	119	3,0	10,2	26
80	203	48	122	64	163	132	3,3	159	4,0	13,6	35
100	254	60	152	80	203	165	4,2	200	5,1	17,0	43
150	381	90	229	120	305	248	6,3	300	7,6	25,5	65
200	508	120	305	160	406	332	8,4	-	-	34,0	86
250	635	150	381	200	508	-	-	-	-	42,5	108
275	699	165	419	220	559	-	-	-	-	46,8	119

- De hierboven vermelde cijfers zijn bij benadering en kunnen iets afwijken van de daadwerkelijke maten.

Bij een beeld met een beeldverhouding van 16:9



Schermmaat 4:3						Afmetingen van het geprojecteerde beeld 16:9				Projectie-afstand (L)				Hd	
Diagonaal		Hoogte C		Breedte B		Hoogte A		Ongebruikte ruimte (D)		Min.		Max.			
inch	cm	inch	cm	inch	cm	inch	cm	inch	cm	inch	m	inch	m	inch	cm
40	102	24	61	32	81	18,0	46	3,0	8	51	1,3	63	1,6	6,0	15
60	152	36	91	48	122	27,0	69	4,5	11	78	2,0	95	2,4	9,1	23
80	203	48	122	64	163	36,0	91	6,0	15	105	2,7	127	3,2	12,1	31
100	254	60	152	80	203	45,0	114	7,5	19	132	3,3	159	4,0	15,1	38
150	381	90	229	120	305	67,4	171	11,3	29	198	5,0	240	6,1	22,7	58
200	508	120	305	160	406	89,9	228	15,0	38	265	6,7	320	8,1	30,2	77
250	635	150	381	200	508	112,4	286	18,8	48	332	8,4	401	10,2	37,8	96
300	762	180	457	240	610	134,9	343	22,6	57	398	10,1	-	-	45,3	115

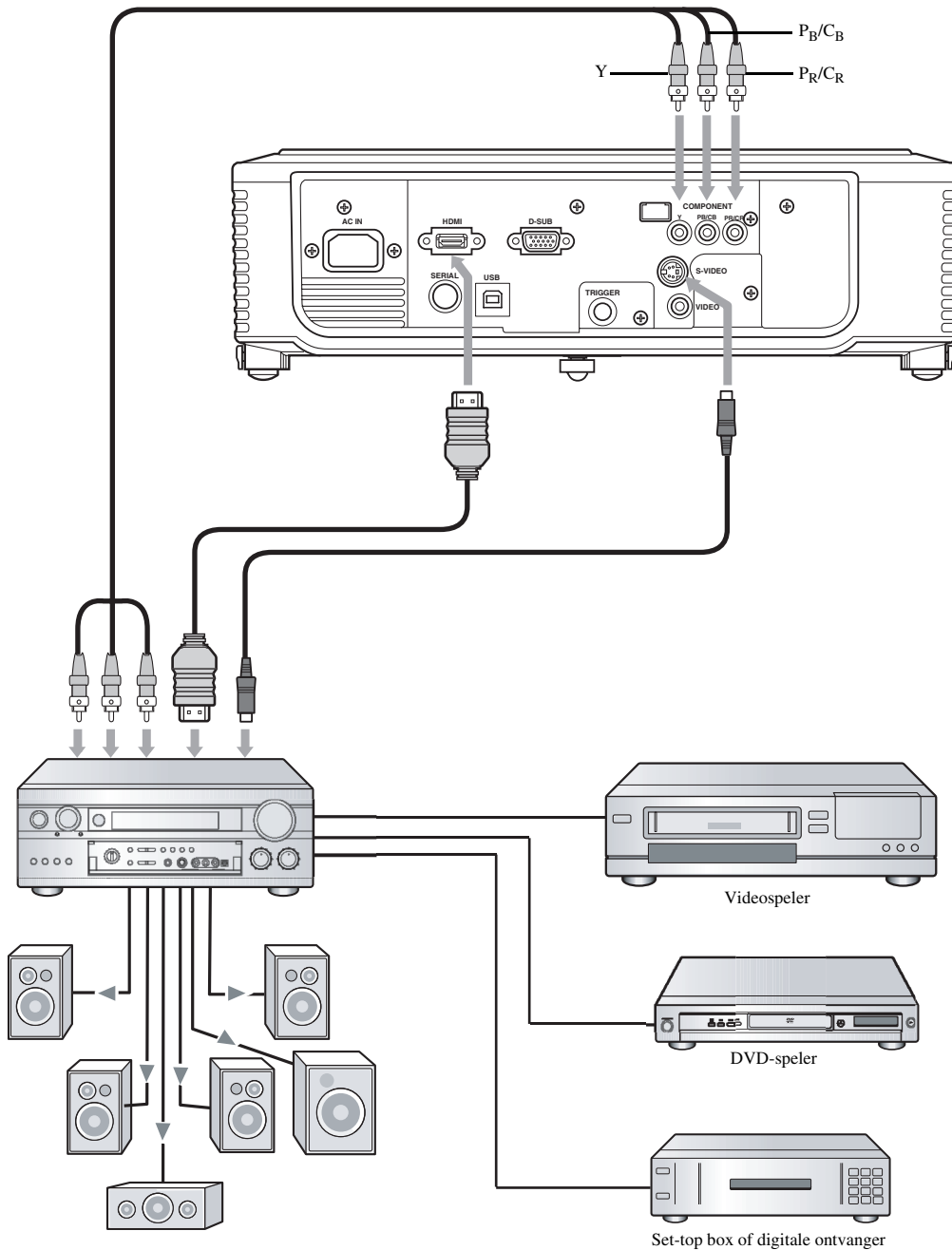
- De hierboven vermelde cijfers zijn bij benadering en kunnen iets afwijken van de daadwerkelijke maten.

5 Aansluitingen

◆ Basisaansluitingen thuisbioscoopstelsel

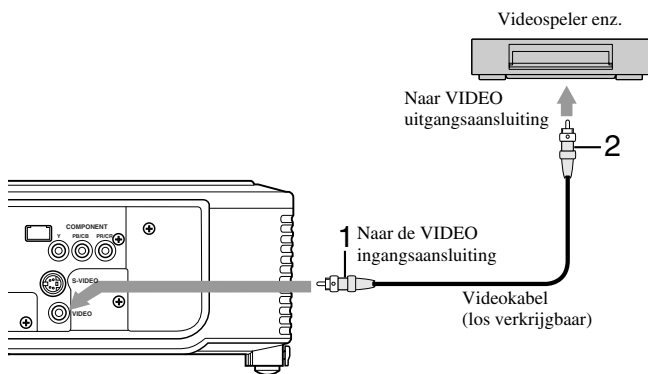
Belangrijk

- Controleer of zowel de projector als de video-apparatuur inderdaad uit staan.
- De correcte aansluitmethoden en namen van de aansluitingen hangen mede af van de aan te sluiten video-apparatuur. Raadpleeg de handleiding van de video-apparatuur in kwestie.
- Lange kabels komen de kwaliteit van de geprojecteerde beelden niet ten goede.



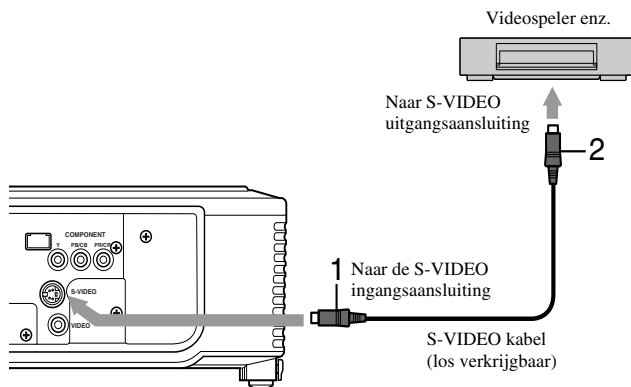
◆ Aansluiten op een videospeler enz.

Gebruiken van de VIDEO aansluiting



1. Sluit het ene uiteinde (geel) van een los verkrijgbare videokabel aan op de VIDEO ingangsaansluiting van deze projector.
2. Sluit het andere uiteinde (geel) van de videokabel aan op de VIDEO uitgangsaansluiting van de aan te sluiten apparatuur.

Gebruiken van de S-VIDEO aansluiting



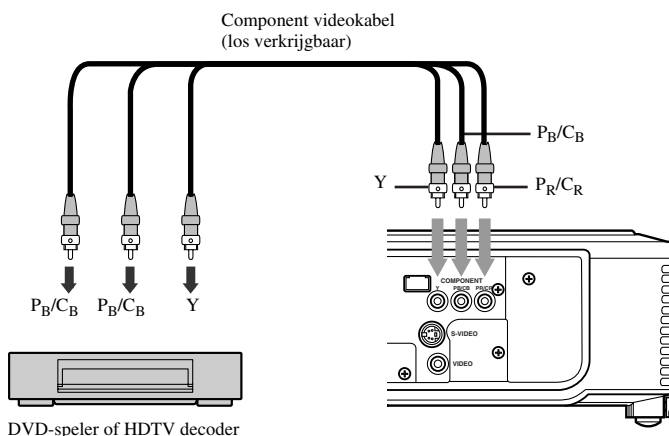
1. Sluit het ene uiteinde van een los verkrijgbare S-videokabel aan op de S-VIDEO ingangsaansluiting van deze projector.
2. Sluit het andere uiteinde van de S-videokabel aan op de S-VIDEO uitgangsaansluiting van de aan te sluiten apparatuur.

Wanneer er een tv-ontvanger of videorecorder wordt aangesloten:

Wanneer u deze projector gebruikt met een tv-ontvanger of videorecorder, is het mogelijk dat er een "No Signal" melding verschijnt op het scherm wanneer u overschakelt naar een kanaal waarop geen zender ontvangen wordt. Stel in een dergelijk geval de kanalen van de tv-ontvanger of de videorecorder opnieuw in. Om dit probleem te voorkomen kunt u de functie voor het overslaan van kanalen van de tv-ontvanger of videorecorder gebruiken. (Dan zullen alleen kanalen waarop een zender wordt ontvangen worden weergegeven.)

◆ Aansluiten op een DVD-speler of HDTV decoder

Deze projector kan worden aangesloten op andere video-apparatuur zoals een DVD-speler of HDTV decoder. U moet de component video uitgangsaansluitingen van de video-apparatuur in kwestie verbinden met de COMPONENT ingangsaansluitingen van deze projector.

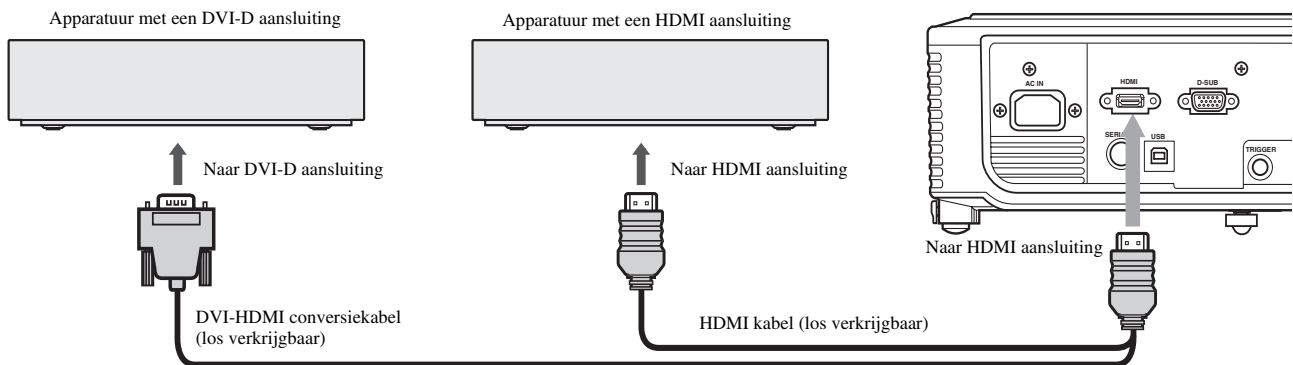


- Afhankelijk van het type DVD-speler dat u gebruikt is het mogelijk dat de beelden niet correct geprojecteerd kunnen worden.
- Afhankelijk van het typeingangssignaal kan het even duren voor er beeld verschijnt op het scherm.

◆ HDMI of DVI aansluitingen

Beelden kunnen met een hoge kwaliteit worden geprojecteerd wanneer u de HDMI ingangsaansluiting van deze projector aansluit op video-apparatuur met een HDMI of DVI-D uitgangsaansluiting. Bovendien biedt deze projector ondersteuning voor HDCP en is deze in staat gecodeerde digitale videogegevens van DVD-spelers te verwerken.

- HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection), ontwikkeld door Intel Corporation, is een methode voor het beschermen van auteursrechten door middel van het coderen van digitale videogegevens.
- HDMI (High-Definition Multimedia Interface) is volledig compatibel met oudere computers, beeldschermen en consumentenelektronica die voldoen aan de DVI standaarden.
- Afhankelijk van de video-apparatuur die u wilt aansluiten is het mogelijk dat deze projector geen beeld kan weergeven of niet naar behoren kan functioneren. Raadpleeg in een dergelijk geval de handleiding van de aangesloten video-apparatuur.

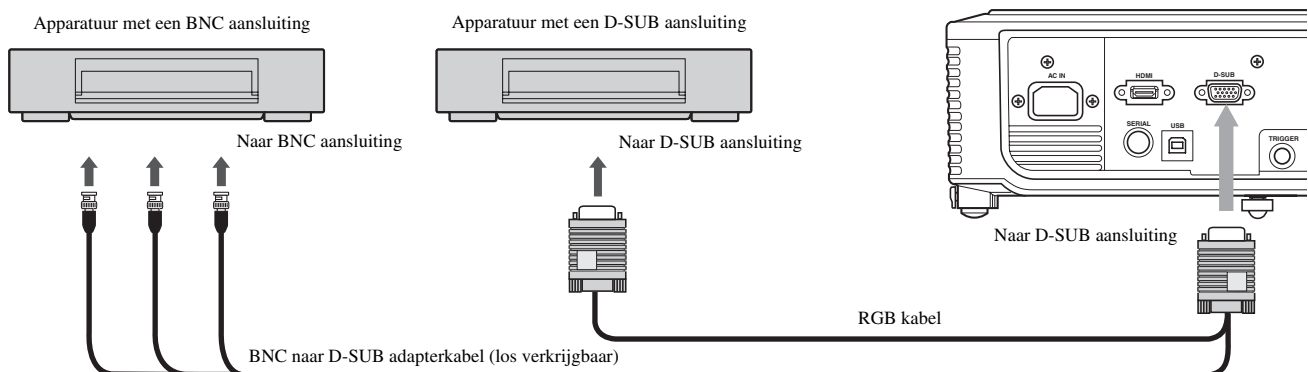


Afhankelijk van de aangesloten apparatuur is het mogelijk dat bij gebruik van de HDMI of DVI-D aansluiting voor het aansluiten van de projector op DVI-Digitale apparatuur (zoals een DVD-speler), zwarte partijen licht en bleek weergegeven worden.

- Dit wordt bepaald door de instelling voor het zogenaamde zwartniveau van de aangesloten apparatuur. Er zijn twee manieren voor het digitaal overbrengen van beeldgegevens die gebruik maken van verschillende zwartniveau instellingen. Daarom verschillen de specificaties van de door de diverse DVD-spelers geproduceerde signalen aan de hand van de manier waarop zij beeldgegevens digitaal overbrengen.
- Sommige DVD-spelers hebben een functie om de manier waarop de digitale signalen worden overgebracht om te schakelen. Als uw DVD-speler een dergelijke functie heeft, stel deze dan als volgt in:
EXPAND of ENHANCED → NORMAL
- Raadpleeg de handleiding van uw DVD-speler voor details.
- Wanneer uw digitale apparatuur niet voorzien is van een dergelijke functie, kunt u de BRIGHTNESS op +16 en het CONTRAST op -17 instellen via het IMAGE menu van deze projector, of de zwartweergave aanpassen terwijl u naar het beeld kijkt.

◆ D-SUB aansluitingen

Beelden kunnen met een hoge kwaliteit worden geprojecteerd wanneer u de D-SUB aansluiting van deze projector aansluit op apparatuur met een D-SUB of BNC uitgangsaansluiting.

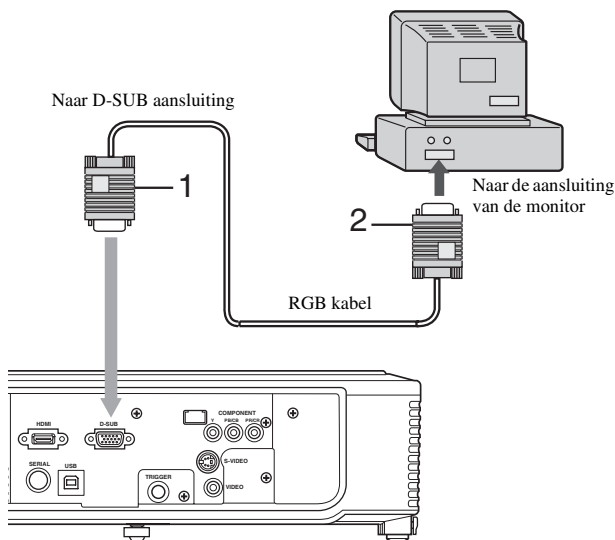


- Gebruik de meegeleverde RGB kabel om deze projector en de apparatuur in kwestie op elkaar aan te sluiten.
- Voor video-apparatuur met een BNC aansluiting dient u gebruik te maken van een los verkrijgbare BNC naar D-SUB adapterkabel om deze aan te kunnen sluiten op de projector.

◆ Aansluiten op een computer

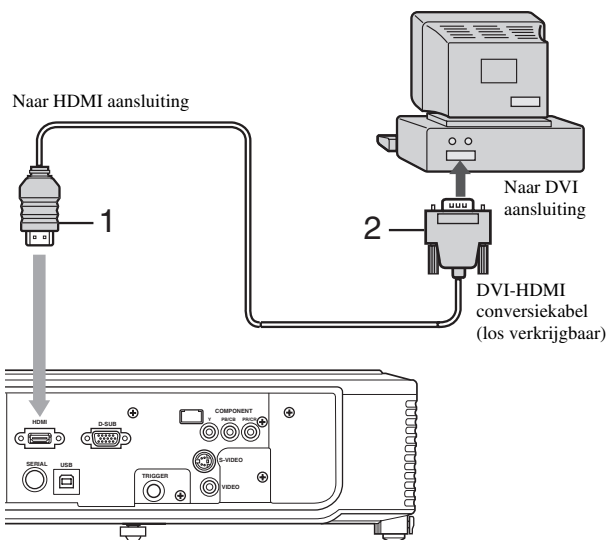
Belangrijk

- Controleer of zowel de projector als de computer inderdaad uit staan.
- Wanneer u de projector aansluit op een desktop computer, dient u de RGB kabel naar de monitor los te maken.
- Afhankelijk van de computer die u wilt aansluiten is het mogelijk dat deze projector geen beeld kan weergeven of niet naar behoren kan functioneren. Raadpleeg in een dergelijk geval de handleiding van de aangesloten computer.



Voor analoge aansluitingen:

1. Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde RGB kabel aan op de D-SUB aansluiting van deze projector.
 2. Verbind het andere uiteinde van de RGB kabel met de monitoraansluiting van de computer.
- Afhankelijk van het type computer is het mogelijk dat er extra apparatuur vereist is, zoals een conversie-adapter of een analoge RGB uitgangsadapter.
 - Deze projector biedt geen ondersteuning voor zg. 3-lijn signalen (SYNC-ON-GREEN signalen).

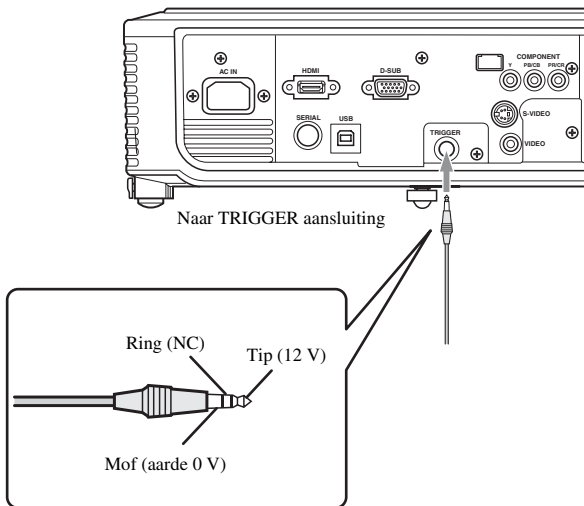


Voor digitale aansluitingen:

1. Sluit het ene uiteinde van een los verkrijgbare DVI-HDMI conversiekabel aan op de HDMI aansluiting van deze projector.
 2. Verbind het andere uiteinde van de DVI-HDMI kabel met de DVI aansluiting van de computer.
- Afhankelijk van het type computer is het mogelijk dat er extra apparatuur vereist is, zoals een conversie-adapter of een analoge RGB uitgangsadapter.
 - Druk op de HDMI toets op de afstandsbediening wanneer u beelden van een digitaal aangesloten computer wilt bekijken.
 - Zet eerst de projector aan en dan pas de computer.
 - Lange kabels komen de kwaliteit van de geprojecteerde beelden niet ten goede.
 - Het signaal dat binnenkomt via de HDMI aansluiting wordt niet gereproduceerd via de D-SUB aansluiting.

◆ TRIGGER aansluiting

De TRIGGER aansluiting op het achterpaneel van de projector is een aansluiting die een 12 V signaal produceert voor het aansturen van externe apparatuur wanneer er beelden worden geprojecteerd.



Om de TRIGGER aansluiting te gebruiken, dient u TRIGGER OUT in te stellen op ON in het SETUP menu. (De fabrieksinstelling is OFF.) Volg deze stappen om de instelling te veranderen.

Met het SETUP menu:

(Zie bladzijde 23 voor instellingen via de menu's.)

1. Open het SETUP menu.
2. Selecteer TRIGGER OUT met de ▲ of ▼ toets.
3. Selecteer ON met de ◀ of ▶ toets.

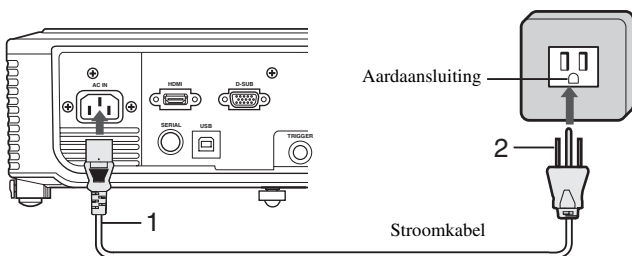
Sluiten van het menu:

4. Druk een paar keer op de MENU toets.

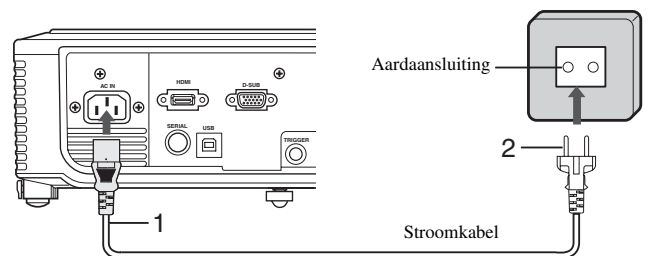
- Gebruik de signalen van de TRIGGER aansluiting niet als stroombron voor andere apparatuur.
- Verbind de TRIGGER aansluiting niet met de audio aansluiting van andere apparatuur. Hierdoor kan uw apparatuur beschadigd raken.
- De opgegeven stroomsterkte voor de TRIGGER aansluiting is 200 mA. Als er een stroom wordt gebruikt die deze waarde te boven gaat, kunnen er storingen optreden.
- Neemt u alstublieft contact op met de betreffende fabrikanten voor informatie over elektrische schermen.

◆ Aansluiten van de stroomkabel

Voor de V.S.



Voor Europa



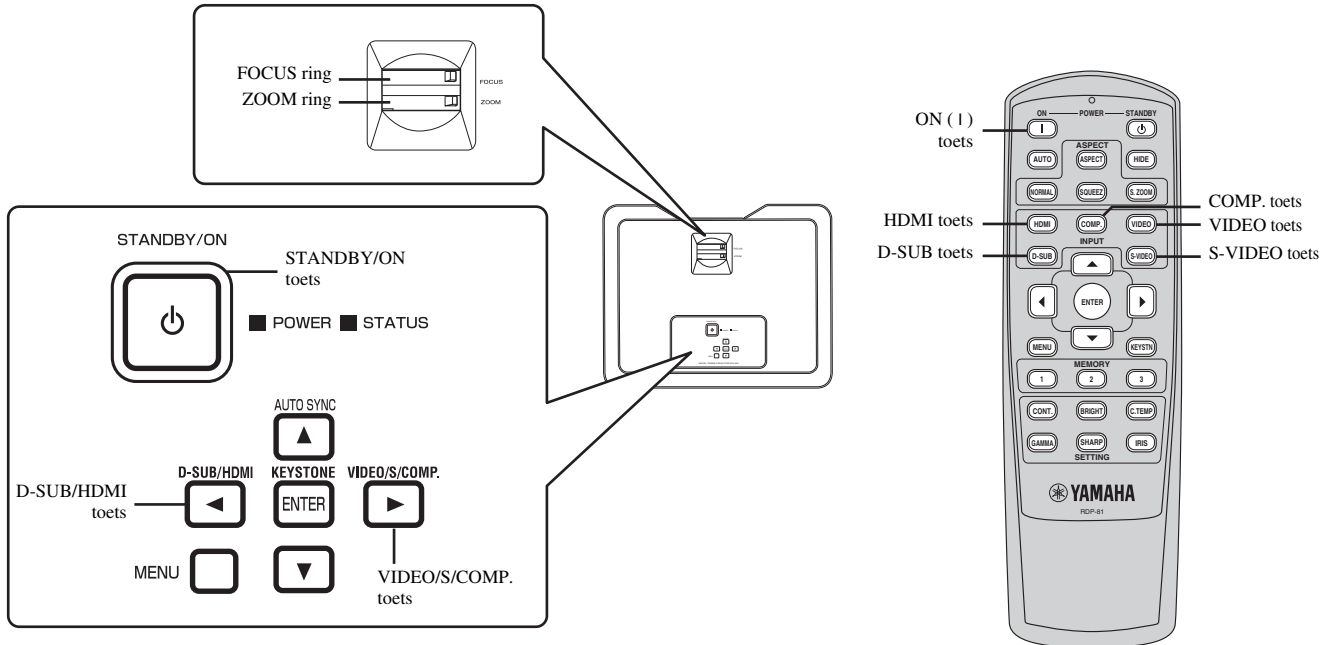
1. Steek de meegeleverde stroomkabel in de AC IN netstroomaansluiting van deze projector.
2. Steek het andere uiteinde van de stroomkabel in een stopcontact.
 - Deze projector wordt geleverd met stroomkabels voor gebruik in de V.S. en Europa. Gebruik de correcte kabel voor uw land.
 - Deze projector maakt gebruik van een stekker met aarding op een derde pool. U mag de aardaansluiting van de stekker niet verwijderen. Als de stekker niet past in uw stopcontact dient u een elektricien te vragen het stopcontact te veranderen.
 - De meegeleverde stroomkabel voor de V.S. is gespecificeerd voor gebruik bij 120 V. Sluit deze kabel in geen geval aan op een stopcontact of stroomvoorziening met een ander voltage of frequentie dan opgegeven. Als u een stroomvoorziening met een ander dan het opgegeven voltage gebruikt, dient u zelf voor een daarvoor geschikte stroomkabel te zorgen.

6 Projectie

◆ Bekijken van videobeelden

Vorbereiding:

- Verwijder altijd eerst de lensdop voor u de projector gaat gebruiken.
- Zet de aangesloten video-apparatuur aan.



1. Controleer of de POWER indicator rood oplicht.
 - Als de projector de vorige keer uitgeschakeld is voordat de lamp voldoende was afgekoeld, is het mogelijk dat de ventilator gaat draaien en dat de STANDBY/ON toets niet werkt wanneer de stekker in het stopcontact gedaan wordt. (De STATUS indicator knippert groen.) Nadat de ventilator is gestopt met draaien kunt u op de STANDBY/ON toets drukken om de POWER indicator weer aan te zetten.
 2. Druk op de STANDBY/ON (⏻) toets op de projector zelf of op de ON (I) toets op de afstandsbediening.
 - Het kan ongeveer een minuut duren voor de lamp gaat branden.
 - Het komt heel soms voor dat de lamp niet gaat branden. Wacht in een dergelijk geval een paar minuten voor u het opnieuw probeert.
 - Doe in geen geval de lensdop op de lens wanneer de lamp brandt.
 3. Selecteer een signaalbron.
 - Druk op de VIDEO/S/COMP. of D-SUB/HDMI toets op de projector, of op één van de ingangsketozetons (VIDEO, S-VIDEO, COMP., HDMI, of D-SUB) op de afstandsbediening om de gewenste signaalbron te kiezen. Selecteer de signaalbron die overeenkomt met de gebruikte aansluiting.
 - De signaalbron schakelt heen en weer tussen VIDEO, S-VIDEO of COMPONENT met elke druk op de VIDEO/S/COMP. toets op de projector.
 - De signaalbron schakelt heen en weer tussen D-SUB en HDMI met elke druk op de D-SUB/HDMI toets op de projector.
 - Afhankelijk van het typeingangssignaal kan het even duren voor er beeld verschijnt op het scherm.
 - Sommige beelden kunnen beter bekeken worden wanneer de beeldverhouding wordt omgeschakeld (zie bladzijde 18).
 4. Verander indien nodig de positie van de projector om de juiste projectie-afstand te bewaren om de beelden op de juiste afmetingen weer te geven.
 5. Zorg er bij het veranderen van de positie voor dat de projector en het scherm loodrecht ten opzichte van elkaar geplaatst blijven (zie bladzijde 8).
 - Wanneer de projector niet loodrecht ten opzichte van het scherm geplaatst kan worden, dient u de projectiehoek aan te passen (zie bladzijde 8).
 6. Pas de afmetingen van de geprojecteerde beelden aan door de ZOOM ring te verdraaien.
 7. Stel scherp door de FOCUS ring te verdraaien.
- Herhaal de stappen 4 t/m 7 indien nodig.

Belangrijk

- Wanneer er langere tijd een 4:3 beeld is geprojecteerd en er wordt overgeschakeld naar 16:9 weergave, is het mogelijk dat de zwarte balken enigszins zichtbaar blijven op het 16:9 beeld. Raadpleeg in een dergelijk geval uw dealer.
- Projecteer geen stilstaande beelden te lang achter elkaar, want de kans bestaat dat deze gaan 'na-ijlen' en enigszins zichtbaar zullen blijven.

Stoppen met projecteren:

1. Druk op de STANDBY/ON (⏻) toets op de projector zelf of op de STANDBY (⏻) toets op de afstandsbediening.
 - Er zal nu een bevestiging verschijnen.
 - Wacht even of druk op de MENU toets om de procedure te annuleren.
2. Druk op de STANDBY/ON (⏻) toets op de projector zelf of op de STANDBY (⏻) toets op de afstandsbediening.
 - De lamp gaat uit en de projector gaat nu een afkoelperiode in. In deze toestand wordt de POWER indicator rood en zal de STATUS indicator groen knipperen.
3. Wacht ongeveer een minuut tot de STATUS indicator uit gaat en de POWER indicator rood blijft branden.
 - Tijdens deze periode van één minuut zullen de in- en uitlaatventilatoren blijven draaien om de lamp af te koelen.
 - Tijdens de afkoelperiode kan de ventilator flink lawaai maken.

Let op

- Haal de stekker niet uit het stopcontact terwijl de STATUS indicator nog aan het knipperen is. Als de stekker onmiddellijk na gebruik uit het stopcontact wordt gehaald, kan de lamp beschadigd raken, of de levensduur van de lamp bekort worden.

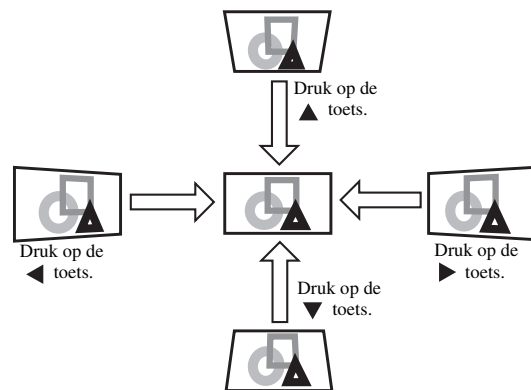
KEYSTONE instelling

Hiermee kunt u de verticale en horizontale vervorming van het beeld die ontstaat wanneer de projector schuin staat corrigeren.

1. Druk op de KEYSTONE (ENTER) toets op de projector zelf of op de KEYSTN toets op de afstandsbediening.
2. Regel de projectiehoek zoals aangegeven met behulp van de ▲, ▼, ◀, ▶ toetsen.

Sluiten van het menu:

3. Druk nog eens op de KEYSTONE (ENTER) toets op de projector zelf of op de KEYSTN toets op de afstandsbediening.



Belangrijk

- Wanneer u de functie voor perspectivische correctie (Keystone) gebruikt, is het mogelijk dat de juiste beeldverhouding verloren gaat.
- Bij gebruik van de perspectivische correctie (Keystone), zal de resolutie worden verlaagd. Bovendien kunnen er verticale strepen in beeld verschijnen en kunnen rechte lijnen verbuigen in beelden met ingewikkelde patronen. Om dergelijke verschijnselen te voorkomen moet u het scherm en de projector zo veel mogelijk loodrecht ten opzichte van elkaar houden.
- Wanneer de perspectiefcorrectie wordt toegepast, is het mogelijk dat het beeld tijdelijk vervormd wordt weergegeven.
- De geprojecteerde beelden kunnen vervormd raken bij een bepaalde waarde voor de perspectivische correctie (Keystone) en een bepaald typeingangssignaal. Stel in zo'n geval een waarde in die binnen het bereik ligt waarin de geprojecteerde beelden niet vervormd raken.
- De ingestelde waarde die getoond wordt bij het instellen van de perspectivische correctie (Keystone) hangt mede af van het typeingangssignaal.

IRIS toets

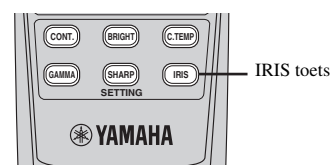
De IRIS functie regelt onder meer het contrast optisch door middel van de lensopening. Kies OPEN om de geprojecteerde beelden helderder te maken. Kies CLOSE om het zwartniveau van de beelden te verbeteren en de algehele helderheid te verminderen.

1. Druk op de IRIS toets op de afstandsbediening.
 - De huidige instelling verschijnt.

IRIS : CLOSE

2. Wijzig de huidige instelling door nog eens op de IRIS toets te drukken terwijl de instelling wordt getoond.


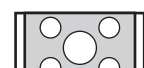




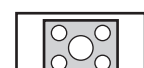






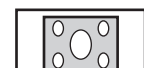


















IRIS : OPEN



Voorbeelden van de beeldverhouding

U kunt de beeldverhouding (de verhouding tussen de breedte en de hoogte van het beeld) voor weergave van hetingangssignaal wijzigen. Het weergavepatroon verandert aan de hand van de SCREEN ASPECT instelling in het INITIAL menu. De volgende tabel gaat uit van 16:9 breedbeeld. Wijzig de instelling aan de hand van het typeingangssignaal.


 : Beeldgebied

	NORMAL	SQUEEZE	SUBTITLE ZOOM* ¹	ZOOM* ¹	SMART ZOOM* ²	THROUGH
Oorspronkelijke beeldformaat	Toont het beeld met behoud van de ontvangens aspectratio.	Beeld wordt verbreed tot 16:9 en boven en onder ingedrukt.	'Cinema Scope' beelden worden vergroot en samen met eventuele ondertiteling weergegeven.	Vistabeeld wordt vergroot en weergegeven met ondertiteling.	Beeld wordt vergroot tot 16:9 maar in het midden blijft de aspectratio gelijk.	Ingangssignaal wordt in oorspronkelijke vorm weergegeven.
 4:3 beeld (480i, 576i, 480p, 576p, en PC)						
 4:3 Samengedrukt (480i, 576i, 480p, 576p)						
 4:3 Postbus (CinemaScope met ondertiteling) (480i, 576i, 480p, 576p)						
 4:3 Postbus (Vista-beeld) (480i, 576i, 480p, 576p)						
 16:9 beeld (720p, 1080i)			Niet beschikbaar.	Niet beschikbaar.	Niet beschikbaar.	

*1: Alleen beschikbaar met een 480p of 576pingangssignaal.

*1: Wanneer ASPECT ingesteld is op SUBTITLE ZOOM of ZOOM, kan de weergavepositie veranderd worden met de toetsen ▲ en ▼ op de afstandsbediening.

*2: OVER SCAN en BLACK MASK in het SIGNAL menu zijn niet beschikbaar in de SMART ZOOM stand.

- De vakken met vet gedrukte randen  zijn de aanbevolen instellingen.
- Deze projector is uitgerust met een functie om de aspectratio te veranderen. Als u een aspectratio kiest die niet overeenkomt met die van hetingangssignaal, dan kunnen randen van het beeld onzichtbaar blijven of vervormen. Indien u bij het bekijken van video-opnamen de volledige intentie van de makers wilt zien, is het aan te bevelen de aspectratio niet te veranderen.
- Het op openbare plaatsen, zoals in of buiten winkels en hotels, voor zakelijke of andere doeleinden projecteren van beelden die zijn samengedrukt of vergroot door verandering van de aspectratio, kan een inbreuk betekenen op de bescherming volgens het auteursrecht.

Instellen van de beeldverhouding

Met de afstandsbediening:

1. ASPECT toets

- Met elke druk op de ASPECT toets zal de beeldverhouding als volgt veranderen: van DEFAULT naar NORMAL, SQUEEZE, SUBTITLE ZOOM, ZOOM, SMART ZOOM, THROUGH en terug naar DEFAULT. DEFAULT wordt automatisch op NORMAL of SQUEEZE gezet, afhankelijk van hetingangssignaal.

* De mogelijke beeldverhoudingen hangen mede af van hetingangssignaal.

2. NORMAL, SQUEEZE, S.ZOOM toets

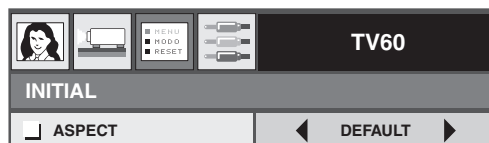
- De NORMAL, SQUEEZE, S.ZOOM (SMART ZOOM) toetsen op de afstandsbediening stellen u in staat de beeldverhouding direct in te stellen.

* Afhangelijk van hetingangssignaal is het mogelijk dat deze toetsen niet functioneren.

Met het INITIAL menu:

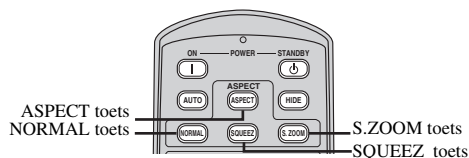
(Zie bladzijde 22 voor het instellen via de menu's.)

1. Open het INITIAL menu.
2. Selecteer ASPECT met de ▲ of ▼ toets.
3. Kies de gewenste instelling voor de beeldverhouding met de ◀ of ▶ toets.



Sluiten van het menu:

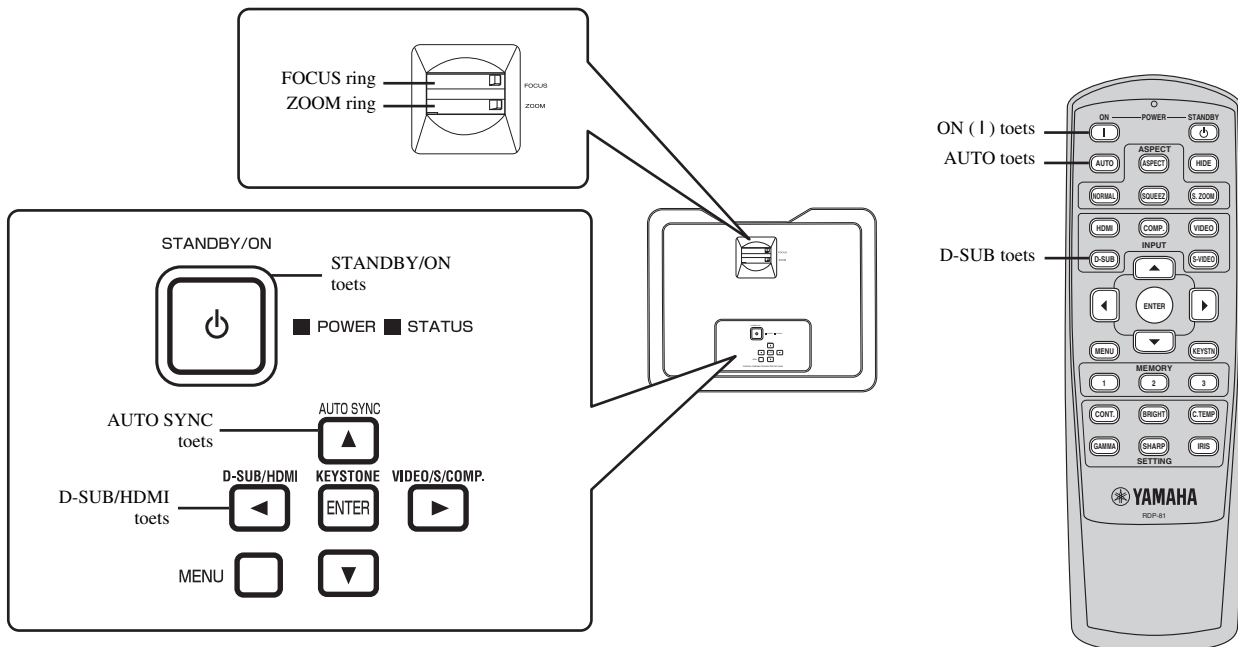
4. Druk een paar keer op de MENU toets.



◆ Bekijken van computerbeelden

Vorbereiding:

- Verwijder altijd eerst de lensdop voor u de projector gaat gebruiken.
- Zet de aangesloten computer aan.



1. Controleer of de POWER indicator rood oplicht.
 - Als de projector de vorige keer uitgeschakeld is voordat de lamp voldoende was afgekoeld, is het mogelijk dat de ventilator gaat draaien en dat de STANDBY/ON toets niet werkt wanneer de stekker in het stopcontact gedaan wordt. (De STATUS indicator knippert groen.) Nadat de ventilator is gestopt met draaien kunt u op de STANDBY/ON toets drukken om de POWER indicator weer aan te zetten.
 2. Druk op de STANDBY/ON (⏻) toets op de projector zelf of op de ON (I) toets op de afstandsbediening.
 - Het kan ongeveer een minuut duren voor de lamp gaat branden.
 - Het komt heel soms voor dat de lamp niet gaat branden. Wacht in een dergelijk geval een paar minuten voor u het opnieuw probeert.
 - Doe in geen geval de lensdop op de lens wanneer de lamp brandt.
 3. Selecteer een signaalbron.
 - Druk op de D-SUB/HDMI toets op de projector zelf, of op de D-SUB toets op de afstandsbediening om de aansluiting die u wilt gebruiken te selecteren.
 - De signaalbron schakelt heen en weer tussen D-SUB en HDMI met elke druk op de D-SUB/HDMI toets op de projector.
 - Afhankelijk van het type ingangssignaal kan het even duren voor er beeld verschijnt op het scherm.
 - Afhankelijk van het type ingangssignaal, is het mogelijk dat de beelden niet in de correcte positie geprojecteerd kunnen worden. Druk in zo'n geval op de AUTO SYNC toets op de projector of op de AUTO toets op de afstandsbediening (zie bladzijde 21).
 4. Verander indien nodig de positie van de projector om de juiste projectie-afstand te bewaren om de beelden op de juiste afmetingen weer te geven.
 5. Zorg er bij het veranderen van de positie voor dat de projector en het scherm loodrecht ten opzichte van elkaar geplaatst blijven (zie bladzijde 8).
 - Wanneer de projector niet loodrecht ten opzichte van het scherm geplaatst kan worden, dient u de projectiehoek aan te passen (zie bladzijde 8).
 6. Pas de afmetingen van de geprojecteerde beelden aan door de ZOOM ring te verdraaien.
 7. Stel scherp door de FOCUS ring te verdraaien.
- Herhaal de stappen 4 t/m 7 indien nodig.

Belangrijk

- Wanneer er langere tijd een 4:3 beeld is geprojecteerd en er wordt overgeschakeld naar 16:9 weergave, is het mogelijk dat de zwarte balken enigszins zichtbaar blijven op het 16:9 beeld. Raadpleeg in een dergelijk geval uw dealer.
- Projecteer geen stilstaande beelden te lang achter elkaar, want de kans bestaat dat deze gaan 'na-ijlen' en enigszins zichtbaar zullen blijven.

Stoppen met projecteren:

1. Druk op de STANDBY/ON (⏻) toets op de projector zelf of op de STANDBY (⏻) toets op de afstandsbediening.
 - Er zal nu een bevestiging verschijnen.
 - Wacht even of druk op de MENU toets om de procedure te annuleren.
2. Druk op de STANDBY/ON (⏻) toets op de projector zelf of op de STANDBY (⏻) toets op de afstandsbediening.
 - De lamp gaat uit en de projector gaat nu een afkoelperiode in. In deze toestand wordt de POWER indicator rood en zal de STATUS indicator groen knipperen.
3. Wacht ongeveer een minuut tot de STATUS indicator uit gaat en de POWER indicator rood blijft branden.
 - Tijdens deze periode van één minuut zullen de in- en uitlaatventilatoren blijven draaien om de lamp af te koelen.
 - Tijdens de afkoelperiode kunnen de ventilatoren flink lawaai maken.

Let op

- Haal de stekker niet uit het stopcontact terwijl de STATUS indicator nog aan het knipperen is. Als de stekker onmiddellijk na gebruik uit het stopcontact wordt gehaald, kan de lamp beschadigd raken, of de levensduur van de lamp bekort worden.

AUTO / AUTO SYNC toetsen

Voer de volgende procedure uit wanneer de beelden van de computer niet op de juiste plek geprojecteerd worden.

1. Schakel een eventuele screensaver (schermbeveiliging) uit.
2. Projecteer een beeld met flinke lichte partijen (bijv. de Prullenbak op het volledige beeldscherm).
3. Druk op de AUTO toets op de afstandsbediening of op de AUTO SYNC toets op de projector zelf.
De projector maakt vervolgens automatisch de optimale positionele instellingen voor dit ingangssignaal.
 - Als het beeld ook nadat u verschillende keren AUTO or AUTO SYNC heeft gedrukt niet op de juiste plek wordt geprojecteerd, kunt u de instellingen in het SIGNAL menu wijzigen om de beelden op de juiste positie weer te laten geven (zie bladzijde 31).
 - Wanneer u deze procedure uitvoert met een donker beeld, kan het beeld niet correct geplaatst worden.

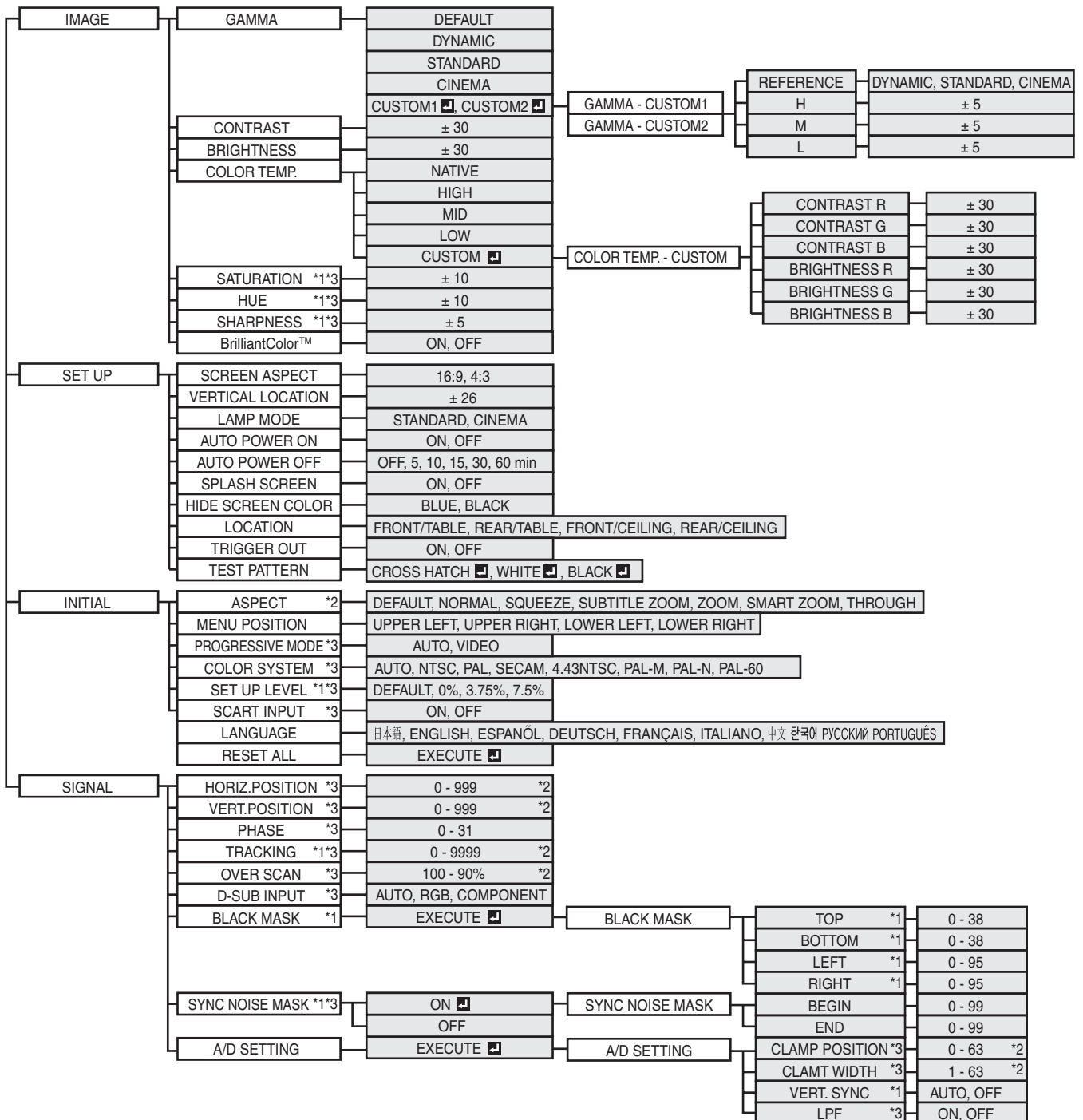
Aansluiten op een draagbare computer

In sommige gevallen zullen er geen beelden worden geprojecteerd wanneer de projector is aangesloten op een laptop computer. In een dergelijk geval dient u de computer zo in te stellen dat deze een uitgangssignaal produceert. De procedure voor het wijzigen van deze instelling hangt af van de computer in kwestie. Raadpleeg hiervoor de handleiding van uw computer.

7 Menu

◆ Overzicht menu's

Er worden geen menu's getoond wanneer de projector geen signaal ontvangt.



Nadat u een item met een heeft geselecteerd, moet u op de ENTER toets drukken.

*1: Niet beschikbaar bij bepaalde signalen.

*2: De standaardwaarde en het instelbereik hangen mede af van hetingangssignaal.

*3: Zie de volgende bladzijde voor de mogelijkheden en onmogelijkheden.

SATURATION	Niet beschikbaar met HDMI als signaalbron HDMI of wanneer het D-SUB ingangssignaal een RGB signaal is.
HUE	Alleen beschikbaar wanneer het VIDEO of S-VIDEO ingangssignaal een NTSC of 4.43NTSC signaal is.
SHARPNESS	Niet beschikbaar wanneer er een computersignaal binnenkomt via D-SUB of HDMI.
PROGRESSIVE MODE	Alleen beschikbaar met een TV50, TV60, 480i of 576i ingangssignaal.
COLOR SYSTEM	Alleen beschikbaar met een VIDEO of S-VIDEO ingangssignaal.
SET UP LEVEL	Niet beschikbaar wanneer de D-SUB bron een computersignaal is en de signaalbron HDMI is.
SCART INPUT	Alleen beschikbaar met D-SUB als signaalbron.
HORIZ. POSITION	Niet beschikbaar met HDMI als signaalbron.
VERT. POSITION	Niet beschikbaar met HDMI als signaalbron.
PHASE	Alleen beschikbaar met COMPONENT en D-SUB als signaalbron, behalve bij een RGBCs (576i) signaal.
TRACKING	Alleen beschikbaar wanneer er een computersignaal binnenkomt via D-SUB.
OVER SCAN	Niet beschikbaar wanneer het VIDEO of S-VIDEO ingangssignaal een NTSC, 4.43NTSC, PAL-M, PAL-60 signaal is.
D-SUB INPUT	Alleen beschikbaar wanneer de signaalbron D-SUB is, met uitzondering van RGBCs (576i) signalen.
SYNC NOISE MASK	Beschikbaar met COMPONENT 720p, 1080i ingangssignalen en D-SUB 720p, 1080i computersignalen.
CLAMP POSITION	Beschikbaar met COMPONENT en D-SUB als signaalbron, behalve bij een RGBCs (576i) ingangssignaal.
CLAMP WIDTH	Beschikbaar met COMPONENT en D-SUB als signaalbron, behalve bij een RGBCs (576i) ingangssignaal.
LPF	Alleen beschikbaar met COMPONENT of D-SUB als signaalbron en een 480i/p, 576i/p ingangssignaal, behalve een RGBCs (576i) ingangssignaal.

Instellen via de menu's

Hieronder wordt als voorbeeld beschreven hoe u de AUTO POWER OFF tijd in moet stellen.

1. Druk op de MENU toets.

- Als er geen signaal binnenkomt, zal het menu niet verschijnen.

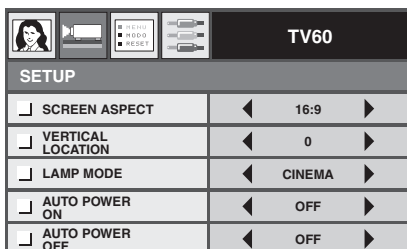


2. Druk op de ◀ of ▶ toets om het gewenste menu te selecteren.

- In dit voorbeeld wordt het SETUP menu geselecteerd.



3. Druk op de ENTER toets (of op de ▼ toets).



4. Druk op de ▲ of ▼ toets om het in te stellen item te selecteren.

└ AUTO POWER ON	◀ OFF ▶
└ AUTO POWER OFF	◀ OFF ▶
└ SPLASH SCREEN	◀ ON ▶

5. Stel het geselecteerde item in met de ◀ of ▶ toets.

└ AUTO POWER ON	◀ OFF ▶
└ AUTO POWER OFF	◀ 30 min ▶
└ SPLASH SCREEN	◀ ON ▶

Sluiten van het menu:

6. Druk een paar keer op de MENU toets.

Belangrijk




- Als de MENU toets niet werkt, haal dan de stekker uit het stopcontact. Wacht een minuut of 10, doe de stekker weer terug en probeer het opnieuw.

◆ Menu-instellingen

Met de volgende items in de menu's kunt u deze projector aanpassen aan uw voorkeuren.

1. IMAGE menu

TV60	
IMAGE	
└ GAMMA	◀ DEFAULT ▶
└ CONTRAST	◀ 0 ▶
└ BRIGHTNESS	◀ 0 ▶
└ COLOR TEMP.	◀ MID ▶
└ SATURATION	◀ 0 ▶
└ HUE	◀ 0 ▶
└ SHARPNESS	◀ 0 ▶
└ BrilliantColor™	◀ OFF ▶

ITEM	INSTELLING	FUNCTIE
GAMMA	DEFAULT	De juiste gamma-instelling wordt automatisch ingesteld aan de hand van hetingangssignaal. Selecteer DEFAULT voor normaal gebruik.
	DYNAMIC	Kies deze instelling om een contrastrijk beeld te verkrijgen, ook wanneer de ruimte helderder verlicht is.
	STANDARD	Kies deze instelling om de subtiele kleuren, zoals huidtinten, ook bij donkere gedeelten levendig te houden. Deze instelling is geschikt voor wanneer u naar de tv kijkt.
	CINEMA	Kies deze instelling wanneer u naar films kijkt bij gedimde verlichting, zoals in de bioscoop.
	CUSTOM 1  , CUSTOM 2 	Hiermee kunt u zelf de gammafunctie regelen (zie bladzijde 27)
CONTRAST	± 30	Regelen van het contrast van de geprojecteerde beelden (zie bladzijde 27).
BRIGHTNESS	± 30	Regelen van de helderheid van de geprojecteerde beelden (zie bladzijde 27).
COLOR TEMP.	NATIVE	Kies hiervoor wanneer u beelden projecteert zonder de kleurtemperatuur te regelen.
	H	Kies deze instelling voor een hoge kleurtemperatuur (zie bladzijde 28).
	M	Kies deze instelling voor een gemiddelde kleurtemperatuur (zie bladzijde 28).
	L	Kies deze instelling voor een lage kleurtemperatuur (zie bladzijde 28).
	CUSTOM 	Hiermee kunt u zelf de instelling voor de kleurtemperatuur regelen (zie bladzijde 28)
SATURATION	± 10	Regelen van de kleurverzadiging van de geprojecteerde beelden (zie bladzijde 29).
HUE	± 10	Regelen van de tint van de geprojecteerde beelden (zie bladzijde 29).
SHARPNESS	± 5	Regelen van de scherpte van de geprojecteerde beelden (zie bladzijde 29).
BrilliantColor™	ON, OFF	Selecteer ON om de helderheid van het geprojecteerde beeld te verhogen door de middenkleurtonen te versterken voor een levendiger kleurweergave. Selecteer OFF bij beelden die al een hoog contrast hebben (bijv. een live concert in een zaal). In een dergelijk geval zien de kleuren en het contrast er natuurlijker uit wanneer BrilliantColor is uitgeschakeld.




- DEFAULT hangt af van de twee hieronder vermelde signaaltypen:
 1. Videosignalen (TV50, TV60, 480i/p, 576i/p, 720p50/60, 1080i50/60)
 2. Computersignalen (VGA, XGA, enz.)

Zie bladzijde 40 voor een complete opgave van signaalspecificaties.

- Met de geheugenfunctie kunt u maximaal 3 patronen opslaan voor het IMAGE menu voor elk van de ingangsaansluitingen (zie bladzijde 30).
- BrilliantColor™ maakt gebruik van de BrilliantColor™ technologie zoals ontwikkeld door Texas Instruments uit de USA.


2. SETUP menu


TV60	
SETUP	
SCREEN ASPECT	◀ 16:9 ▶
VERTICAL LOCATION	◀ 0 ▶
LAMP MODE	◀ CINEMA ▶
AUTO POWER ON	◀ OFF ▶
AUTO POWER OFF	◀ OFF ▶
SPLASH SCREEN	◀ ON ▶
HIDE SCREEN COLOR	◀ BLUE ▶
LOCATION	◀ FRONT/TABLE ▶
TRIGGER OUT	◀ OFF ▶
TEST PATTERN	◀ CROSS HATCH ▶

ITEM	INSTELLING	FUNCTIE
SCREEN ASPECT	16:9, 4:3	Hiermee kunt u de beeldverhouding van het geprojecteerde beeld instellen.
VERTICAL LOCATION	± 26	Regelen van de verticale positie (hoogte) van de geprojecteerde beelden.
LAMP MODE	STANDARD CINEMA	Kies deze instelling wan u de projector in een lichte omgeving gebruikt. Hiermee gebruikt u de lamp op een lager niveau. Het bedrijfsgeruis wordt hierdoor verlaagd en de levensduur van de lamp verlengd.
AUTO POWER ON	ON, OFF	Wanneer u ON kiest, zal de lamp automatisch gaan branden wanneer u de stekker in het stopcontact steekt. Selecteer ON wanneer u de projector aan het plafond wilt bevestigen.
AUTO POWER OFF	OFF, 5 – 60min	Hiermee stelt u de tijd in wanneer de projector uit (standby) gaat als er geen ingangssignaal wordt ontvangen.
SPLASH SCREEN	ON, OFF	Kies ON om een beginscherm te laten zien wanneer de stroom wordt ingeschakeld.
HIDE SCREEN COLOR	BLUE, BLACK	Hiermee kunt u de achtergrond kiezen wanneer er geen signaal wordt ontvangen van de geselecteerde signaalbron.
LOCATION	FRONT/TABLE REAR/TABLE FRONT/CEILING REAR/CEILING	Kies deze instelling wanneer de beelden aan de voorkant van het scherm worden geprojecteerd met de projector op een tafel oid op de vloer. Kies deze instelling wanneer de beelden aan de achterkant op het scherm worden geprojecteerd met de projector op een tafel oid op de vloer. Kies deze instelling wanneer de beelden aan de voorkant van het scherm worden geprojecteerd met de projector aan het plafond. Kies deze instelling wanneer de beelden aan de achterkant op het scherm worden geprojecteerd met de projector aan het plafond.
TRIGGER OUT	ON, OFF	Selecteer ON wanneer er een signaal wordt ontvangen via de TRIGGER OUT aansluiting.
TEST PATTERN	CROSS HATCH  WHITE  BLACK 	Hiermee kunt u een kruislings gearceerd testbeeld laten projecteren. Kies hiervoor wanneer u een beeld met de maximale helderheid wilt laten projecteren. Kies hiervoor wanneer u een beeld met de minimale helderheid wilt laten projecteren.

- Wijzig de instelling voor de LAMP MODE niet te vaak. Hierdoor kan de lamp beschadigd raken.
- Om het TEST PATTERN (testbeeld) te annuleren, kunt u op een toets van de afstandsbediening drukken.

3. INITIAL menu

TV60	
INITIAL	
ASPECT	◀ DEFAULT ▶
MENU POSITION	◀ UPPER LEFT ▶
PROGRESSIVE MODE	◀ AUTO ▶
COLOR SYSTEM	◀ AUTO ▶
SET UP LEVEL	◀ DEFAULT ▶
SCART INPUT	◀ OFF ▶
LANGUAGE	◀ ENGLISH ▶
RESET ALL	◀ EXECUTE  ▶

ITEM	INSTELLING	FUNCTIE
ASPECT	DEFAULT	De juiste beeldverhouding wordt automatisch ingesteld aan de hand van het ingangssignaal. Selecteer DEFAULT voor normaal gebruik.
	NORMAL	Projecteert beelden met een beeldverhouding van 4:3.
	SQUEEZE	Projecteert beelden met een beeldverhouding van 16:9.
	SUBTITLE ZOOM	Kies hiervoor om beelden met ondertiteling in het zg. postbusformaat te projecteren.
	ZOOM	Kies hiervoor om CinemaScope of Vista formaat beelden te vergroten voor projectie.
	SMART ZOOM	Kies hiervoor om de linker- en rechterranden van een 4:3 beeld uit te laten rekken zonder het midden van het beeld aan te tasten om zo tot een schermvullend 16:9 beeld te komen.
MENU POSITION	THROUGH	Projecteert beelden met de oorspronkelijke afmetingen, precies zoals ze binnenkomen.
MENU POSITION	4 opties	Hiermee kunt u de positie van het op het scherm geprojecteerde menu regelen.
	PROGRESSIVE MODE	AUTO
PROGRESSIVE MODE	VIDEO	Geforceerd omzetten van uitsluitend videobeelden met bewegings-adaptieve I/P conversie.
	COLOR SYSTEM	8 opties
SET UP LEVEL	DEFAULT, 0%, 3.75%, 7.5%	Hiermee kunt u het zg. zwartniveau van de geprojecteerde beelden instellen. SET UP LEVEL wordt automatisch op 7.5% ingesteld wanneer u een andere taal dan 日本語 (Japans) kiest in het LANGUAGE menu. Selecteer DEFAULT voor normaal gebruik.
SCART INPUT	ON, OFF	Selecteer ON wanneer u de projector aansluit op apparatuur met een SCART aansluiting die RGB signalen kan weergeven. De SCART aansluiting wordt voornamelijk in Europa gebruikt. Selecteer OFF voor normaal gebruik.
LANGUAGE	10 talen	Hiermee kunt u de taal voor het menu kiezen.
RESET ALL	EXECUTE 	Hiermee zet u alle menu-instellingen (behalve LANGUAGE) terug op de fabrieksinstellingen. Het kan een paar seconden duren voor de projector helemaal is teruggezet op de fabrieksinstellingen.

- DEFAULT hangt af van de twee hieronder vermelde signaaltypen:
 1. Videosignalen (TV50, TV60, 480i/p, 576i/p, 720p50/60, 1080i50/60)
 2. Computersignalen (VGA, XGA, enz.)

Zie bladzijde 40 voor een complete opgave van signaalspecificaties.

4. SIGNAL menu

TV60		
SIGNAL		
└─ HORIZ. POSITION	◀	0 - 999 ▶
└─ VERT. POSITON	◀	0 - 999 ▶
└─ PHASE	◀	0 - 31 ▶
└─ TRACKING	◀	0 - 999 ▶
└─ OVER SCAN	◀	100 - 90% ▶
└─ D-SUB INPUT	◀	AUTO ▶
└─ BLACK MASK	◀	EXECUTE <input checked="" type="checkbox"/> ▶
└─ SYNC NOISE MASK	◀	ON <input checked="" type="checkbox"/> ▶
└─ A/D SETTING	◀	EXECUTE <input checked="" type="checkbox"/> ▶

ITEM	INSTELLING	FUNCTIE
HORIZ. POSITION	0 – 999*	Regelen van de horizontale positie van de geprojecteerde beelden.
VERT. POSITION	0 – 999*	Regelen van de verticale positie van de geprojecteerde beelden. Het instelbereik hangt mede af van het typeingangssignaal. In sommige gevallen is het mogelijk dat het beeld op dezelfde positie blijft staan wanneer de ingestelde waarde gewijzigd wordt.
PHASE	0 – 31*	Hiermee kunt u proberen eventuele flikkeringen of onscherpte van de geprojecteerde beelden te corrigeren.
TRACKING	0 – 9999*	Hiermee kunt u proberen eventuele brede verticale strepen in de geprojecteerde beelden te corrigeren.
OVER SCAN	100% – 90%*	Hiermee kunt u de 'over scan ratio' van de videosignalen regelen.
D-SUB INPUT	AUTO	Wanneer de projector een systeem met drie gescheiden signaaldraden (Y _{C_B} C _R / Y _{P_B} P _R), of met 5 signaaldraden (RGBHV), zal automatisch aan de hand daarvan COMPONENT of RGB worden geselecteerd.
	RGB	Kies hiervoor wanneer u de projector aansluit op hoge-definitie video-apparatuur met R, G en B uitgangsaansluitingen.
	COMPONENT	Kies hiervoor wanneer u de projector aansluit op een DVD-speler met Y, C _B en C _R (of Y, P _B , en P _R) component video uitgangsaansluitingen.
BLACK MASK	EXECUTE <input checked="" type="checkbox"/>	Hiermee kan het beeld bijgesteld worden wanneer er storing verschijnt op de geprojecteerde beelden.
	TOP	Regelt de beelden bij wanneer er storing verschijnt in het bovenste deel van de beelden.
	BOTTOM	Regelt de beelden bij wanneer er storing verschijnt in het onderste deel van de beelden.
	LEFT	Regelt de beelden bij wanneer er storing verschijnt in het linker deel van de beelden.
	RIGHT	Regelt de beelden bij wanneer er storing verschijnt in het rechter deel van de beelden.
SYNC NOISE MASK	ON <input checked="" type="checkbox"/> , OFF	Hiermee kunt u proberen eventueel incorrecte weergave bovenaan het scherm te corrigeren.
	BEGIN	Hiermee bepaalt u waar de Sync Noise Mask functie begint te werken.
	END	Hiermee bepaalt u waar de Sync Noise Mask functie stopt.
A/D SETTING	EXECUTE <input checked="" type="checkbox"/>	Hiermee kunt u de Analoog-Digitale conversieparameters instellen.
	CLAMP POSITION	Hiermee kunt u de weergave van egaal witte of zwarte partijen in het geprojecteerde beeld corrigeren.
	CLAMP WIDTH	Hiermee kunt u de weergave van egaal zwarte partijen in het geprojecteerde beeld corrigeren.
	VERT. SYNC	Hiermee kunt u de beelden bijregelen wanneer bewegingen niet vloeiend verlopen.
	LPF	Hiermee kunt u storende strepen in beeld verminderen. (zie bladzijde 29).

*: De standaardwaarde en het instelbereik hangen mede af van hetingangssignaal.

- Het is mogelijk dat er op de vergrote geprojecteerde beelden horizontale strepen verschijnen.
- Wanneer u grote wijzigingen aanbrengt in de horizontale of verticale positie, kan er ruis verschijnen.
- Wanneer u COMPONENT kiest als signaalbron, zal de instelling voor D-SUB INPUT automatisch worden veranderd in COMPONENT.
- OVER SCAN en BLACK MASK zijn niet beschikbaar wanneer de beeldverhouding is ingesteld op SMART ZOOM (zie bladzijde 18).
- OVER SCAN is niet beschikbaar in de modus THROUGH.
- Als u de OVER SCAN instelling verhoogt wanneer de projector de videosignalen ontvangt, is het mogelijk dat er ruis verschijnt op het scherm. Verlaag in een dergelijk de OVER SCAN instelling.

8 Instellen van videobeelden

◆ Kiezen van de gammafunctie (GAMMA)

Via dit menu kunt u een voorgeprogrammeerde gammafunctie kiezen (zie bladzijde 23).

1. Open het IMAGE menu.
2. Selecteer GAMMA met de ▲ of ▼ toets.
3. Kies de gewenste gammafunctie met de ◀ of ▶ toets.
 - Selecteer DEFAULT voor normaal gebruik.

Sluiten van het menu:

4. Druk een paar keer op de MENU toets.

◆ Aanpassen van de gammafunctie (GAMMA)

Om de gammafunctie af te stemmen op uw eigen voorkeur, dient u de volgende procedure uit te voeren.

1. Selecteer GAMMA in het IMAGE menu.
2. Druk op de ◀ of ▶ toets en selecteer CUSTOM 1  of CUSTOM 2 .
3. Druk op de ENTER toets.
 - Zoals aangegeven zal nu het GAMMA-CUSTOM1 menu verschijnen.

GAMMA - CUSTOM1	
<input type="checkbox"/> REFERENCE	◀ CINEMA ▶
<input type="checkbox"/> H	◀ 0 ▶
<input type="checkbox"/> M	◀ 0 ▶
<input type="checkbox"/> L	◀ 0 ▶

4. Druk op de ◀ of ▶ toets en selecteer REFERENCE.
5. Kies de gewenste gammafunctie uit DYNAMIC, STANDARD of CINEMA.
6. Druk op de ▲ of ▼ toets om te kiezen uit H (Hoog), M (Midden) of L (Laag) en regel het niveau voor elk item met de ◀ of ▶ toets.

7. Herhaal de stappen 5 en 6 indien vereist of gewenst.

Sluiten van het menu:

8. Druk een paar keer op de MENU toets.

Inschakelen van de aangepaste gammafunctie:

1. Druk op de GAMMA toets op de afstandsbediening.
 - De huidige instelling verschijnt.

GAMMA : DEFAULT

2. Druk op de ◀ of ▶ toets en selecteer GAMMA - CUSTOM1 of GAMMA - CUSTOM2

GAMMA : CUSTOM1 

Sluiten van het menu:

3. Druk op de GAMMA toets op de afstandsbediening.

◆ Instellen van de helderheid (CONTRAST en BRIGHTNESS)

Via dit menu kunt u de helderheid en het contrast van de geprojecteerde beelden instellen (zie bladzijde 23).

1. Open het IMAGE menu.
2. Selecteer CONTRAST of BRIGHTNESS met de ▲ of ▼ toets.
3. Stel het geselecteerde item in met de ◀ of ▶ toets.

Sluiten van het menu:

4. Druk een paar keer op de MENU toets.

CONTRAST

Kies hiervoor om de heldere partijen (witniveau) in het beeld te regelen. Verhoog de ingestelde waarde met de ▶ toets om het contrast voor de heldere beeldpartijen te verhogen of verlaag deze waarde met de ◀ toets om het contrast voor de heldere beeldpartijen te verlagen.

BRIGHTNESS

Kies hiervoor om algehele helderheid van de geprojecteerde beelden te regelen. Verhoog de ingestelde waarde met de ▶ toets om het beeld helderder te maken of verlaag deze waarde met de ◀ toets voor een donkerder beeld.

◆ Instellen van de kleurtemperatuur (COLOR TEMP.)

Via dit menu kunt u een voorgeprogrammeerde instelling voor de kleurtemperatuur (witbalans) kiezen (zie bladzijde 23).


1. Open het IMAGE menu.
2. Selecteer COLOR TEMP. met de ▲ of ▼ toets.
3. Kies de gewenste instelling voor de kleurtemperatuur met de ◀ of ▶ toets.

Sluiten van het menu:

4. Druk een paar keer op de MENU toets.

◆ Aanpassen van de kleurtemperatuur (COLOR TEMP.)

Om de kleurtemperatuur af te stemmen op uw eigen voorkeur en op te slaan, dient u de volgende procedure uit te voeren.

1. Selecteer COLOR TEMP. in het IMAGE menu.
2. Druk op de ◀ of ▶ toets en selecteer CUSTOM .
3. Druk op de ENTER toets.
 - Zoals aangegeven zal nu het COLOR TEMP. - CUSTOM menu verschijnen.

COLOR TEMP. - CUSTOM	
<input type="checkbox"/> CONTRAST R	◀ 0 ▶
<input type="checkbox"/> CONTRAST G	◀ 0 ▶
<input type="checkbox"/> CONTRAST B	◀ 0 ▶
<input type="checkbox"/> BRIGHTNESS R	◀ 0 ▶
<input type="checkbox"/> BRIGHTNESS G	◀ 0 ▶
<input type="checkbox"/> BRIGHTNESS B	◀ 0 ▶

4. Druk op de ▲ of ▼ toets en kies uit CONTRAST R (rood), CONTRAST G (groen), CONTRAST B (blauw), BRIGHTNESS R (rood), BRIGHTNESS G (groen) en BRIGHTNESS B (blauw).
5. Druk op de ◀ of ▶ toets en stel de waarde voor elk van de items in.

6. Herhaal de stappen 4 en 5 indien vereist of gewenst.

Sluiten van het menu:

7. Druk een paar keer op de MENU toets.

Inschakelen van de zelf opgeslagen instelling voor de kleurtemperatuur:

1. Druk op de C.TEMP toets op de afstandsbediening.
 - De huidige instelling verschijnt.

COLOR TEMP. : NATIVE

2. Druk op de ◀ of ▶ toets en selecteer CUSTOM .

COLOR TEMP. : CUSTOM 

Sluiten van het menu:

3. Druk op de C.TEMP toets op de afstandsbediening.

Over de kleurtemperatuur

Wit zoals wij het waarnemen is niet altijd even wit. De 'kleurtemperatuur' is een manier om de verschillende nuances wit uit te drukken, meetbaar te maken. Bij een hogere kleurtemperatuur zullen witte beeldpartijen een warme of rode tint krijgen, terwijl witte beeldpartijen bij een lage kleurtemperatuur een koude of blauwige tint krijgen. Deze projector past de kleurtemperatuur van de beelden aan door de waarden voor blauw en rood te wijzigen.

Verhogen van de kleurtemperatuur:

Verhoog de waarde voor CONTRAST B (blauw) en verlaag de waarde voor CONTRAST R (rood).

Verlagen van de kleurtemperatuur:

Verlaag de waarde voor CONTRAST B (blauw) en verhoog de waarde voor CONTRAST R (rood).

Belangrijk

- Als u alle CONTRAST R, G en B waarden negatief maakt, kan de oorspronkelijke helderheid van het beeld niet meer worden bereikt, zelfs niet als u de maximum waarde instelt voor CONTRAST in het IMAGE menu.

◆ Instellen van de kleurweergave (SATURATION en HUE)

Via dit menu kunt u de kleurweergave van de geprojecteerde beelden regelen (zie bladzijde 23).

1. Open het IMAGE menu.
2. Selecteer SATURATION of HUE met de ▲ of ▼ toets.
3. Stel het geselecteerde item in met de ◀ of ▶ toets.

Sluiten van het menu:

4. Druk een paar keer op de MENU toets.

SATURATION

Hiermee kunt u de kleurverzadiging van de geprojecteerde beelden regelen. Verhoog de ingestelde waarde met de ▶ toets om de kleuren verzadigder te maken of verlaag deze waarde met de ◀ toets voor lichtere kleuren.

- Niet beschikbaar met HDMI als signaalbron HDMI of wanneer het D-SUB ingangssignaal een RGB signaal is.

HUE

Hiermee kunt u de tint van de geprojecteerde beelden regelen. Verhoog de ingestelde waarde met de ▶ toets om het beeld groener te maken of verlaag deze waarde met de ◀ toets voor een roder beeld.

- Alleen beschikbaar wanneer het VIDEO of S-VIDEO ingangssignaal een NTSC of 4.43NTSC signaal is.

◆ Scherper of zachter maken van de beelden (SHARPNESS)

Via dit menu kunt u de scherpte van de geprojecteerde beelden regelen (zie bladzijde 23).

1. Open het IMAGE menu.
2. Selecteer SHARPNESS met de ▲ of ▼ toets.
3. Stel het geselecteerde item in met de ◀ of ▶ toets.

- Verhoog de ingestelde waarde met de ▶ toets om de kleurovergangen in het beeld scherper te maken of verlaag deze waarde met de ◀ toets voor een zachter beeld met minder beeldruis.

Sluiten van het menu:

4. Druk een paar keer op de MENU toets.

◆ LPF (Progressief filter)

Hiermee kunt u kiezen of u al dan niet de LPF functie wilt gebruiken. Normaal gesproken staat deze mogelijkheid uit (OFF).

Afhankelijk van wat voor DVD-speler u gebruikt is het mogelijk dat er verticale of horizontale storingsstrepen op het geprojecteerde beeld verschijnen. In een dergelijk geval kunt u proberen de storingsstrepen te verminderen met de LPF functie. De geprojecteerde beelden zullen hierdoor echter enigszins zachter (minder scherp) worden.

1. Selecteer A/D SETTING van het SIGNAL menu.
2. Druk op de ▲ of ▼ toets en selecteer EXECUTE .
3. Druk op de ENTER toets.
4. Druk op de ▲ of ▼ toets en selecteer LPF.
5. Druk op de ◀ of ▶ toets en selecteer ON of OFF.

Sluiten van het menu:

6. Druk een paar keer op de MENU toets.

EXECUTE	
<input type="checkbox"/> CLAMP POSITION	◀ 0 ▶
<input type="checkbox"/> CLAMP WIDTH	◀ 1 ▶
<input type="checkbox"/> VERT. SYNC	◀ OFF ▶
<input type="checkbox"/> LPF	◀ OFF ▶

9 MEMORY functie

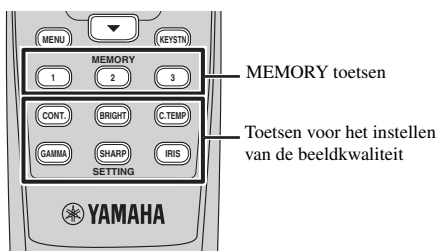
◆ Opslaan van instellingen in het geheugen

De geheugenfunctie kan maximaal 3 patronen opslaan met instellingen voor de beeldweergave voor elk van de ingangsaansluitingen. Hier volgt een lijst met de instellingen die kunnen worden opgeslagen.

- GAMMA*
- CONTRAST
- BRIGHTNESS
- COLOR TEMP.*
- SATURATION
- HUE
- SHARPNESS
- BrilliantColor™

* U kunt de aangepaste instelling bij GAMMA en COLOR TEMP. niet wijzigen voor elk geheugennummer.

1. Druk op de MEMORY toets op de afstandsbediening waaronder u de instellingen wilt opslaan.
2. Maak de gewenste instellingen voor de hierboven aangegeven in het IMAGE menu.
 - De instellingen worden nu automatisch opgeslagen.
 - U kunt ook de toetsen voor het instellen van de beeldweergave op de afstandsbediening gebruiken (zie bladzijde 6).



Sluiten van het menu:

3. Druk een paar keer op de MENU toets.

Inschakelen van de in het geheugen opgeslagen instellingen:

1. Druk op één van de MEMORY toetsen op de afstandsbediening.
 - De instellingen voor de beeldweergave die opgeslagen zijn in het geselecteerde geheugen zullen nu worden geactiveerd.

MEMORY 1

Sluiten van het menu:

2. Druk op de dezelfde MEMORY toets die u bij stap 1 gebruikt heeft.

Belangrijk

- Wanneer de signaalbron wordt veranderd, zal de projector automatisch teruggaan naar de eerder geselecteerde geheugeninstelling.
- Wanneer RESET ALL in het INITIAL menu wordt geselecteerd, zullen alle in het geheugen opgeslagen instellingen worden gewist (zie bladzijde 25).

10 Instellen van computerbeelden

Deze projector verricht automatisch instellingen voor het correct projecteren van videosignalen die worden ontvangen van een computer. Afhankelijk van het type computer is het echter mogelijk dat sommige videosignalen niet correct geprojecteerd kunnen worden. Druk in zo'n geval op de AUTO SYNC toets op de projector of op de AUTO toets op de afstandsbediening (zie bladzijde 21). Wanneer het signaal vervolgens nog niet correct wordt geprojecteerd, dient u de weergave in te stellen via het SIGNAL menu.

◆ Instellen van computerbeelden

Voer de volgende procedures uit aan de hand van de genoemde symptomen. (Zie bladzijde 22 voor het instellen via de menu's.)

Er verschijnen brede strepen.....Regel de TRACKING in het SIGNAL menu.

Het geprojecteerde beeld flinkt of is onscherp

.....Wijzig de PHASE instelling in het SIGNAL menu.

De geprojecteerde beelden staan horizontaal niet op hun plaats

.....Wijzig de HORIZ. POSITION instelling in het SIGNAL menu. Met elke druk op de ◀ toets zal het beeld iets naar rechts verschuiven. Met elke druk op de ▶ toets zal het beeld iets naar links verschuiven.

De geprojecteerde beelden staan verticaal niet op hun plaats

.....Wijzig de VERT. POSITION instelling in het SIGNAL menu. Met elke druk op de ◀ toets zal het beeld iets naar beneden schuiven. Met elke druk op de ▶ toets zal het beeld iets naar boven schuiven.

Het bovenste deel van het beeld 'wappert'Wijzig de SYNC NOISE MASK instelling in het SIGNAL menu. Selecteer ON , druk op ENTER en stel BEGIN of END in om het 'wapperen' te verminderen.

Er verschijnen brede strepen.....Wijzig de CLAMP POSITION of CLAMP WIDTH instelling via A/D SETTING.

Bewegende beelden verlopen niet vloeiend.....Wijzig de VERT. SYNC. instelling via A/D SETTING. Selecteer AUTO voor normaal gebruik.

Er verschijnt ruis op de linker of rechter helft van het beeld

.....Wijzig de LEFT of RIGHT instelling via BLACK MASK.

Er verschijnt ruis op het bovenste of onderste deel van het beeld

.....Wijzig de TOP of BOTTOM instelling via BLACK MASK.

1. Open het SIGNAL menu.
2. Druk op de ▲ of ▼ toets om het in te stellen item te selecteren.
3. Stel het geselecteerde item in met de ◀ of ▶ toets.

Sluiten van het menu:

4. Druk een paar keer op de MENU toets.

Eenvoudige methode voor het regelen van de beeldpositie

Instellen van de horizontale positie:

1. Breng de linkerrand van het beeld in lijn met de linkerkant van het scherm met HORIZ. POSITION. Breng vervolgens de rechterrand van het beeld in lijn met de rechterkant van het scherm met TRACKING.
2. Herhaal de vorige stap om de horizontale positie bij te regelen.

Instellen van de verticale positie:

3. Breng de bovenrand van het beeld in lijn met de bovenkant van het scherm met VERT. POSITION.

11 Vervangen van de lamp

Deze projector heeft een lamp waarmee de beelden geprojecteerd worden. Deze lamp is aan slijtage onderhevig en kan doorbranden, of minder licht geven naarmate hij meer gebruikt wordt. In voorkomende gevallen dient u de lamp zo spoedig mogelijk door een nieuwe te vervangen. U moet de lamp vervangen door een nieuwe, los verkrijgbare, lamp die speciaal bedoeld is voor deze projector. Neem contact op met uw dealer wanneer u een nieuwe lamp nodig heeft.

Waarschuwing

- Wees voorzichtig dat u de schroefjes voor de lamp niet in de projector laat vallen. Doe geen metalen of brandbare voorwerpen in de projector. Gebruik van de projector terwijl er een voorwerp in zit dat daar niet thuishoort kan resulteren in elektrische schokken of brand. Als u het voorwerp niet meer uit het binnenwerk kunt verwijderen, dient u uw dealer om verwijdering daarvan te verzoeken.
- U moet de lamp goed vast zetten. Als de lamp niet correct geïnstalleerd wordt, zal deze niet gaan branden. Ondeugdelijke installatie kan ook resulteren in brand.
- U mag de verwijderde lamp niet schudden of boven uw gezicht houden. De lamp kan barsten en uw ogen verwonden door rondvliegend glas.
- Vervang de lamp niet onmiddellijk na gebruik, want de lamp en de klep zullen dan nog zeer heet zijn. U kunt brandwonden oplopen. Zet het toestel uit met de STANDBY/ON toets. Wacht nadat de lamp uit is gegaan ongeveer twee minuten tot de in- en uitlaatventilatoren voor het afkoelen van de lamp gestopt zijn. Haal vervolgens de stekker uit het stopcontact en wacht nog minstens een uur tot de lamp voldoende is afgekoeld om zonder gevaar te kunnen aanraken.

◆ Wanneer de lamp vervangen moet worden

De aanbevolen tijdsduur voor het vervangen van de lamp is ongeveer 3000 uur* doorlopend gebruik met LAMP MODE in het SETUP menu ingesteld op CINEMA. De werkelijke levensduur hangt mede af van de gebruiksomgeving en kan derhalve korter uitvallen dan 3000 uur*. Wanneer de lichtopbrengst afneemt en/of de kleur verandert kunt u ervan uitgaan dat de lamp aan vervanging toe is. Wanneer de brandtijd van de lamp de 2250 uur overschrijdt, zal de indicator afwisselend groen en rood gaan knipperen (terwijl de lamp brandt; wanneer de lamp niet brandt zal de indicator alleen rood oplichten) en zal de melding voor het vervangen van de lamp telkens wanneer de lamp aan wordt gezet één minuut lang op het scherm verschijnen. Wanneer de lamp ongeveer 2850 uur is gebruikt, zal de vervangingsmelding (LAMP EXCHANGE) elke 15 uur daarna één minuut lang op het scherm verschijnen.

Wanneer de lamp 3000 uur* gebrand heeft, zal de projector automatisch worden uitgeschakeld en niet meer gebruikt kunnen worden tot de lamp is vervangen en de brandtijd van de lamp op nul is teruggezet.

* Wanneer LAMP MODE is ingesteld op STANDARD, zal deze duur worden verlaagd tot 2000 uur.

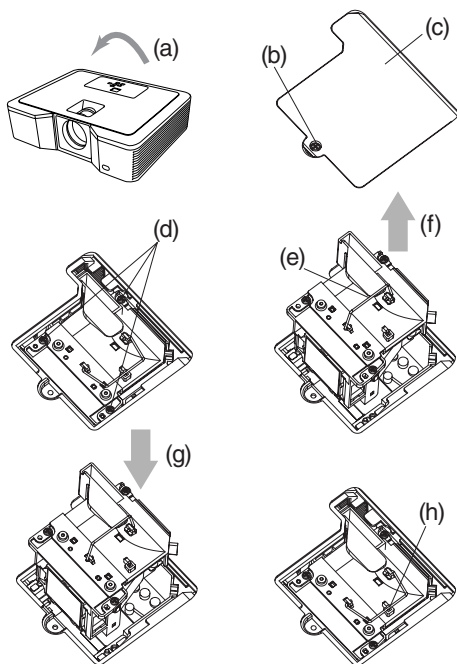
Let op

- U moet ter vervanging lamp cartridge P JL-725 gebruiken. Andere lamp cartridges kunnen niet worden gebruikt in deze projector.
- Verwijder de lamp in geen geval voor een ander doel dan voor vervanging. Onnodig verwijderen van de lamp kan leiden tot storingen.
- Deze projector maakt gebruik van een hoge-druk kwiklamp als lichtbron. Deze hoge-druk kwiklamp kan ontploffen of blijvend doorbranden vanwege schokken, krassen of slijtage door gebruik. De tijdsduur tot ontploffen of doorbranden kan enorm verschillen van lamp tot lamp, afhankelijk van de gebruiksomstandigheden. Het is daarom mogelijk dat de lamp al snel nadat u het toestel bent gaan gebruiken ontploft.
- De kans dat de lamp ontploft wordt groter wanneer u deze blijft gebruiken terwijl de lamp eigenlijk aan vervanging toe is. Wanneer de melding dat de lamp aan vervanging toe is verschijnt, dient u de lamp onmiddellijk door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp nog normaal lijkt te functioneren.
- Wanneer de hoge-druk kwiklamp ontploft, zullen er glasscherven worden rondgeslingerd binnen en buiten het lamphuis, en zal het gas uit de lamp zich binnen en buiten de projector verspreiden. Het gas in de lamp bevat kwik. Pas op dat u dit niet inademt en voorkom dat het in uw ogen of mond terecht komt. Als u het onverhoopt toch inademt, of als het uw ogen of mond binnenkomt, dient u onmiddellijk een arts te raadplegen.
- Als de hoge-druk kwiklamp ontploft is, zullen er glasfragmenten in het hele binnenwerk van de projector verspreid zijn. Vraag uw dealer de lamp te vervangen en het binnenwerk van de projector te inspecteren. Wanneer u de lamp zelf wilt reinigen of vervangen, moet u de lamp bij de handgreep vastpakken. U kunt verwondingen oplopen door glasscherven.
- Vervang de lamp niet wanneer de projector aan het plafond bevestigd is. Glasscherven kunnen dan uit de projector vallen en in uw ogen of mond terecht komen en letsel veroorzaken.
- Wanneer u de projector ondersteboven plaatst om de lamp te vervangen of om onderhoud te plegen, moet u ervoor zorgen dat de projector stevig op zijn plaats blijft voor u aan de slag gaat.

◆ Vervangings lamp cartridge (Optioneel)

Reservelamp P JL-725

◆ Vervangen van de lamp



Waarschuwing

- **Vervang de lamp niet direct nadat de projector gebruikt is, want de lamp zal dan nog heel heet zijn en kan brandwonden veroorzaken.**

1. Keer de projector voorzichtig ondersteboven (a).
2. Draai de schroef (b) los met een kruiskopschroevendraaier (+) en verwijder de klep waar het lamphuis achter zit (c).
3. Draai de schroeven voor de lamp (d) los met een kruiskopschroevendraaier (+).
4. Trek de handgreep (e) naar boven.
5. Trek het lamphuis naar buiten aan de handgreep terwijl u de projector vasthoudt (f).
 - Trek het lamphuis voorzichtig uit de projector. Als u het lamphuis te snel naar buiten trekt, kan de lamp breken en kunnen glasscherven in het rond vliegen.
 - Zorg ervoor dat er geen vloeistof op het lamphuis gemorst wordt en plaats het niet in de buurt van brandbare voorwerpen of binnen bereik van kinderen om brand en letsel te voorkomen.
6. Doe het nieuwe lamphuis voorzichtig en op de juiste manier in de projector (g).
7. Doe de handgreep terug in de oorspronkelijke stand (h).
 - Zorg ervoor dat de handgreep vergrendeld wordt.
8. Draai de schroeven (d) weer vast met een kruiskopschroevendraaier (+).
9. Draai de schroef (b) weer vast met een kruiskopschroevendraaier (+) om de klep waar het lamphuis achter zit weer op zijn plaats vast te zetten.

Resetten van de gebruiksduur van de lamp

Steek de stekker in het stopcontact en zet de brandduur van de lamp terug door de ◀, ▶ en STANDBY/ON toetsen op het bedieningspaneel tegelijkertijd ingedrukt te houden.

Belangrijk

- Wanneer deze drie toetsen niet tegelijkertijd ingedrukt worden gehouden, zal de gebruikstijd van de lamp niet worden teruggezet.
- Controleer of de STATUS indicator twee keer oplicht ten teken dat de gebruiksduur van de lamp inderdaad is teruggezet.
- De projector gaat niet aan als de klep voor het lamphuis niet goed is vastgezet.
- U moet de brandtijd van de lamp terugzetten op nul wanneer u de lamp vervangen heeft, want anders is het mogelijk dat de nieuwe lamp niet wordt ingeschakeld.
- U mag de gebruiksduur in geen geval terugzetten wanneer u de lamp niet vervangen heeft.
- Deze projector maakt gebruik van een lamp die kwik bevat. Wegwerpen van de lamp of van de projector met de lamp kan onderworpen zijn aan milieuregelgeving.

◆ Onderhoud

Let op

- U moet de lamp uit doen en de stekker uit het stopcontact halen voor u onderhoud gaat plegen aan de projector.

Reinigen van de projector en de ventilatie-openingen

Gebruik een zachte doek om de projector en de ventilatie-openingen schoon te maken. Wanneer de roosters vuil worden kunt u ze schoonmaken met een zachte doek die bevochtigd is met een mild schoonmaakmiddel en vervolgens droog wrijven met een zachte droge doek.

Ter bescherming van het oppervlak van de projector tegen verkleuring of aantasting:

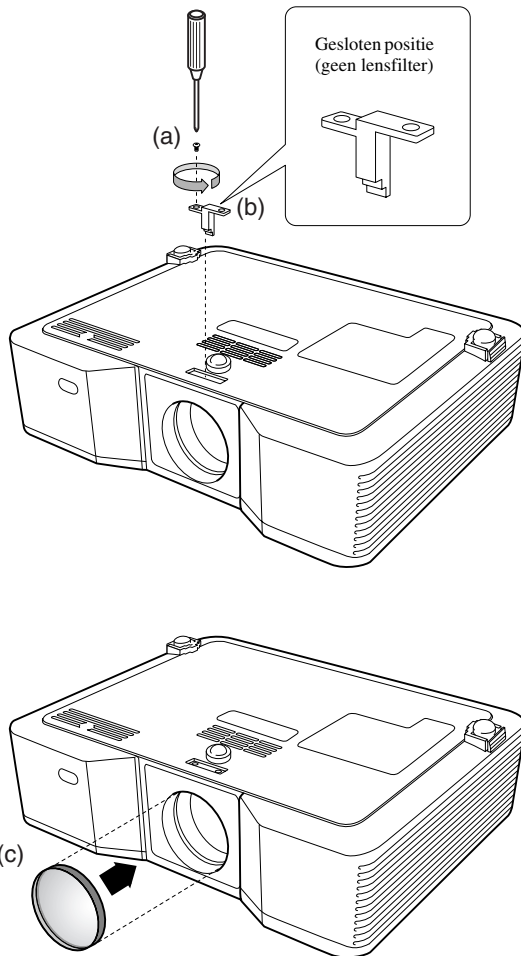
- Spuit geen insecticide op of in de projector.
- Gebruik geen benzine of verfverdunder om het toestel schoon te maken.
- Zorg ervoor dat rubber of plastic voorwerpen niet langdurig in aanraking blijven met de projector.

Reinigen van de lens

Gebruik een gewoon lensblaaskwastje of een lenstissue met lensreiniger om de lens schoon te maken. Het oppervlak van de lens is zeer kwetsbaar. Gebruik uitsluitend speciaal daarvoor bedoelde lensreinigingsmaterialen die niet krassen. Raak de lens niet aan met uw vingers.

12 Aanbrengen van een filter en de lensdop

◆ Aanbrengen van een los verkrijgbaar lensfilter



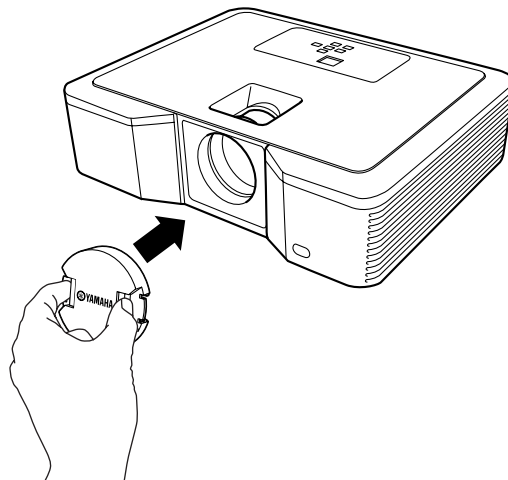
1. Keer de projector voorzichtig ondersteboven.
2. Draai de schroef (a) los met een kruiskopschroevendraaier (+) en verwijder de stopper (b).
3. Plaats het lensfilter (c).
4. Draai de stopper 180° en doe deze terug op zijn plaats (d).
5. Draai de schroef (e) weer vast met een kruiskopschroevendraaier (+).

Belangrijk

- U moet een filter met een maat van 67 mm gebruiken voor deze projector.
- Niet alle 67 mm filters zijn geschikt voor deze projector.

◆ Aanbrengen van de lensdop

Doe de meegeleverde lensdop op de lens wanneer u de projector niet gebruikt om te voorkomen dat de lens vuil of beschadigd raakt. Steek de lensdop naar binnen tot deze stevig vast zit. (U moet een klik horen.)



Belangrijk

- Gebruik niet teveel kracht om de lensdop op de projector vast te zetten.
- Zorg ervoor dat het YAMAHA logo op de lensdop parallel loopt met de boven- en onderrand van de projector.
- De lensdop kan over een eventueel aanwezig filter worden geplaatst.

13 Oplossen van problemen

◆ Oplossen van problemen

Raadpleeg de tabel hieronder wanneer deze projector niet naar behoren functioneert. Als het probleem niet hieronder vermeld wordt of als de aanwijzingen het probleem niet verhelpen, staak dan het gebruik van de projector en neem contact op met uw dealer.

Geen beeld op het scherm.

Probleem	Oplossing																							
De stroom kan niet worden ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de indicators aan of uit zijn en hoe ze oplichten. <table border="1"> <thead> <tr> <th>POWER</th> <th>STATUS</th> <th>Oplossing</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> Uit</td> <td> Uit</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Sluit de stroomkabel aan op de projector. Doe de stekker in een stopcontact. </td> </tr> <tr> <td rowspan="3"> Voortdurend rood</td> <td> Uit</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Als de luchtinlaat of -uitlaat geblokkeerd wordt, verwijder het obstakel dan onmiddellijk en voer de volgende procedure uit. <ol style="list-style-type: none"> Haal de stekker uit het stopcontact. Zorg ervoor dat de projector afgekoeld is. Doe de stekker weer in het stopcontact. Druk op de STANDBY/ON toets. </td> </tr> <tr> <td> Oranje knipperend</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Als de luchtinlaat of -uitlaat geblokkeerd wordt, verwijder het obstakel dan onmiddellijk. Stel de ventilatie-openingen niet bloot aan hete lucht van bijv. een verwarmingstoestel. Houd de ventilatie-openingen netjes schoon. Zet de projector eventueel op een koelere plek. </td> </tr> <tr> <td> Groen knipperend</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Druk op de STANDBY/ON toets nadat de STATUS indicator is gestopt met knipperen. Als u de stekker uit het stopcontact haalt terwijl de ventilator nog draait, is het mogelijk dat de lamp de volgende keer dat u de stekker aansluit ongeveer een minuut lang niet aan zal gaan. De lamp kan één minuut lang niet worden ingeschakeld nadat deze is uitgeschakeld. Druk verschillende malen op de STANDBY/ON toets. </td> </tr> <tr> <td rowspan="2"> Voortdurend rood</td> <td> Voortdurend rood</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Vervang de lamp. (De lamp is aan het eind van zijn bruikbare levensduur gekomen.) </td> </tr> <tr> <td> Uit</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Bevestig de afdekking voor de lamp aan de onderkant. </td> </tr> <tr> <td rowspan="2"> Rood/groen knipperend</td> <td> Voortdurend of knipperend</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Haal de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw dealer. </td> </tr> <tr> <td> Uit</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	POWER	STATUS	Oplossing	Uit	Uit	<ul style="list-style-type: none"> Sluit de stroomkabel aan op de projector. Doe de stekker in een stopcontact. 	Voortdurend rood	Uit	<ul style="list-style-type: none"> Als de luchtinlaat of -uitlaat geblokkeerd wordt, verwijder het obstakel dan onmiddellijk en voer de volgende procedure uit. <ol style="list-style-type: none"> Haal de stekker uit het stopcontact. Zorg ervoor dat de projector afgekoeld is. Doe de stekker weer in het stopcontact. Druk op de STANDBY/ON toets. 	Oranje knipperend	<ul style="list-style-type: none"> Als de luchtinlaat of -uitlaat geblokkeerd wordt, verwijder het obstakel dan onmiddellijk. Stel de ventilatie-openingen niet bloot aan hete lucht van bijv. een verwarmingstoestel. Houd de ventilatie-openingen netjes schoon. Zet de projector eventueel op een koelere plek. 	Groen knipperend	<ul style="list-style-type: none"> Druk op de STANDBY/ON toets nadat de STATUS indicator is gestopt met knipperen. Als u de stekker uit het stopcontact haalt terwijl de ventilator nog draait, is het mogelijk dat de lamp de volgende keer dat u de stekker aansluit ongeveer een minuut lang niet aan zal gaan. De lamp kan één minuut lang niet worden ingeschakeld nadat deze is uitgeschakeld. Druk verschillende malen op de STANDBY/ON toets. 	Voortdurend rood	Voortdurend rood	<ul style="list-style-type: none"> Vervang de lamp. (De lamp is aan het eind van zijn bruikbare levensduur gekomen.) 	Uit	<ul style="list-style-type: none"> Bevestig de afdekking voor de lamp aan de onderkant. 	Rood/groen knipperend	Voortdurend of knipperend	<ul style="list-style-type: none"> Haal de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw dealer. 	Uit	
POWER	STATUS	Oplossing																						
Uit	Uit	<ul style="list-style-type: none"> Sluit de stroomkabel aan op de projector. Doe de stekker in een stopcontact. 																						
Voortdurend rood	Uit	<ul style="list-style-type: none"> Als de luchtinlaat of -uitlaat geblokkeerd wordt, verwijder het obstakel dan onmiddellijk en voer de volgende procedure uit. <ol style="list-style-type: none"> Haal de stekker uit het stopcontact. Zorg ervoor dat de projector afgekoeld is. Doe de stekker weer in het stopcontact. Druk op de STANDBY/ON toets. 																						
	Oranje knipperend	<ul style="list-style-type: none"> Als de luchtinlaat of -uitlaat geblokkeerd wordt, verwijder het obstakel dan onmiddellijk. Stel de ventilatie-openingen niet bloot aan hete lucht van bijv. een verwarmingstoestel. Houd de ventilatie-openingen netjes schoon. Zet de projector eventueel op een koelere plek. 																						
	Groen knipperend	<ul style="list-style-type: none"> Druk op de STANDBY/ON toets nadat de STATUS indicator is gestopt met knipperen. Als u de stekker uit het stopcontact haalt terwijl de ventilator nog draait, is het mogelijk dat de lamp de volgende keer dat u de stekker aansluit ongeveer een minuut lang niet aan zal gaan. De lamp kan één minuut lang niet worden ingeschakeld nadat deze is uitgeschakeld. Druk verschillende malen op de STANDBY/ON toets. 																						
Voortdurend rood	Voortdurend rood	<ul style="list-style-type: none"> Vervang de lamp. (De lamp is aan het eind van zijn bruikbare levensduur gekomen.) 																						
	Uit	<ul style="list-style-type: none"> Bevestig de afdekking voor de lamp aan de onderkant. 																						
Rood/groen knipperend	Voortdurend of knipperend	<ul style="list-style-type: none"> Haal de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw dealer. 																						
	Uit																							
Geen beeld op het scherm.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de lensdop verwijderd is. Het kan ongeveer een minuut duren voor de lamp gaat branden. Het komt heel soms voor dat de lamp niet gaat branden. Wacht in een dergelijk geval een paar minuten voor u het opnieuw probeert. Als de projector de vorige keer uitgeschakeld is voordat de lamp voldoende was afgekoeld, is het mogelijk dat de ventilatoren gaan draaien en dat de STANDBY/ON toets niet werkt wanneer de stekker in het stopcontact gedaan wordt. Wacht tot de ventilatoren zijn gestopt met draaien en druk dan op STANDBY/ON om de lamp weer aan te zetten. Controleer of luchtinlaten schoon zijn. Controleer of de klep voor het lamphuis goed dicht zit (zie bladzijde 33). Controleer of de kabels naar de externe apparatuur niet los of defect zijn. Als u een verlengkabel gebruikt, vervang deze dan door de meegeleverde kabel om het probleem op te kunnen lossen. Als de beelden nu correct geprojecteerd worden, dient u een RGB signaalversterker aan de verlengkabel toe te voegen. 																							
De geprojecteerde beelden verdwijnen plotseling.	<ul style="list-style-type: none"> De luchtin- of uitlaten kunnen geblokkeerd zijn. In een dergelijk geval zal de STATUS indicator oranje knipperen. Verwijder de obstakels van de luchtinlaten en/of uitlaten en voer de volgende procedure uit. <ol style="list-style-type: none"> Wacht tot de in- en uitlaatventilatoren gestopt zijn (of wacht tot de STATUS indicator uit gaat). Haal de stekker uit het stopcontact. Wacht ongeveer 10 minuten. Doe de stekker terug in het stopcontact. Druk op de STANDBY/ON toets. Wanneer de STATUS indicator rood blijft branden, moet de lamp worden vervangen. Vervang de lamp door een nieuwe, los verkrijgbare lamp. 																							

Probleem	Oplossing
“NO SIGNAL” wordt getoond.	<ul style="list-style-type: none"> • Zet de aangesloten apparatuur aan, of controleer of er iets mis is met de aangesloten apparatuur of de verbindingen. • Controleer of de externe apparatuur inderdaad een uitgangssignaal produceert. (Controleer dit in het bijzonder wanneer het een laptop computer betreft.) • Controleer of de kabel die is verbonden met de externe apparatuur niet defect is. • Controleer of de projector via de juiste aansluitingen is verbonden met de externe apparatuur in kwestie. • Controleer of de aangesloten apparatuur op de juiste manier als signaalbron is geselecteerd. • Als u een verlengkabel gebruikt, vervang deze dan door de meegeleverde kabel om te controleren of daarmee wel beelden geprojecteerd kunnen worden. Als de beelden nu correct geprojecteerd worden, dient u een RGB signaalversterker aan de verlengkabel toe te voegen.

Beelden worden niet correct weergegeven.

Probleem	Oplossing
De geprojecteerde beelden trillen. De geprojecteerde beelden staan niet op de juiste plaats.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het signaal dat wordt geproduceerd door de externe apparatuur wel continu is. • Sluit de stekkers goed aan. • Druk op de AUTO toets op de afstandsbediening of op de AUTO SYNC toets op de projector zelf (zie bladzijde 21). • Sommige computers kunnen heel soms signalen produceren die buiten het bereik vallen. Verricht instellingen via het SIGNAL menu (zie bladzijde 31).
De geprojecteerde beelden zijn vervormd.	<ul style="list-style-type: none"> • Zorg ervoor dat de projector en het scherm loodrecht ten opzichte van elkaar geplaatst zijn (zie bladzijde 8).
De geprojecteerde beelden zijn te donker.	<ul style="list-style-type: none"> • Regel de BRIGHTNESS en het CONTRAST via het IMAGE menu (zie bladzijde 27). • Vervang de lamp (zie bladzijde 32).
De geprojecteerde beelden zijn wazig.	<ul style="list-style-type: none"> • Stel correct scherp (zie bladzijde 16 en 20). • Reinig de lens. • Druk op de ◀ of ▶ toets op de afstandsbediening om het geflikker te corrigeren. • Regel de TRACKING en de PHASE in het SIGNAL menu (zie bladzijde 31). • Regel de BRIGHTNESS en het CONTRAST via het IMAGE menu (zie bladzijde 27). • Zorg ervoor dat de projector en het scherm loodrecht ten opzichte van elkaar geplaatst zijn (zie bladzijde 8).
Er zijn witte stippen te zien op de geprojecteerde beelden. Er zijn zwarte stippen te zien op de geprojecteerde beelden.	<ul style="list-style-type: none"> • Dit is normaal voor een DLP™ projector en duidt niet op een storing. (Een zeer klein aantal beeldpunten blijft aan of uit, maar dit is geen storing of defect. 99,99% of meer van de beeldpunten werkt correct.)
Er is een regenboogeffect te zien op de geprojecteerde beelden.	<ul style="list-style-type: none"> • Dit komt door kleurenbrekende ruis die normaal optreedt in een DLP™ systeem en duidt niet op een storing.
Er zijn smalle strepen te zien op de geprojecteerde beelden.	<ul style="list-style-type: none"> • Dit wordt veroorzaakt door interferentie met het oppervlak van het scherm en duidt niet op een storing. Vervang het scherm of pas de scherpstelling iets aan.
De geprojecteerde beelden gaan golven.	<ul style="list-style-type: none"> • Sluit de kabels en stekkers goed aan op de externe apparatuur. • Houd de projector uit de buurt van apparatuur die storende radiogolven produceert. • Wanneer de perspectivische correctie (Keystone) wordt uitgevoerd, is het, afhankelijk van het type ingangssignaal, mogelijk dat de beelden niet correct kunnen worden weergegeven. Dit duidt niet op een storing van dit product. Regel de perspectivische correctie (Keystone) zo af dat er een zo klein mogelijke correctie wordt toegepast.
De tint is niet goed.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de kabel die is verbonden met de externe apparatuur niet defect is.
De tint van de geprojecteerde beelden is niet goed.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of D-SUB INPUT in het SIGNAL menu correct is ingesteld (zie bladzijde 26). • Controleer of de kabel die is verbonden met de externe apparatuur niet defect is.
Alleen de bewegende delen van beelden afkomstig van een computer worden niet weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> • Dit wordt veroorzaakt door de computer in kwestie. Neem contact op met de fabrikant van de computer.

Probleem	Oplossing
De geprojecteerde beelden worden afgesneden.	<ul style="list-style-type: none"> • Stel de uitgangresolutie van uw computer in op de resolutie van de projector. Voor de manier waarop u de uitgangresolutie van de computer moet veranderen dient u contact op te nemen met de fabrikant (zie bladzijde 40). • Sommige afbeeldingen en teksten worden afgesneden bij gebruik van de perspectivische correctie (Keystone). In een dergelijk geval dient u de projector te gebruiken zonder de perspectivische correctie (Keystone) (zie bladzijde 17).

Overige

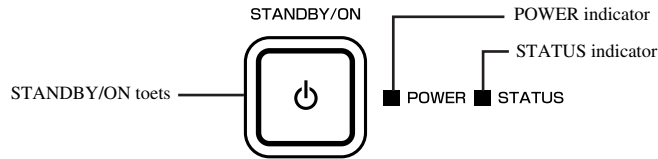
Probleem	Oplossing
Er komt hete lucht uit de luchtuitletten.	<ul style="list-style-type: none"> • Deze lucht wordt uitgestoten na het binnenwerk van de projector gekoeld te hebben. Deze lucht kan hete aanvoelen, maar dit duidt niet op een storing.
Het menu kan niet worden gebruikt.	<ul style="list-style-type: none"> • De microcomputer in de projector werkt mogelijk niet naar behoren vanwege interferentie. → Druk op de STANDBY/ON toets om de lamp uit te zetten en haal de stekker uit het stopcontact. Wacht een minuut of 10, doe de stekker weer terug en probeer het opnieuw.
“TEMPERATURE!!” wordt getoond.	<ul style="list-style-type: none"> • Deze melding verschijnt wanneer de omgevingstemperatuur te hoog wordt. Wanneer de omgevingstemperatuur te hoog blijft, zal de lamp uit gaan. → Zorg ervoor dat de omgevingstemperatuur niet verder stijgt. • Deze melding verschijnt wanneer de luchtin- of uitlaten geblokkeerd worden. Wanneer deze geblokkeerd blijven, zal de lamp uit gaan. → Verwijder de obstakels die de luchtin- of uitlaten blokkeren.
Het ☹️ teken verschijnt.	<ul style="list-style-type: none"> • Dit teken verschijnt wanneer er een ongeldige handeling wordt uitgevoerd. Dit duidt niet op een storing aan het product.
De afstandsbediening doet het niet of niet goed.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de batterij correct in de afstandsbediening zit en of deze niet leeg is (zie bladzijde 4). • Controleer of de sensor voor de afstandsbediening niet bloot staat aan direct zonlicht of licht van een fluorescentielamp (TL). • Gebruik de afstandsbediening binnen het opgegeven bereik (zie bladzijde 7). • Gebruik de afstandsbediening tenminste 10 centimeter bij de projector vandaan.
U hoort een abnormaal geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • Omdat het kleurenwiel met een hoge snelheid ronddraait kunnen er soms metalige geluiden te horen zijn.

Als zich het volgende probleem voordoet na het vervangen van de lamp, controleer dan het navolgende eerst.

Probleem	Oplossing
De projector gaat niet aan.	<ul style="list-style-type: none"> • Doe de klep voor het lamphuis goed vast (zie bladzijde 33). • Reset de gebruiksduur van de lamp (zie bladzijde 33).
De STATUS indicator knippert.	<ul style="list-style-type: none"> • Reset de gebruiksduur van de lamp (zie bladzijde 33).

14 Indicators

Deze projector heeft twee indicators of lampjes die alleen of samen aangeven in wat voor toestand de projector zich bevindt. Raadpleeg "Oplossen van problemen" voor nadere gegevens over de signalen van de indicators.



◆ Normale omstandigheden

POWER	STATUS	TOESTAND	OPMERKING
Blijvend rood	Uit	Uit (standby).	
Blijvend groen	Knipperend groen	Opwarmperiode (ongeveer 1 minuut).	De STANDBY/ON toets kan niet worden gebruikt tot de STATUS indicator blijvend groen blijft branden.
Blijvend groen	Blijvend groen	De projector is gebruiksklaar.	
Blijvend rood	Knipperend groen	Afkoelperiode (duurt ongeveer 2 minuten; is normaal bij het uitschakelen).	Haal de stekker van de projector niet uit het stopcontact voordat de STATUS indicator uit gaat.

◆ Abnormale omstandigheden

POWER	STATUS	TOESTAND	OPLOSSING
Blijvend groen of Blijvend rood	Knipperend oranje	Abnormale temperatuur <ul style="list-style-type: none"> • De ventilatie-Openingen zitten verstopt met stof of vuil. • De omgevingstemperatuur is te hoog. 	<ul style="list-style-type: none"> • Reinig de ventilatie-Openingen. • Zet de projector op een koelere plek. • Verwijder obstakels die de ventilatie-Openingen blokkeren.
Blijvend rood	Knipperend groen	Abnormaal, behalve bij het uitschakelen. De beveiliging is in werking of de lamp bevindt zich in een abnormale toestand.	<ul style="list-style-type: none"> • Wacht tot de STATUS indicator uit gaat en druk dan op de STANDBY/ON toets. • Als bovenstaande oplossing niet helpt, dient u de lamp te vervangen.
Blijvend groen	Knipperend groen/ rood	Waarschuwing gebruiksduur lamp (De totale gebruiksduur van de lamp heeft 2250 uur ^{*1} bereikt terwijl de stroom was ingeschakeld.)	Vervang de lamp. Vervang de lamp door een nieuwe indien dit probleem zich blijft herhalen.
Blijvend rood	Knipperend rood	Waarschuwing gebruiksduur lamp (De totale gebruiksduur van de lamp heeft 2250 uur ^{*1} bereikt terwijl de stroom was uitgeschakeld.)	
Blijvend rood	Blijvend rood	Waarschuwing gebruiksduur lamp (De totale gebruiksduur van de lamp heeft 3000 uur ^{*1, *2} bereikt terwijl de stroom was uitgeschakeld.)	
Knipperend groen/rood	Uit	De klep voor het lamphuis zit niet goed dicht.	Doe de klep goed dicht.
Knipperend groen/rood	Blijvend of Knipperend	Abnormaal.	Neem contact op met uw dealer.

*1: Wanneer LAMP MODE in het SETUP menu is ingesteld op CINEMA.

*2: Wanneer LAMP MODE is ingesteld op STANDARD, zal deze duur worden verlaagd tot 2000 uur.

15 Technische gegevens

◆ Technische gegevens projector

De technische gegevens en het uiterlijk van de projector kunnen zonder voorafgaande kennisgeving gewijzigd worden.

Type	DLP™ projector		
Model	DPX-830		
Weergavetechnologie	0,65 inch enkele chip DMD 1280 × 768 = 983040 beeldpunten		
Projectieobjectief	F 2.4 – 2.6 f= 23 – 27,6 mm		
Vermogen lamp	200 W		
Beeldformaat (projectie-afstand)	40 inch min. t/m 275 inch max. (projectie-afstand 1,4 t/m 10,1 m (16:9 Schermmaat))		
Maximum resolutie	Computersignalen	Maximum resolutie: 1280 x 1024 beeldpunten (analoog) / gecomprimeerd Paneelresolutie: 1280 × 768 beeldpunten	
	Videosignalen	NTSC / PAL / SECAM / 4.43NTSC / PAL-M / PAL-N / PAL-60	
	Componentsignalen	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i Paneelresolutie: 1280 × 768 beeldpunten	
Ingangsaansluitingen	[Signaaltype]	[Aansluitingstype]	[Lijn]
	Analoog RGB	D-SUB 15P	1
	Digitaal RGB	HDMI	1
	Video ingang	RCA × 1	1
	S-Video ingang	S	1
	Component video ingang	RCA × 3, D-SUB 15P	2
Bedieningsaansluiting/Overige	USB	Voor servicepersoneel	
	SERIAL	RS-232C (8P): Voor servicepersoneel	
	TRIGGER	12 V gelijkstroom, Max. 200 mA (Stereo ministekker)	
Bedrijfstemperatuur:	+41°F (+5°C) tot +95°F (+35°C)		
Opgegeven voltage	100 - 240 V, 50/60 Hz wisselstroom		
Stroomverbruik	280 W / 2,9 A		
Stroomverbruik (uit (standby))	8 W		
Afmetingen	360 mm (b) × 102 mm (h) × 290 mm (d) *Exclusief uitstekende onderdelen.		
Gewicht	3,9 kg		
Overige	S-video ingang	Luminantiesignaal: V _{p-p} =1,0 V 75 Ω (negatieve sync.) Chrominantiesignalen: V _{p-p} =0,286 V 75 Ω (pieksignaal)	
	Video ingang	V _{p-p} =1,0 V 75 Ω (negatieve sync.)	
	Component video ingang	Y C _B C _R : V _{p-p} =1,0 V 75 Ω (Y) (negatieve sync.) V _{p-p} =0,7 V 75 Ω (C _B , C _R)	
	Analoge RGB ingang	RGB: V _{p-p} =0,7 V 75 Ω (negatieve sync.) HD: TTL-niveau (negatieve of positieve polariteit) VD: TTL-niveau (negatieve of positieve polariteit)	
	Digitale ingang (HDMI)	HDMI interface (TMDS enkele koppeling)	

◆ Technische gegevens composiet / S-videosignalen						
Signaaltype	Resolutie (H × V)	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Standaardinstelling voor een 16:9 scherm (H × V) ^{*1}	Standaardinstelling voor een 4:3 scherm (H × V) ^{*2}	Doorgaande functie (H × V)
TV60 (525i)	–	15,73	59,94	1280 × 720	1024 × 576	–
TV50 (625i)	–	15,63	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
◆ Technische gegevens componentensignalen						
Signaaltype	Resolutie (H × V)	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Standaardinstelling voor een 16:9 scherm (H × V) ^{*1}	Standaardinstelling voor een 4:3 scherm (H × V) ^{*2}	Doorgaande functie (H × V)
480i (525i)	–	15,73	59,94	1280 × 720	1024 × 576	–
576i (625i)	–	15,63	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
480p (525p)	–	31,47	59,94	1280 × 720	1024 × 576	–
576p (625p)	–	31,25	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
720p 60 (750p 60)	–	45,00	60,00	1280 × 720	1024 × 576	–
720p 50 (750p 50)	–	37,50	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
1080i 60 (1125i 60)	–	33,75	60,00	1280 × 720	1024 × 576	–
1080i 50 (1125i 50)	–	28,13	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
◆ Technische gegevens RGB / componentensignalen						
Signaaltype	Resolutie (H × V)	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Standaardinstelling voor een 16:9 scherm (H × V) ^{*1}	Standaardinstelling voor een 4:3 scherm (H × V) ^{*2}	Doorgaande functie (H × V)
480p (525p)	–	31,47	59,94	1280 × 720	1024 × 576	–
576p (625p)	–	31,25	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
720p 60 (750p 60)	–	45,00	60,00	1280 × 720	1024 × 576	–
720p 50 (750p 50)	–	37,50	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
1080i 60 (1125i 60)	–	33,75	60,00	1280 × 720	1024 × 576	–
1080i 50 (1125i 50)	–	28,13	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
VGA 60	640 × 480	31,47	59,94	960 × 720	1024 × 768	–
◆ Technische gegevens analoge RGB signalen						
Signaaltype	Resolutie (H × V)	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Standaardinstelling voor een 16:9 scherm (H × V) ^{*1}	Standaardinstelling voor een 4:3 scherm (H × V) ^{*2}	Doorgaande functie (H × V)
576i (625i) ^{*3}	–	15,63	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
720p 60 (750p 60)	–	45,00	60,00	1280 × 720	1024 × 576	–
720p 50 (750p 50)	–	37,50	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
1080i 60 (1125i 60)	–	33,75	60,00	1280 × 720	1024 × 576	–
1080i 50 (1125i 50)	–	28,13	50,00	1280 × 720	1024 × 576	–
PC98	640 × 400	24,82	56,42	1152 × 720	1024 × 640	640 × 400
CGA70	640 × 400	31,47	70,09	1152 × 720	1024 × 640	640 × 400
CGA84	640 × 400	37,86	84,13	1152 × 720	1024 × 640	640 × 400
VGA60	640 × 480	31,47	59,94	960 × 720	1024 × 768	640 × 480
VGA72	640 × 480	37,86	72,81	960 × 720	1024 × 768	640 × 480
VGA75	640 × 480	37,50	75,00	960 × 720	1024 × 768	640 × 480
VGA85	640 × 480	43,27	85,01	960 × 720	1024 × 768	640 × 480
SVGA56	800 × 600	35,16	56,25	960 × 720	1024 × 768	800 × 600
SVGA60	800 × 600	37,88	60,32	960 × 720	1024 × 768	800 × 600
SVGA72	800 × 600	48,08	72,19	960 × 720	1024 × 768	800 × 600
SVGA75	800 × 600	46,88	75,00	960 × 720	1024 × 768	800 × 600
SVGA85	800 × 600	53,67	85,06	960 × 720	1024 × 768	800 × 600
XGA60	1024 × 768	48,36	60,00	960 × 720	1024 × 768	^{*4}
XGA70	1024 × 768	56,48	70,07	960 × 720	1024 × 768	^{*4}
XGA75	1024 × 768	60,02	75,03	960 × 720	1024 × 768	^{*4}
XGA85	1024 × 768	68,68	85,00	960 × 720	1024 × 768	^{*4}
MAC13	640 × 480	35,00	66,67	960 × 720	1024 × 768	640 × 480
MAC16	832 × 624	49,72	74,55	960 × 720	1024 × 768	832 × 624
MAC19	1024 × 768	60,24	75,02	960 × 720	1024 × 768	^{*4}
SXGA60	1280 × 1024	60,02	63,98	900 × 720	960 × 768	^{*4}

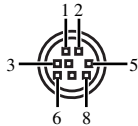
- *1: Wanneer ASPECT in het INITIAL menu is ingesteld op DEFAULT en SCREEN ASPECT in het SETUP menu is ingesteld op 16:9.
- *2: Wanneer ASPECT in het INITIAL menu is ingesteld op DEFAULT en SCREEN ASPECT in het SETUP menu is ingesteld op 4:3.
- *3: Niet beschikbaar bij RGB-CS (4 lijnen) signaalbronnen via de SCART aansluiting.
- *4: Dezelfde resolutie als de DEFAUL stand afhankelijk van elke SCREEN ASPECT instelling.

Belangrijk

- Deze projector kan 1280 x 768 pixels herkennen als maximum resolutie, maar de projector is geprogrammeerd om 1280 x 720 of 1024 x 768 pixels te herkennen als de normale resolutie, afhankelijk van de beeldverhouding.
- Als de resolutie en frequentie van uw computer niet in de tabel vermeld worden, stel dan een compatibele resolutie en frequentie in door deze instellingen op uw computer te wijzigen.
- Bij XGA is het mogelijk dat de rechterkant van het beeld niet wordt weergegeven. Regel in dit geval de TRACKING in het SIGNAL menu.
- TV60 en TV50 komen overeen met respectievelijk 480i en 576i. Wanneer deze signalen binnenkomen via VIDEO of S-VIDEO, zal het signaaltipe worden aangegeven als TV60 of TV50. Wanneer ze binnenkomen via de COMPONENT aansluiting, wordt het signaaltipe aangegeven als 480i of 576i.
- Deze projector kan niet worden aangesloten op andere apparatuur via een RGB-CS (4 lijnen) aansluiting.

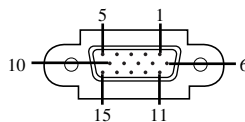
Aansluitingen

SERIAL (8-pens)



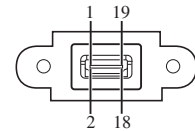
Pennr.	Naam	I / O
1	TXD	IN
2	-	-
3	-	-
4	GND	-
5	-	-
6	-	-
7	RXD	OUT
8	-	-

D-SUB (Mini D-SUB 15-pens)



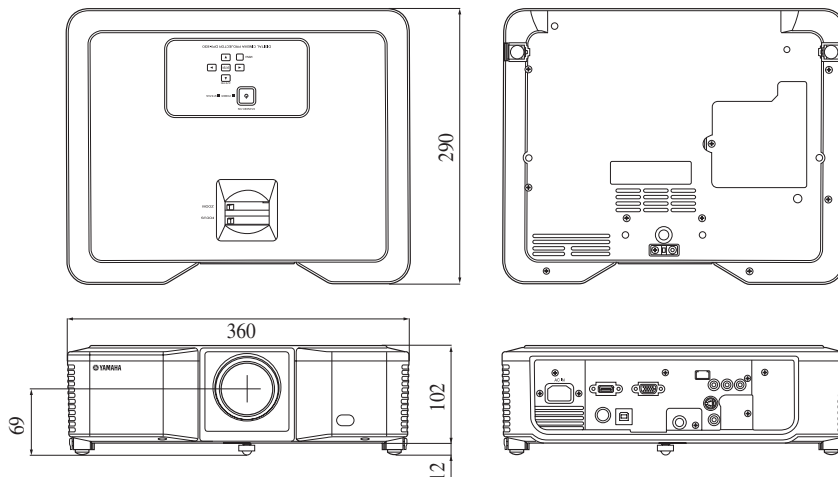
Pennr.	Spec.	Pennr.	Spec.
1	R(RED) / CR	9	-
2	G(GREEN) / Y	10	GND
3	B(BLUE) / CB	11	GND
4	GND	12	DDC Data
5	GND	13	HD/CS
6	GND	14	VD
7	GND	15	DDC Clock
8	GND		

HDMI (HDMI - 19-pens)



Pennr.	Spec.	Pennr.	Spec.
1	TMDS Data2+	11	TMDS Klok afscherming
2	TMDS Data2 afscherming	12	TMDS Klok-
3	TMDS Data2-	13	-
4	TMDS Data1+	14	-
5	TMDS Data1 afscherming	15	SCL
6	TMDS Data1-	16	SDA
7	TMDS Data0+	17	DDC aarde
8	TMDS Data02 afscherming	18	+5 V stroom
9	TMDS Data0-	19	Hot Plug Detect
10	TMDS Klok+		

◆ Afmetingen en aanzichten



(Toestel: mm)